

## Auf dem Rückweg: Vorsicht – Diebe sind auf Tour!

Jetzt gilt es, die Fliege an den anderen vorbei ins eigene Gebüsch zu bringen. Auf diesem Weg können andere Frösche, die keine Fliege im Maul haben, dem Fliegenfrosch die Fliege wegschnappen. Vorausgesetzt, sie hüpfen genau auf das Blatt vom Fliegenfrosch. Der bestohlene Frosch wird im gleichen Zug auf sein Startfeld zurückgeschickt.

## Im Gebüsch: Abladen und kurze Rast

Habt ihr euren Startplatz, den gleichfarbigen Steg, erreicht, legt ihr die Fliege im Gebüsch ab. Überzählige Würfelpunkte verfallen. Beim nächsten Zug beginnt die Jagd nach einer neuen Fliege.

erbeutete Fliege

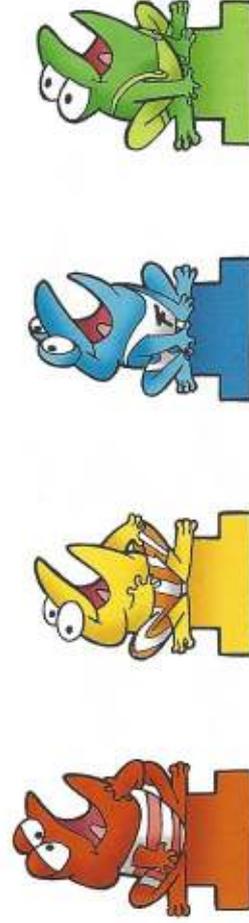


Gebüsch  
am Steg

## Das Spielende: Hoch lebe der Froschkönig!

Sieger und damit Froschkönig ist, wer zum Schluss die meisten Fliegen im Gebüsch hat.  
Sollte es zu einem Unentschieden kommen, gibt's mehrere Froschkönige.

Viel Spaß beim Spielen wünscht euch euer Bookmark Verlag!



Autor / Konzeption: Thomas Schuster  
Illustration: COMICON S.L., Barcelona

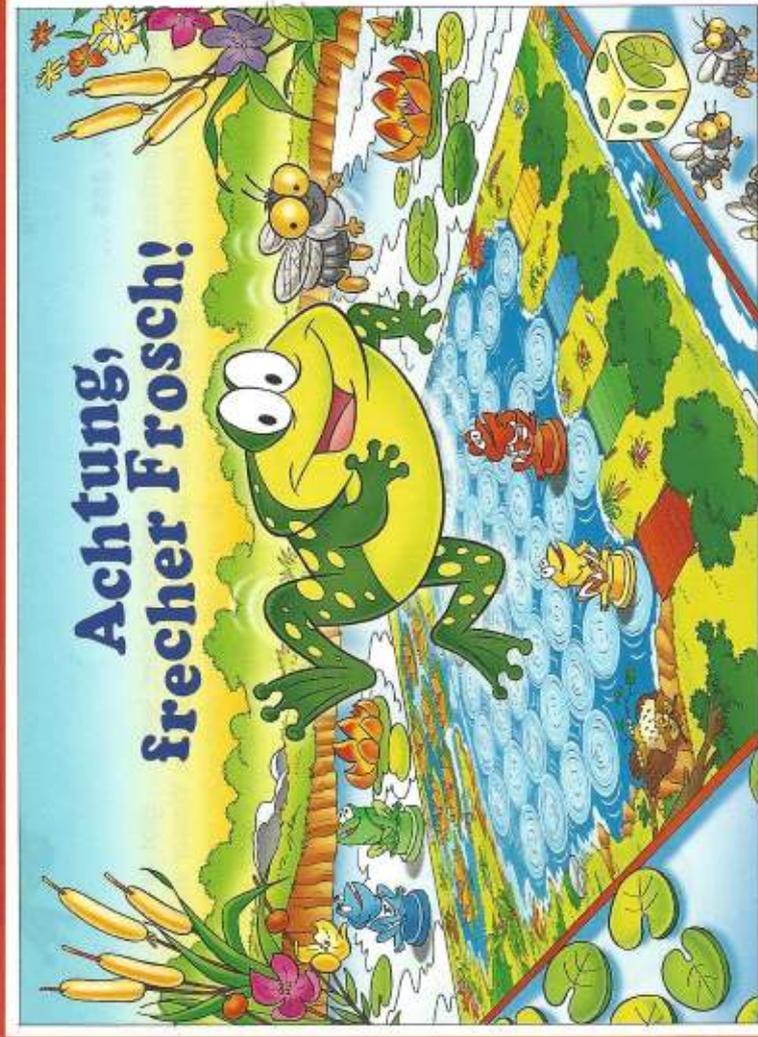
© Bookmark Verlag  
Adolf-Koipfing-Str. 3 · 53340 Meckenheim  
Germany  
info@bookmark-service.de



Warnung! Für Kinder unter 36 Monaten  
nicht geeignet. Erstickungsgefahr wegen  
verschluckbarer Kleinteile.



227077



Ein spannendes Würfelspiel  
für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren



- Inhalt:**
- 4 Frösche mit Aufstellfüßchen
  - 10 Fliegen
  - 15 Blätter
  - 1 Symbolwürfel
  - 1 Spielplan
  - 1 Spielanleitung

### **Sss, sss, sss ...**

Der Seerosenteich wimmelt nur so von Insekten. Leider, leider ... gibt es nur 10 dieser herrlichen Fliegen, bei denen uns Fröschen sofort das Wasser im Maul zusammenläuft! Klar, dass jeder zuerst da sein will. Und dass jeder versucht, dem anderen auf dem Rückweg zum heimischen Busch die erbeutete Fliege wieder abzujaagen. Also – nicht zögern, schnappt euch den Würfel und los geht die Jagd!

### **Macht euch startklar!**

Jeder wählt einen Frosch aus und stellt ihn mithilfe eines Aufstellfüßchens auf sein Startfeld, einen der farbigen Stege im Teich. Setzt die 10 Fliegen oben in den Seerosenteich.

Legt dann die Blätter in den Bach unten am Spielfeldrand.  
Bei 2 bis 3 Spielern sind 12 Blätter im Spiel.  
Bei 4 Spielern werden alle 15 Blätter verwendet.



### **Ein toller Würfel**

Euer Fliegenjagd-Würfel besitzt wie jeder Würfel sechs Seiten – aber was für welche!



- Hüpf 1 Feld
- Hüpf 2 Felder
- Hüpf 3 Felder
- Hüpf 4 Felder (2 x auf dem Würfel)

Das Blattsymbol bedeutet, dass ein bereits auf den Teich gelegtes Blatt beliebig versetzt werden darf. Natürlich kein Blatt, auf dem ein Frosch sitzt.

### **Grundregeln:**

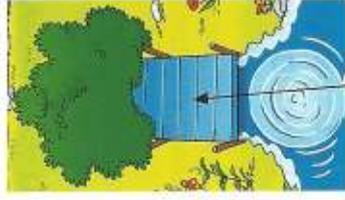
#### **Losgehüpft – von Blatt zu Blatt!**

Euer Weg führt vom Startfeld (Steg) zum Seerosenteich zu den Fliegen und, mit Fliege im Maul, zurück zu eurem Steg. Gehüpft wird nur von Blatt zu Blatt. Mit jedem Wurf wird, solange der Vorrat reicht, ein Blatt auf die runden Hüpfelder gelegt.

Der Jüngste beginnt (weiter im Uhrzeigersinn).

### **So geht's**

- Ihr würfelt z. B. eine Vier. Holt ein Blatt aus dem unteren Bach. Legt das Blatt vier Felder vom Steg in den großen Teich hinein und hüpf mit eurem Frosch darauf.
- Sind keine Blätter mehr im Bach, müsst ihr auf die vorhandenen Blätter im Teich hüpfen (sonst würden eure Frösche ja untergehen ... klar, oder?).
- Falls ihr mit der gewürfelten Augenzahl kein Blatt erreicht, verfällt der Wurf ganz.
- Hüpft vorwärts, rückwärts und seitwärts, vor und zurück, hin und her, aber nicht diagonal!
- Hüpft auf jeden Fall die gewürfelte Augenzahl; auch wenn ihr euch damit von eurem Ziel entfernt!
- Rauswerfen ist erlaubt (außer auf den Startfeldern und im Seerosenteich).
- Erreicht ihr ein besetztes Blatt, schickt ihr den betroffenen Frosch zu seinem Startfeld (Steg) zurück.

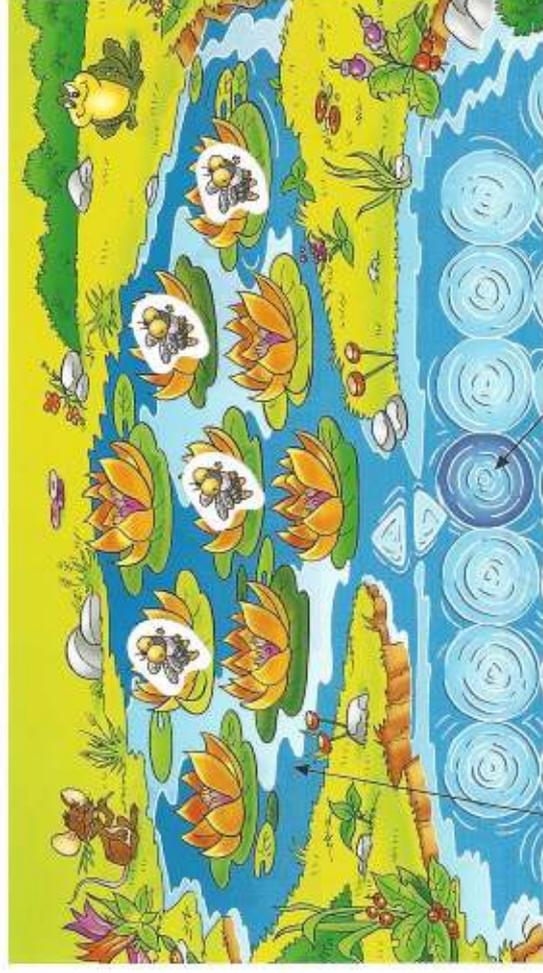


Startfeld (Steg)



### **Im Seerosenteich: Schnapp die Fliege – und nix wie weg!**

Der Weg zu den Fliegen im Seerosenteich führt nur über den mit Pfeil gekennzeichneten Wirbelkreis, siehe Abbildung unten.  
Überzählige Augen auf dem Würfel verfallen.  
Setzt euch eine beliebige Fliege ins Maul und verlasst den Teich mit dem nächsten Zug wieder in Richtung heimatisches Gebüsch am Steg.



Seerosenteich

Wirbelkreis