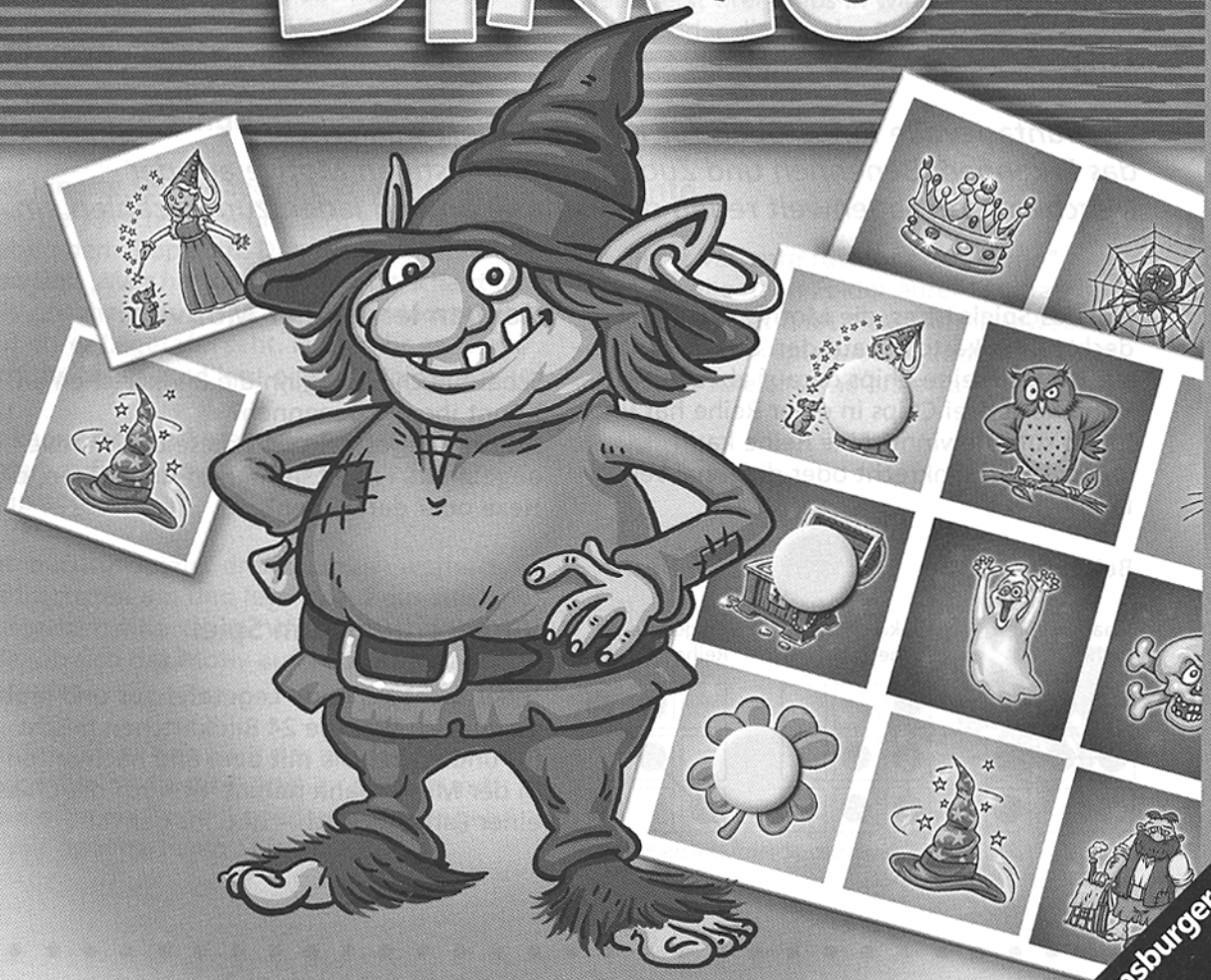


BINGO



Ravensburger

D Ravensburger Spiele® Nr. 21 671 0

Fantasievolles Bilder-Bingo
für 2–6 Spieler von 3–6 Jahren

Inhalt:

6 Legetafeln
24 Bildkärtchen
54 Chips



Der fantasievolle Bingo-Spaß für Kinder fördert spielerisch das Erkennen, Benennen und Zuordnen. Die lustigen Motive aus der Märchen- und Sagenwelt regen die Fantasie an und laden zum Erzählen ein.

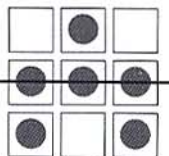
Ziel des Spiels ist es, die Motive der aufgedeckten Bildkärtchen auf den Legetafeln zu suchen und seine Chips darauf abzulegen. Wer zuerst drei Chips in einer Reihe hat und Bingo ruft, gewinnt! Eine Reihe kann waagerecht, senkrecht oder diagonal verlaufen.

Kennen lernen der Motive

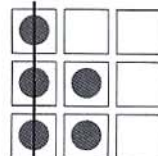
Schaut euch zu Beginn die Bildkärtchen an. Könnt ihr alle benennen? Auf den Legetafeln sind dieselben Motive abgebildet. Findet ihr darauf den Riesen, die Hexe oder den Raben?

Beispiele:

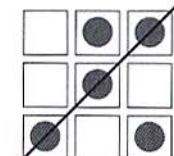
waagerechte
Reihe



senkrechte
Reihe



diagonale
Reihe



Vorbereitung zum Spiel

Jeder sucht sich eine Legetafel aus und legt sie vor sich hin. Die 24 Bildkärtchen mischt ihr und stapelt sie mit dem Bild nach unten in der Mitte. Dann nehmt ihr noch die Chips einer Farbe zu euch – und los geht's!



Hinweis: Wenn ihr möchtet, könnt ihr bei zwei oder drei Spielern mit jeweils zwei Legetafeln spielen. Sucht euch dazu einen zusätzlichen Satz Chips aus.

So spielt ihr Bingo

Der jüngste Spieler beginnt. Er dreht das oberste Kärtchen um und legt es offen neben dem Stapel ab. Dann fragt er zum Beispiel: „Wer hat die Fee?“. Jetzt schaut ihr alle gleichzeitig, ob ihr das aufgedeckte Bild auf eurer Legetafel seht. Findet ihr es, dann ruft ihr „hier“ und legt einen Chip darauf.

Es kann auch vorkommen, dass zwei Spieler „hier“ rufen. In diesem Fall darf jeder einen Chip ablegen.

Der nächste Spieler dreht nun ein weiteres Bildkärtchen um und legt es auf das zuvor aufgedeckte Kärtchen. Wieder schaut ihr alle, ob sich das Motiv auf eurer Legetafel befindet.

Besitzt keiner von euch das aufgedeckte Motiv, bleibt das Bildkärtchen einfach auf dem offenen Stapel liegen und weiter geht es mit dem nächsten Spieler.

Ende des Spiels

Wer zuerst drei Chips in waagerechter, senkrechter oder diagonaler Reihe gelegt hat und laut „Bingo“ ruft, gewinnt.

Variante

Bei dieser Variante ruft ihr erst „Bingo“, wenn ihr alle neun Felder eurer Legetafel mit Chips belegt habt. Falls ihr mit jeweils zwei Legetafeln spielt, dann endet das Spiel, sobald ein Spieler seine erste Tafel gefüllt hat.



© 2003 Ravensburger Spielverlag



Faint, illegible text, likely bleed-through from the reverse side of the page.

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 18 60 · 88188 Ravensburg



223208