

Die Personen:

Mania Flippinger, die älteste der Hexen. Die strenge „Tante Mania“ unterrichtet die Junghexen in Kräuterkunde und Hexensprüchen, wozu diese manchmal gar keine Lust haben.

Bibi Blocksberg, die kleine Hexe aus Neustadt und ihre Hexenfreundinnen:

Schubia Wanzhaar, die freche Punkerhexe, die verträumte Flauipawi, das Blumenkind unter den Junghexen, und Arkadia, der Disco-Fan.

Les personnages :

Mirna, la plus vieille des sorcières. La « tante sévère » enseigne les vertus des plantes et les formules magiques. Mais parfois, les jeunes sorcières n'aiment pas du tout ses cours.

Bibi Blocksberg, la petite sorcière de la ville de Neustadt et ses amies sorcières :

Ludmilla Punaise, la sorcière punk effrontée, Flauipowi la rêveuse, un peu hippie et Arkadie, la passionnée de disco.

I personaggi:

Mania Flippinger, la strega più anziana. La severa "zia Mania" istruisce le giovani streghe nella conoscenza delle erbe e gli incantesimi, cosa che non sempre piace alle allieve.

Bibi Blocksberg, la piccola strega di Neustadt e le sue amiche streghe:

Schubia Wanzhaar, la provocante strega punk, la giovane strega trasognata Flauipawi, la figlia dei fiori tra le giovani streghe, e Arkadia, la "disco-fan".



Mania Flippinger
(Mirna)



Bibi Blocksberg



Schubia Wanzhaar
(Ludmilla Punaise)



Flauipawi
(Flowipowi)



Arkadia
(Arcadie)

Bibi Blocksberg™

Das geheimnisvolle Schloss



Le château mystérieux
Il castello misterioso

© 2008 KIDDINX Studios GmbH, Berlin



© 2008 KIDDINX Studios GmbH, Berlin
© Schmidt Spiele GmbH, Postfach 470437, D-12313 Berlin
www.schmidtspiele.de



D

Bibi Blocksberg™

Das geheimnisvolle Schloss

Ein verhexter Wettlauf für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren



Bibi und ihre Hexenfreundinnen Schubia, Flauipai und Arkadia haben die Nase voll von Manias langweiligem Hexunterricht. Als sie sich bei der Althexe beschweren, beschließt diese, den Junghexen eine ganz besondere Aufgabe zu stellen. Ein aufregendes Wettrennen in einem geheimnisvollen Schloss beginnt, bei dem du den Junghexen zur Seite stehen kannst.

Wer wird als Erste den höchsten Turm des Schlosses erklimmen? Und wer bekommt die Belohnung, die Mania in Aussicht gestellt hat?

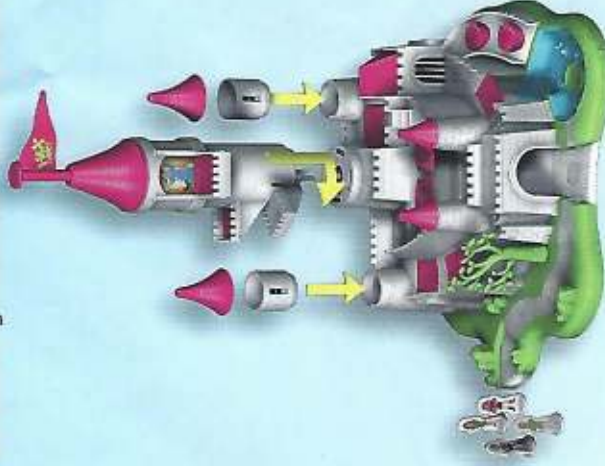
Bibi, Schubia, Flauipai und Arkadia liefern sich ein spannendes Wettrennen, denn Mania hat den Junghexen einige Schwierigkeiten in den Weg gelegt. Wenn sich plötzlich – „Hex-hex!“ – eine Falltür öffnet oder ein verhexter Baum die Junghexen zum Start zurückschickt, entwickelt sich ein lustiges Spiel mit viel Aktion und Spaß.

Spielziel:

Lauft mit eurer Spielfigur möglichst schnell auf den höchsten Turm des Schlosses. Der Spieler, der mit seiner Spielfigur zuerst die Tür des Turms erreicht, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung:

Stellt die Figuren Bibi, Schubia, Flauipai und Arkadia an den Beginn des Weges durch das Schloss. Baut die beiden kleineren Türme zusammen und steckt sie und den großen Turm auf das Schloss.



Schiebt den Hebel auf der Hinterseite des hohen Turms nach links, so dass die Tür in der Öffnung zu sehen ist.



Legt die Drehscheibe bereit.

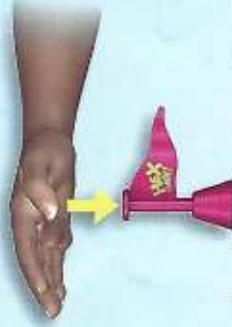


Sucht euch eine Spielfigur aus, mit der ihr spielen wollt, seid Bibi Blocksberg,

die kleine Hexe, die freche Punkerhexe Schubia, die verträumte Flauipai oder der Disco-Fan Arkadia.

Der Wettlauf kann beginnen!

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wenn du an der Reihe bist, setzt du den Drehpfeil auf der Scheibe in Bewegung. Kommt der Pfeil bei einer Zahl zum Stehen, bewegst du deine Spielfigur auf den Wegfeldern um die entsprechende Zahl vorwärts. Ist das Feld mit einer anderen Spielfigur besetzt, stellst du deine Junghexe auf das nächste freie Feld. Zeigt der Pfeil zusätzlich auf ein rosa Feld der Drehscheibe oder auf das rosa „HEX-HEX-Feld“, musst du „Hex-hex!“ rufen und die Fahne auf dem Dach des Schlosses nach unten drücken. Dadurch wird eine von Manias Fallen ausgelöst.



Gerät eine der Junghexen in solch eine Falle, muss sie zurück zum Start und von dort neu beginnen.

Spielende:

Die Junghexe, die zuerst das letzte Feld auf dem höchsten Turm betritt, gewinnt das Spiel. Erst jetzt öffnet sich die Tür, hinter der Mania bereits mit ihrer Belohnung wartet: eine Woche hexhausaufgabenfrei!

Wenn ihr wissen wollt, was die Junghexen sonst noch im Schloss erleben, könnt ihr dies auch im gleichnamigen Hörspiel „Bibi Blocksberg – Das geheimnisvolle Schloss“ erfahren.