

Anziehbär

Anziehbär ist ein fröhliches Farbwürfelspiel für zwei bis vier Menschen ab 4 Jahren, die gemeinsam herausfinden, was man wohl am besten zuerst anzieht: Mütze, Schuhe oder Socken? Oder den Pullover . . .

Spielmaterial:

4 Bären, 1 Farbwürfel; Kleidung in 4 verschiedenen Farben: 4 Pullover, 4 Hosen, 4 Mäntel, 4 Mützen, 4 Schals, 4 Paar Socken, 4 Paar Schuhe, 4 Paar Handschuhe

Vorbereitung:

Die Bären werden unter den Mitspielern aufgeteilt. Die verschiedenen Kleidungsstücke liegen mit der farbigen Seite nach oben in der Mitte.

Spielregel:

Der jüngste Mitspieler beginnt. Er würfelt mit dem Farbwürfel und darf seinem Bären ein Kleidungsstück in der gewürfelten Farbe „anziehen“ (einfach auflegen).

Aber Achtung: Die Reihenfolge der Kleidungsstücke muß stimmen! Der Pullover paßt nicht über den Mantel – er muß also vor dem Mantel angezogen werden.

Und wenn die Mütze schon auf den Ohren sitzt, wie soll man dann noch den Pullover drüberziehen können?

Und wenn man die dicken Handschuhe angezogen hat, kann man keine Schuhe mehr zumachen und keinen Schal mehr binden – die Handschuhe müssen also zuletzt kommen.

Jeder Bär darf alle Farben anziehen, je nachdem wie gewürfelt wird. Die Paare Socken, Schuhe und Handschuhe müssen aber immer die gleiche Farbe haben.

Wenn kein passendes Kleidungsstück mehr da ist, verfällt der Wurf.

Wer „weiß“ würfelt, darf eine Farbe aussuchen.

„Schwarz“ setzt einmal aus.

Wer ein Kleidungsstück in der falschen Reihenfolge anzieht, muß dies zurücklegen, wenn die Mitspieler den Fehler entdecken. Aber natürlich darf man auch vorher gemeinsam überlegen, welches wohl die richtige Reihenfolge ist.

Gewinner ist der Bär, der als erster fertig angezogen ist.