

Hexenkessel

D

Ein verhextes Spiel für 2 bis 4 Personen ab 4 Jahren

Inhalt:

- 1 Hexenkessel
- 19 Zutaten (an Stäben) (2 x 9 verschiedene Zutaten und einen Stern)
- 24 Karten (Hexetränke)
- 1 Spielanleitung

Spielgeschichte:

Heute ist Prüfung in Manias Hexenschule – Hexetränke werden abgefragt. Bibi Blocksberg und ihre Hexenfreundinnen Schubia Wanzhaar, Flauipau, Arkadia und Xenia sollen aus dem großen Hexenkessel die richtigen Zutaten für verschiedene Hexetränke finden. Keine leichte Aufgabe für unsere Junghexen! Aber sicherlich könnt ihr helfen!

Spielziel:

Alle Spieler versuchen möglichst viele Hexetränke zu brauen.

Vor dem ersten Spiel:

Klebt auf jeden Stab immer zwei gleiche Zutaten. Eine auf die Vorder- und eine auf die Rückseite. So entstehen 18 Stäbe mit Zutaten (jeweils doppelt vorhanden) und ein Stab mit Stern. Die beiden Bibi-Blocksberg-Aufkleber könnt ihr auf den Hexenkessel kleben.

Spielvorbereitung:

Zuerst nehmt ihr die Karten, die sich im unteren Teil des Kessels befinden, heraus, mischt sie gut durch, und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Steckt alle Zutaten in den Hexenkessel und dreht diesen anschließend ein paar Mal, damit sich keiner die Position der Zutaten merken kann.

Spielablauf:

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Zunächst dreht ihr die oberste Karte um. Sie zeigt an, welchen Hexetränk ihr als nächstes brauen müsst. Auf der Karte sind ein bis drei Zutaten angegeben, die für den Hexetränk benötigt werden. Nun versucht ihr die angegebenen Zutaten zu finden.

Wer an der Reihe ist, darf eine Zutat aus dem Kessel nehmen. Die Zutaten sollten immer allen Mitspielern gezeigt werden. Ist die Zutat auf der aufgedeckten Karte abgebildet, darfst du noch eine Zutat herausnehmen. Wenn die Zutat nicht auf der Karte abgebildet ist, musst du sie wieder in den Hexenkessel stecken und der nächste Mitspieler ist an der Reihe.

Wenn ihr es geschafft habt, alle auf einer Karte abgebildeten Zutaten aus dem Kessel herauszuholen, so erhaltet ihr als Belohnung diese Karte. Die Zutaten kommen wieder an ihre alten Positionen im Kessel, die nächste Karte wird aufgedeckt und der nächste Spieler ist an der Reihe.



Der Stern

Wenn ihr den Stern aus dem Topf zieht, habt ihr Pech. Die Zutat hat sich in Luft aufgelöst. Der Stern wird wieder in der alten Position in den Kessel gesteckt. Anschließend ist der nächste Mitspieler an der Reihe.

Hexspruch-Karte

Wird die Hexspruch-Karte aufgedeckt, dreht sich der Kessel. Der Spieler, der die Karte aufgedeckt hat, legt sie beiseite und dreht den Kessel um eine halbe Drehung im Uhrzeigersinn.

Spielende:

Wenn die letzte Hextrank-Karte gewonnen wurde, ist das Spiel zu Ende. Gewonnen hat, wer die meisten Karten gesammelt hat. Sollten zwei Spieler gleichviel Karten haben, gewinnt derjenige, auf dessen Karten insgesamt mehr Zutaten abgebildet sind. Sollte dann auch noch Gleichstand herrschen, gibt es mehrere Gewinner.

Hinweis: Die Zutaten sind natürlich nur was für Hexen. Ihr solltet die Hexetränke natürlich nicht nachmachen.



© 2006 KIDDINX Studios GmbH, Berlin

© Schmidt Spiele GmbH
Ballinstraße 16
D-12359 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.gamemob.de

