

# BAMBOLEO



## SPIELREGEL



### Spielmaterial

- 1 Spielplatte aus Holz
  - ca. 25 Spielsteine aus Holz
  - 1 Sockel
  - 1 Korkkugeln
- diese Spielregel

### Spielidee

Die Spieler nehmen Holzteile von einer Spielplatte, die auf einer Korkkugel ausbalanciert ist. Dabei darf die Platte nicht von ihrem Sockel abrutschen. Wer am Ende die meisten Teile gesammelt hat, ist Sieger.

### Spielvorbereitung

Gemeinsam stellen die Spieler die Holzteile auf die Spielplatte. Es dürfen nach Belieben auch zwei Teile aufeinander gestellt werden. Das Zentrum der Platte sollte frei bleiben, da die Teile in der Mitte später zu leicht weggenommen werden können. Der Sockel wird auf die Tischmitte gestellt. In die Mulde des Sockels wird eine Korkkugel gesetzt. Nun wird die Spielplatte von einem Spieler auf der Kugel ausbalanciert. Mit etwas Fingerspitzengefühl wird man nach zwei bis drei Versuchen keine Probleme mehr haben – es geht viel leichter, als es aussieht.

**TIPP:** Es vereinfacht das Aufstellen noch mehr, wenn man das endgültige Gleichgewicht durch leichtes Verschieben einzelner Teile herstellt.

Sobald die Spielplatte auf der Korkkugel ausbalanciert ist, kann das Spiel beginnen.

### Spielverlauf

Es wird reihum gespielt. Der Spieler mit den zittrigsten Händen beginnt. Er nimmt ein beliebiges Teil von der Spielplatte, ohne dabei die Spielplatte zu berühren. Wer sich traut, darf – nach vorheriger Ankündigung – einen Doppelstein (zwei aufeinander gesetzte Holzteile) wegnehmen.

Um zu starke Kippbewegungen zu vermeiden, sollten die Spielsteine sehr vorsichtig von der Spielplatte genommen werden. Jeder Spieler hat, wenn er an der Reihe ist, nur einen Versuch.

### Misslungener Versuch

Droht die Platte zu kippen, darf der Spieler das Holzteil wieder zurückstellen.

Er muss dann ein Holzteil abgeben, jedoch nur, wenn er bereits Holzteile gesammelt hat. Das abgegebene Holzteil wird einfach neben den Sockel gestellt. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Fallen Holzteile von der Platte oder kippt die ganze Platte, ist die Spielrunde zu Ende.

## Passen

Traut sich ein Spieler nicht, ein Teil wegzunehmen, kann er passen. Er muss jedoch dem nächsten Spieler, dem es gelingt, ein Holzteil von der Platte zu nehmen, eines seiner Teile schenken.

Haben mehrere Spieler gepasst, so muss jeder dieser Spieler ein Teil an den Erfolgreichen abgeben.

Passen alle Spieler direkt aufeinander folgend, ist die Spielrunde zu Ende.

## Ende einer Spielrunde

Eine Spielrunde ist zu Ende, wenn:

- die Spielplatte abgestürzt ist oder Holzteile heruntergerutscht sind
- alle Spieler direkt aufeinander folgend gepasst haben
- die Holzplatte leer geräumt ist

Es kommt dann zur Wertung.

## Wertung

Die Spieler stellen die gesammelten Holzteile vor sich ab. Für jedes gesammelte Holzteil gibt es einen Punkt. Wer die Holzplatte zum Herunterfallen gebracht hat, muss vor der Wertung 4 Holzteile abgeben. Hat ein Spieler in der laufenden Spielrunde weniger als 4 Holzteile gesammelt, bekommt er in dieser Spielrunde dementsprechend Minuspunkte.

Die Ergebnisse werden für jede Spielrunde notiert.

## Sieger und Gesamtwertung

Nach der ersten Wertung beginnt eine neue Spielrunde. Der Spieler links neben dem Startspieler der ersten Runde beginnt. Das Spiel beendet als Sieger, wer als Erster 20 Punkte hat. Haben mehrere Spieler über 20 Punkte, gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

## VARIANTEN

### *Schwerkraft und Leichtsinn*

Wer glücklicher Besitzer einer Briefwaage oder Küchenwaage ist, kann die gesammelten Teile nach Ende einer Spielrunde wiegen. Sieger ist, wer das größte Gesamtgewicht gesammelt hat. Auch hier sollte über mehrere Runden gespielt werden, z. B. bis 200 g. Wer die Platte umwirft, muss 40 g von seinem Gesamtergebnis abziehen.

### *Bamboleo Synchron*

Es wird in Paaren gespielt. Dabei nehmen die Partner gleichzeitig zwei verschiedene Spielsteine vom Brett. Das Paar, das zuerst 20 Punkte (oder 200 g) erreicht hat, gewinnt.

