



Das lustige Rauswerfer-Spiel
mit 16 kleinen
Original BIG-BOBBY-CARS



Unsere Anschrift:
noris SPIELE · Georg Reulein GmbH+Co.KG
Waldstraße 38 · 90763 Fürth
Internet: www.noris-spiele.de

Adresse bitte aufbewahren!
Farb- und Ausstattungsänderungen vorbehalten.

Spielanleitung
Art.-Nr. 601/3791

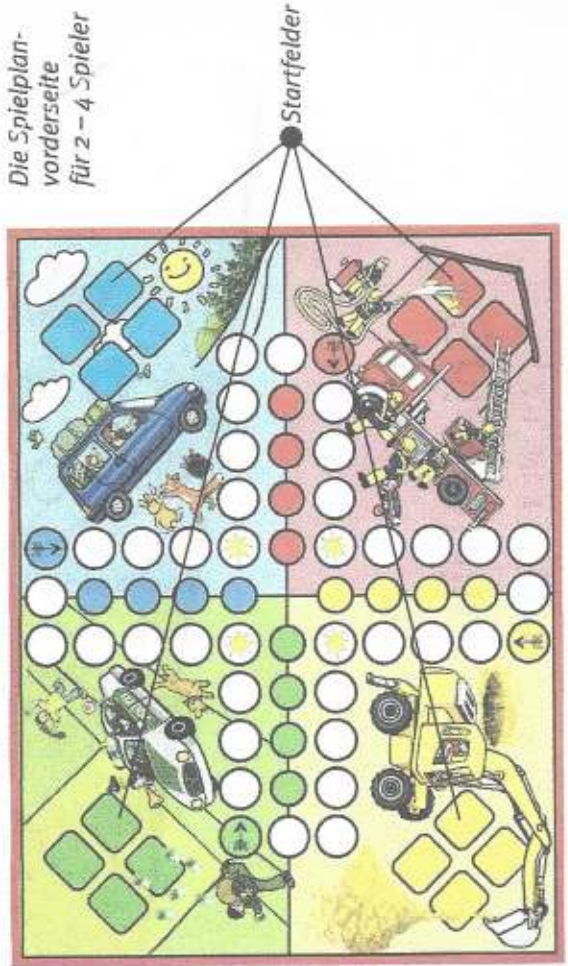
Spielanleitung

- Zahl der Spieler:** 2 – 4
Alter: ab 4 Jahren und älter
Grafik & Design: Michael Rüttinger
Illustrationen: Heidemarie Rüttinger
- Spielplan beidseitig bedruckt
mit Viererplan und Dreierplan,
4 x 4 BIG-BOBBY-CARS
als Spielfiguren in vier Farben,
Augenwürfel
Spielanleitung

Bahn frei! / 2 – 4 Spieler

SPIELVORBEREITUNG

Die **abgebildete Spielplanvorderseite** wird aufgelegt. Jeder Spieler entscheidet sich für eine Farbe und stellt die **vier BIG-BOBBY-CARS** in dieser Farbe auf die vier entsprechenden Startfelder. Nun macht jeder Spieler einen Wurf mit dem **Augenwürfel**. Wer das höchste Ergebnis erzielt, darf mit dem Spiel beginnen.



ZIEL DES SPIELES

Jeder Spieler versucht, seine vier BIG-BOBBY-CARS so schnell wie möglich – nach einer Umrundung des Parcours – auf die vier farblich entsprechenden Zielfelder zu bringen. Wer seine BIG-BOBBY-CARS als erster auf den vier Zielfeldern stehen hat, gewinnt das Spiel.

SPIELVERLAUF

Die Zugregeln

- Jeder Spieler hat normalerweise **einen** Wurf mit dem Würfel.
- Danach zieht er mit einem beliebigen seiner vier BIG-BOBBY-CARS **in Pfeilrichtung** (also immer im Uhrzeigersinn) um so viele Felder auf dem Parcours vorwärts, wie er Augen geworfen hat.
- Rückwärts darf **nicht** gezogen werden.
- Wer eine „6“ würfelt, darf **noch einmal** würfeln und ziehen.
- Auf einem Feld darf immer nur **eine** Figur stehen (Ausnahme: Sterne)
- Man darf andere Figuren **überspringen**, wobei das Feld der übersprungenen Figur mitzählt.

Mit einer Figur auf den Parcours kommen

Zu Beginn stehen alle vier BIG-BOBBY-CARS auf dem Eckfeld. Um ein BIG-BOBBY-CAR auf den Parcours stellen zu dürfen, **muss** der Spieler eine „6“ würfeln. Damit die Chancen größer sind, darf ein Spieler immer dann, wenn alle 4 BIG-BOBBY-CARS auf seinem Eckfeld stehen – **bis zu dreimal** hintereinander würfeln.

Sobald er eine „6“ würfelt, darf er ein BIG-BOBBY-CAR auf das **farbige Feld mit dem Pfeil** stellen.

Da er nach der „6“ noch einmal an der Reihe ist, kann er im folgenden Zug sein BIG-BOBBY-CAR vom Pfeilfeld wegziehen, damit er dieses Feld nicht selbst blockiert. Der Pfeil auf dem Feld gibt außerdem die Zugrichtung an. Schafft ein Spieler, der alle BIG-BOBBY-CARS auf seinem Eckfeld stehen hat, auch nach dreimaligem Würfeln keine „6“, muss er warten, bis er wieder an der Reihe ist.

Andere BIG-BOBBY-CARS werfen

Wer mit einem BIG-BOBBY-CAR auf einem Feld zum Stehen kommt, auf dem ein gegnerisches BIG-BOBBY-CAR steht, darf dieses **rauswerfen**. Das geworfene BIG-BOBBY-CAR muss dann zurück auf das Eckfeld gestellt werden. Darüber sollte sich der betreffende Spieler nicht ärgern ...

Hinweis: Es ist nicht günstig, auf dem Pfeilfeld eines fremden Spielers zu stehen. Denn sobald dieser eine „6“ wirft, darf er ein BIG-BOBBY-CAR von

seinem Eckfeld auf dieses Feld setzen und würde dadurch automatisch das fremde BIG-BOBBY-CAR werfen.

BIG-BOBBY-CARS ins Ziel bringen

Wer mit einem BIG-BOBBY-CAR den Parcours einmal umrundet hat, darf mit ihm in die „Zielgerade“ einbiegen.
Auf einem Feld der Zielgeraden ist ein BIG-BOBBY-CAR geschützt, d.h. es kann nicht mehr geworfen werden.
Allerdings kann es noch einige Zeit dauern, bis ein Spieler alle vier BIG-BOBBY-CARS der Reihe nach auf seiner Zielgeraden stehen hat, da man passende Würfe benötigt. Überzählige Würfelanlagen verfallen nämlich nicht.

Ein Beispiel: Ein Spieler hat ein BIG-BOBBY-CAR auf dem vorletzten Feld seiner Zielgeraden stehen. Er braucht eine „1“, um es auf das letzte Feld zu ziehen. Mit einer „2“ oder höher kann er nicht ziehen. Auf der Zielgeraden hilft allerdings das Überspringen eigener BIG-BOBBY-CARS.

Die Felder mit dem Stern

Auf vier Feldern in der Mitte des Spielplanes befindet sich ein Stern.
Wer auf einem solchen Stern-Feld steht, darf **nicht geworfen** werden. deshalb können auf Stern-Feldern auch mehrere BIG-BOBBY-CARS stehen.

ENDE DES SPIELES

Das Spiel ist zu Ende, wenn der erste Spieler alle vier BIG-BOBBY-CARS auf den vier Feldern seiner Zielgeraden stehen hat. Dieser Spieler hat gewonnen.

Bahn frei! / 2 oder 3 Spieler

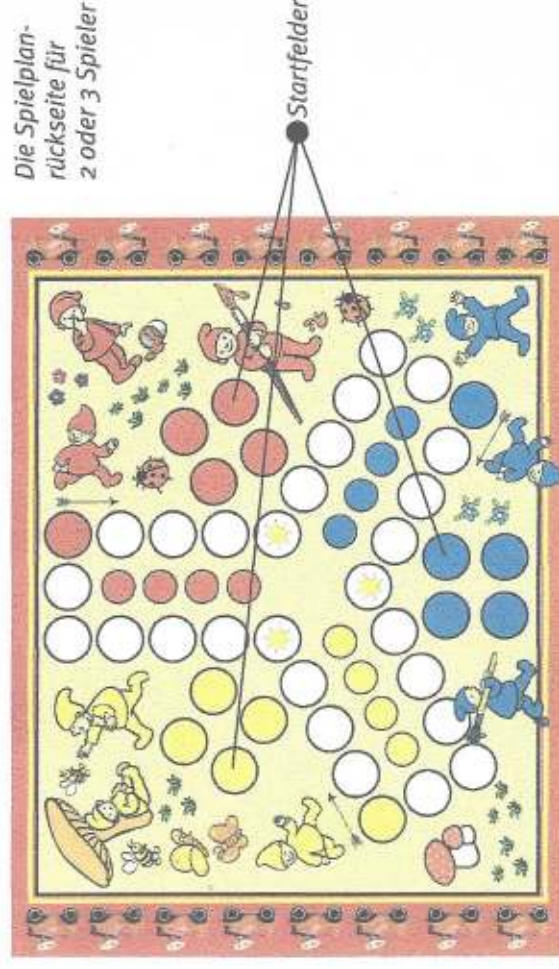
SPIELVORBEREITUNG

Die **abgebildete Spielplanrückseite** wird aufgelegt. Jeder Spieler entscheidet sich für eine Farbe und stellt die **vier BIG-BOBBY-CARS** in dieser Farbe auf die vier entsprechenden Startfelder.

Nun macht jeder Spieler einen Wurf mit dem **Augenwürfel**.

Wer das höchste Ergebnis erzielt, darf mit dem Spiel beginnen.

Die Spielplan-
rückseite für
2 oder 3 Spieler



Das Spiel mit dem Dreier-Spielplan wird genauso gespielt wie das Spiel „Bahn frei“ – in dieser Spielregel von Seite 2 – 4 beschrieben.
Der einzige Unterschied besteht darin, dass der Parcours kürzer ist und dass man nur zu zweit oder zu dritt spielen kann.