

## SPIELANLEITUNG

### Inhalt des Spiels

- 1 Box (zum Aufklappen) mit 4 farbigen Markierungsschiebern
- 9 Hebel
- 2 Würfel

### Ziel des Spiels

Entweder die Box durch Heruntertippen aller Hebel zu schließen und auf diese Weise, oder mit der niedrigsten Punktzahl zu gewinnen.

### Vorbereitung des Spiels

- Die 9 Hebel werden vorsichtig von den Rahmen gelöst und Kunststoffreste von den Hebeln entfernt.
- Die 9 Hebel werden in der Bodenseite der Box festgemacht, wie es Abbildung 1 zeigt, so daß jeder Hebel die entsprechende Zahl abdeckt.
- Die vier Markierungsschieber werden mit dem Schlitz auf die Führungsschiene gesetzt und nach unten gedrückt, bis sie einrasten.

Abbildung 1 Drücken

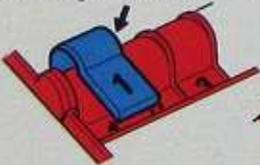
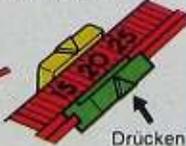


Abbildung 2



### Spielregeln

- Zum Beginn des Spiels wird die Box geöffnet. Alle Hebel sollten jetzt nach oben stehen. Jeder Spieler wählt seinen farbigen Markierungsschieber.
- Der erste Spieler würfelt mit beiden Würfeln in den Boden der Box. Danach tippt er die Hebel herunter, die folgende Zahlen abdecken:

- eine Zahl, die die Summe der geworfenen Augen beider Würfel ist, oder
- zwei Zahlen, deren Summe der Augenzahl beider Würfel entspricht.

Beispiel: Der Wurf besteht aus "6" und "2". Der Spieler kann jetzt die "8" heruntertippen, oder "1" und "7", oder "2" und "6", oder "3" und "5".

- Er darf weiterwürfeln und Zahlen abdecken.
- Das geht so lange, bis er nicht mehr die **gesamte** Augenzahl seines Wurfs (Summe beider Würfel) nutzen kann, weil die entsprechenden Zahlen bereits abgedeckt sind. Sein Durchgang ist dann beendet.
- Die Punktzahl des Spielers ist die Summe aller noch nicht abgedeckten Zahlen. Sie wird mit dem farbigen Schieber markiert.
- Das Spiel wird an den nächsten Spieler weitergegeben, der seinen Durchgang wieder mit allen Hebeln nach oben spielt, bis er einen Wurf nicht mehr ganz nutzen kann (s. Punkt 4).
- So geht es Runde für Runde weiter, in denen die Spieler ihre Punktzahlen ständig vergrößern. Wer 45 Punkte erreicht hat, scheidet aus dem Spiel aus.
- Sollte ein Spieler in seinem Durchgang alle Hebel heruntertippen können und damit die Box schließen, hat er gewonnen.
- Das Spiel endet, wenn alle Spieler bis auf einen 45 Punkte erreicht haben.  
ANMERKUNG: die laufende Runde wird zu Ende gespielt, und die Spieler halten ihr Endergebnis fest.

### Gewinner des Spiels

Der Spieler, der entweder die Box schließt, oder als einziger mit weniger als 45 Punkten noch im Spiel ist, ist der Gewinner des Spiels. (Sollten während einer Runde alle Spieler die 45 Punkte-Marke erreichen, dann gewinnt der Spieler, der nach dieser Runde die niedrigste Punktzahl aufweist.)