

# Bärenwald

## Spielziel:

Es geht darum, so schnell wie möglich seine drei Bäumchen zu „pflanzen“. Gewinner ist, wer dies als erster schafft.

## Spielverlauf:

Es wird mit **einem** Würfel gespielt.

Im Uhrzeigersinn kommt jeder Spieler an die Reihe und hat normalerweise nur **einen** Wurf. Nach dem Wurf zieht er mit seinem Bären um so viele Felder weiter, wie er Augen geworfen hat. Wer eine „**Sechs**“ wirft, darf **noch einmal** würfeln und ziehen. Ein Spieler kann beim Ziehen **vorwärts** oder **rückwärts** gehen. Nicht erlaubt ist es allerdings, **während** eines Zuges die Richtung zu wechseln.

Wer auf einem Feld zum Stehen kommt, auf dem ein Kärtchen liegt, der darf dieses **umdrehen**. Zeigt das Kärtchen eine **Beerenfrucht** (dazu gehören Himbeeren, Heidelbeeren, Brombeeren und Erdbeeren), so darf er ein Bäumchen „pflanzen“.

**Das geht so:** Er stellt oder legt **eines** seiner Bäumchen auf eine zum Kärtchen passende Fruchtstaude am Spielrand.

Wer z.B. ein Erdbeer-Kärtchen aufdeckt, darf ein Bäumchen auf die Erdbeer-Staude am Rand stellen.

Zeigt ein aufgedecktes Kärtchen dagegen **keine** Beerenfrucht, sondern Pilze, Eicheln oder Honigwaben, so darf der betreffende Spieler **kein** Bäumchen „pflanzen“.

## Wichtig:

Jedes aufgedeckte Kärtchen (ob damit ein Bäumchen gepflanzt wurde oder nicht, ist egal) wird aus dem Spiel genommen und zur Seite gelegt. Dadurch werden die Kärtchen auf der Moos-Spirale immer weniger!

### ußerdem gilt:

Man darf gegnerische „Bären“ werfen und – nach eigenem Ermessen – auf den **Start** oder auf das **Ziel** der Spirale stellen.

## Spielende:

Wenn ein Spieler alle **drei** Bäumchen „gepflanzt“ hat, ist das Spiel zu Ende. Der betreffende Spieler hat **gewonnen**.

**Und nun viel Spaß mit den lustigen Spielen im Bärenwald!**