



BAMBINO LOTTO

Ravensburger Spiele® Nr. 00 170 5
Ein Lottospiel für 1 – 6 Kinder von 3½ – 6 Jahren.
Illustration: Hermann Wernhard

Inhalt: 6 Legetafeln
36 Bildkarten
1 Spielanleitung



Spielidee

Mit dem großen Spielmaterial haben es die Kleinen ganz einfach! Durch genaues Betrachten und Beschreiben der schönen, großen Bildkarten lernen die Kinder schnell, bestimmte Motive den passenden Legetafeln zuzuordnen. Wer von ihnen als erster seine Legetafel belegt hat, ist der „Größte“ und damit der Gewinner der Spielrunde.

Die Bildkarten zeigen einfache Motive aus der Erlebniswelt eines Kindes. Erinnerungen werden wach und es gibt viel zu erzählen. Auf diese Weise kann sich der Wortschatz erweitern.

Drei verschiedene Spielmöglichkeiten machen aus diesem Lotto ein abwechslungsreiches Legespiel.

Vorbereitung

Jedes Kind sucht sich eine Legetafel aus und legt diese vor sich ab. Eventuell überzählige Legetafeln werden mit den dazugehörigen Bildkarten in die Schachtel zurückgelegt.

Die Bildkarten werden gut gemischt und verdeckt in der Mitte des Tisches ausgelegt.

Spielmöglichkeiten



1. Bilderlotto ohne Spielleiter

Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt sich eine Karte aus der Mitte, deckt sie auf, beschreibt das Motiv und überprüft, ob die Karte zu seiner Legetafel gehört.

Paßt sie zu einem der Bilder auf seiner Legetafel, legt er die Karte auf dem Feld ab. Damit ist sein Spielzug beendet. Sein linker Nachbar ist an der Reihe.

Gehört die Karte nicht zu seiner Legetafel, legt der Spieler die Karte wieder verdeckt in die Mitte des Tisches zurück. Sein Zug ist ebenfalls beendet. So setzt sich die Suche nach passenden Bildkarten reihum fort.

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler alle Abbildungen auf seiner Legetafel belegt hat. Er ist der Gewinner.

Mit dieser Spielvariante kann sich ein Kind auch allein beschäftigen. Es legt alle Legetafeln vor sich aus und ordnet nacheinander die Bildkarten den passenden Legetafeln zu.

2. Bilderlotto mit Spielleiter

Vor Spielbeginn wird ein Spielleiter bestimmt. Der Spielleiter nimmt sich eine Karte aus der Mitte, zeigt sie aber nicht den Kindern. Er beschreibt, was auf dem Bild zu sehen ist.

Wer von den Kindern entdeckt, daß die Bildkarte zu seiner Legetafel gehört, meldet sich und erhält die Karte. Anschließend legt das Kind die Karte auf das passende Feld seiner Legetafel.

Wer als erster alle Felder auf seiner Legetafel mit den passenden Bildkarten belegt hat, hat gewonnen.

Hinweis:

Ein Bilderlotto kann auch als Gewinnspiel gespielt werden. Dazu verwaltet der Spielleiter eine Kasse mit bestimmten Gegenständen nach eigener Wahl (z.B. Bonbons, Knöpfe...). Vor Spielbeginn erhält jedes Kind vier Gegenstände aus der Kasse. Die Gegenstände werden als Zahlungsmittel verwendet.

Gespielt wird nach der oben beschriebenen Regel. Wer sich jetzt bei einer Karte falsch meldet, muß einen Gegenstand an die Kasse bezahlen.

Versäumt ein Kind, sich für eine Karte zu melden, muß es ebenfalls einen Gegenstand bezahlen.

Wer als erster seine Legetafel belegt hat, erhält als Belohnung zwei Gegenstände aus der Kasse. Nach einer vorab vereinbarten Anzahl von Spielrunden zählt jedes Kind seine Gegenstände. Wer die meisten Gegenstände besitzt, hat gewonnen!

3. Bilderquiz

Der Spielleiter zieht eine Karte und zeigt sie den Kindern, ohne etwas dazu zu sagen. Alle Kinder schauen sich die Karte genau an und überprüfen, ob die Karte zu der eigenen Legetafel gehört.

Wer davon überzeugt ist, daß die Karte zu seiner Legetafel paßt, meldet sich und beschreibt, was auf der Karte zu sehen ist. Anschließend legt das Kind die Karte auf seiner Legetafel ab.

Wer auf diese Weise als erster alle Felder auf seiner Legetafel belegt hat, hat gewonnen.

© 1996 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger Spieleverlag
Postfach 18 60 · D-88188 Ravensburg

