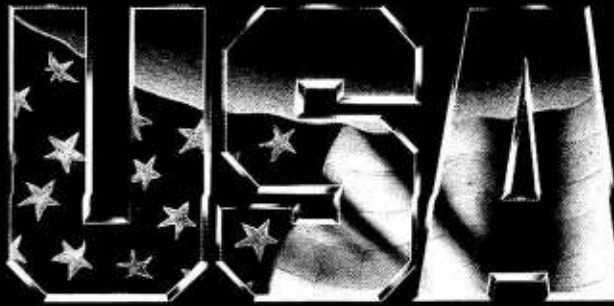


ABENTEUER



Reisespiel quer durch die Staaten.
Sie lernen Sprache, Land und Leute kennen.

für 2 bis 6 Spieler
ab 12 Jahre

A. Spielausstattung

1 Spielplan
6 Spielsteine
1 Würfel
3 Sets Frage- und Antwortkarten
1 Set Postkarten
1 Spielanleitung

B. Ziel des Spieles

Bei diesem Reisespiel, quer durch die USA, sollen alle Sehenswürdigkeiten auf dem Spielplan besucht werden. Wer als erster von allen Orten eine Postkarte hat und so dann bei dem Ausgangsort New York ankommt, gewinnt das Spiel.

C. Vorbereitung

Jeder Spieler erhält 1 Spielstein und stellt ihn auf das Feld New York. Die Frage- und Antwortkarten sind in drei verschiedene Schwierigkeitsstufen eingeteilt.

Blaue Karten:	Leichtes Englisch
Rote Karten:	Mittleres Englisch
Schwarze Karten:	Gutes Englisch

Man einigt sich, ob man alle Karten für das Spiel verwendet, oder ob jedem Spieler eine bestimmte Schwierigkeitsstufe zugewiesen wird.

Die Karten werden so in die Fächer der Schachtel gelegt, daß man bequem die vor-derste Karte ziehen kann.

Die Postkarten werden nach den 15 verschiedenen Motiven sortiert und je Motiv als Stapel neben den Spielplan gelegt, natürlich mit der Textseite nach unten.

Die Spieler würfeln reihum. Wer zuerst eine 6 würfelt, fängt an.

D. Spielablauf

Der Rundkurs beginnt in New York und geht südwärts in Richtung Washington und Miami. Im späteren Spielverlauf können bei Abzweigungen beliebige Richtungen gewählt werden.

I. Würfeln und Ziehen

Es wird immer nur einmal gewürfelt und die volle Augenzahl gezogen. Fremde Spielsteine können übersprungen werden. Landet man genau auf einem besetzten Feld, setzt man den dort stehenden Spielstein auf das nächstliegende Ortsfeld (vor bzw. zurück) und darf mit seinem Spielstein das erreichte Feld besetzen.

II. Ortsfelder (Postkartenmotive)

Diese Felder zählen als Zugfelder, genauso wie die anderen runden Felder. Auf diesen Feldern kann nicht geschlagen werden, und es können dort mehrere Spielsteine stehen.

Landet man auf einem Ortsfeld, erhält man die zugehörige Postkarte und liest den Text laut vor. Eine eventuelle Anweisung muß befolgt werden. Die Postkarte behält der Spieler.

Wie landet man auf einem Ortsfeld?

1. Man würfelt exakt die benötigte Augenzahl.

In diesem Fall muß die Figur auf das Postkartenfeld gestellt werden. Kann man keine Postkarte von diesem Ort vorweisen, nimmt man die zugehörige Karte auf. War man bereits einmal auf diesem Feld und kann es mit der passenden Postkarte nachweisen, so darf keine neue Postkarte aufgenommen werden.

2. Man würfelt eine höhere Zahl und könnte damit über das Ortsfeld hinaus weiterziehen.

Erreicht man das Ortsfeld das erste Mal, bleibt man darauf stehen und nimmt eine Postkarte auf. Die restlichen Punkte verfallen.

Kann man eine Postkarte von diesem Ort vorweisen, zieht man über das Ortsfeld hinweg.

3. Der Spielstein wird durch eine Anweisung einer Karte oder durch Schlagen eines Mitspielers auf ein Ortsfeld gesetzt.

In diesem Fall muß man, wie in Punkt 1, eine Postkarte aufnehmen, falls man die passende Karte noch nicht besitzt.

III. Frage- und Antwortkarten

Nach jedem Zug muß eine Fragekarte gezogen und beantwortet werden (Ausnahme: Ortsfelder). Danach wird die Fragekarte unter den Stapel zurückgelegt.

E. Ende des Spieles

Wem es zuerst gelingt, alle 15 verschiedenen Postkarten zu sammeln und das Feld New York zu erreichen, der hat das Spiel gewonnen.

Natürlich kann auch um den 2., 3., 4. usw. Platz gespielt werden.

Nun wünschen wir viel Vergnügen bei dem Abenteuer USA.

Hinweis: Leider haben sich bei dieser ersten Ausgabe des Spieles auf dem Spielplan 2 Druckfehler eingeschlichen, die nicht mehr korrigiert werden konnten.

Richtig: Yellowstone Park * Yosemite Park

Ebenso bei 3 Fragekarten: Es muß jeweils bei der Antwort „Ortsfeld“ heißen!



mein Spiel

Vereinigte Altenburger und Stralsunder Spielkarten-Fabriken AG
Fasanenweg 5, W-7022 Leinfelden