

Affen Action!

SPIELANLEITUNG



Besuche
www.elefunundfreunde.de
 und gib den Code
 1Hf2943Z@f32
 ein, um dir lustige Cartoons und
 Musikvideos anzusehen.

Für 2 bis 4 Spieler / ALTER 4+
 ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH

Inhalt & Zusammenbau: Bittet einen Erwachsenen, das Spiel wie in der Abbildung gezeigt für euch zusammenzubauen. (Hinweis: Bitte kein Wasser einfüllen.)

- 1 Kulisse
- 2 Lagune
- 3 Wasserloch (2 Teile)
- 4 Unterteil der Spieleschachtel



16 Affen



Plopp-
Elefun



Seerosen-
Blocker



20 Bananen-Spielchips

(DE) ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR, da Kleinteile verschluckt werden können. Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.

(FR) ATTENTION : DANGER D'ETOUFFEMENT – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

(IT) ATTENZIONE: PERICOLO DI SOFFOCAMENTO – Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.





ZIEL DES SPIELS

Die Affen in die Lagune zu schnippen und möglichst viele Bananen einzusammeln. Wer die meisten Bananen besitzt, gewinnt!

VORBEREITUNG

1. Jeder Spieler startet mit 4 gleichfarbigen Affen.
2. Entriegelt den Plopp-ELEFUN, indem ihr den unteren Teil eine Vierteldrehung dreht.
3. Probiert es zunächst einmal aus: Trainiert eure Zielfähigkeit und schnippt die Affen in die „Wasserlöcher“, indem ihr die Affenschwänze herunterdrückt und die Äffchen loshüpfen lasst.

SPIELEN

Seid ihr alle bereit? Dieses muntere Spiel wird über mehrere Runden gespielt – und zwar solange, bis alle Bananen verteilt wurden. Bei jeder Spielrunde führt ihr die folgenden Schritte aus:



1. Setzt den Plopp-ELEFUN in eines der vier Wasserlöcher.
2. Sobald alle Spieler bereit sind, drückt ihr ELEFUN herunter.
3. Auf „Achtung, Affen, los!“ geht's los! Alle Spieler schnippen gleichzeitig und lassen ihre Affen losspringen. Versucht, die Wasserlöcher zu treffen – denn nur so könnt ihr euch Bananen-Chips holen! Schnippt so lange weiter, bis entweder alle eure Affen in der Lagune gelandet sind oder aber bis ELEFUN auftaucht!

4. Wenn ELEFUN aus dem Wasser auftaucht, wirbelt er ein paar Affen durch die Luft. Für jeden Affen, der in einem Wasserloch gelandet ist (auch in dem Wasserloch, in dem ELEFUN gerade steckt), erhält sein Besitzer eine Banane.
5. Startet wieder bei Punkt 1. und spielt weiter, bis alle Bananen-Chips verteilt wurden.

GEWINNEN

Alle Spieler zählen ihre Bananen-Chips. Wer die meisten Chips besitzt, gewinnt!

SPIELVARIANTE FÜR PROFI-SCHNIPPER

Setzt vor Beginn einer Spielrunde den Seerosen-Blocker in irgendein Wasserloch. Für Affen, die in diesem Loch landen, werden keine Bananen verteilt.



elefunundfreunde.de



© 2010 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Route de Courroux 6, CH-2800 Delemont.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave., Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ. UK.

Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

Verbraucherservice: Hasbro Schweiz AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00.

info@hasbro.ch www.hasbro.ch

Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

www.hasbro.de

