

4. Turbo-Tastwettbewerb

Für 2-4 Spieler ab 7 Jahren



Vorbereitung:

Bei 2 Spielern erhält jeder eine Maske und 2 Stanztafeln. Ihr zieht beide 30 Formen aus dem Beutel und gebt sie dem anderen. Bei 3-4 Mitspielern wählt jeder eine Stanztafel aus und erhält von seinem rechten Nachbarn 15 Formen. Die Spieler ohne Masken verbinden sich ihre Augen einfach mit einem Tuch.

Spielverlauf:

Auf „Los“ beginnt das Spiel. Jetzt spielt ihr alle gleichzeitig. Jeder Mitspieler tastet seine Formen und die Stanztafel ab. Wenn eine Form in die Tafel passt, legt ihr sie gleich in eure Tafel. Formen, die nicht passen, legt ihr vorerst zur Seite. Passt gut auf, dass hier nichts durcheinander kommt! Seid ihr alle soweit, dann schiebt ihr auf das Kommando „Blinde Kuh“ die aussortierten Formen eurem linken Nachbarn hin und es geht wieder von vorne los. Die Formen werden getastet und in die Stanztafel gelegt, dann wird wieder auf Kommando getauscht. Es wird jeweils einmal weniger getauscht, als Kinder mitspielen. Bei 4 Mitspielern dreimal, bei 3 zweimal usw.

Ende des Spiels:

Habt ihr entsprechend oft getauscht, ist das Spiel zu Ende. Wer seine Tafel mit den meisten Formen füllen konnte, hat gewonnen.

Schlussbemerkung

Wir haben hier die wichtigsten Spielregeln beschrieben, doch das Spielmaterial ist so vielfältig, dass euch bestimmt noch weitere Möglichkeiten einfallen. Ihr könnt auch die Formen oder die Stanztafel als Zeichenschablonen verwenden: Umfahrt einfach die Ränder mit einem Stift und malt anschließend die Motive aus.

Ausgezeichnet mit dem Prädikat „Spiel gut“ vom Arbeitsausschuss Gutes Spielzeug.

© 1991/1998 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

Blinde Kuh

Fühl mal,
was das ist!

Ravensburger Spiele® Nr. 21381 8

Ein Tastspiel für 1-4 Spieler

von 3 1/2 - 8 Jahren

Illustration: Michael Schober

Design: Ravensburger



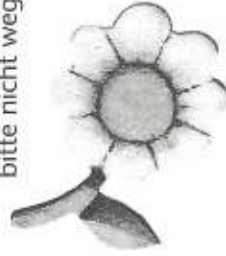
Inhalt:

- 4 Stanztafeln mit 60 Formen
- 2 Masken
- 1 Beutel

Blinde Kuh ist ein Ravensburger Klassiker mit vielen Spielmöglichkeiten für mehrere Kinder oder ein Kind allein.

Das Spiel kann zuhause oder unterwegs in Auto, Zug oder Flugzeug gespielt werden. Sogar im Bett können sich kranke Kinder damit beschäftigen.

Achtung: Für manche Spielregeln werden die Stanztafeln gebraucht, diese bitte nicht wegwerfen!



220471

Ravensburger®

© 1991/1998 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

Ravensburger®

Spielregeln

1. Formen tasten

Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren

Ziel des Spiels:

Mit verbundenen Augen versucht jedes Kind, so viele Formen wie möglich zu ertasten. Wer am Schluss die meisten besitzt, hat gewonnen.

Vorbereitung:

Vor dem ersten Spiel drückt ihr die Formen sorgfältig aus den Stanztafeln heraus und legt sie in den Beutel. Legt dann die beiden Masken bereit.

Spielverlauf:

Der jüngste Spieler darf anfangen. Er setzt eine Maske auf und holt sich eine Form aus dem Beutel. Wenn er die Form ertasten kann und den Gegenstand erkennt, darf er ihn behalten und vor sich ablegen. Hat er sich geirrt, kommt die Form zurück in den Beutel. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Auch er setzt eine Maske auf und versucht, seine gezogene Form zu ertasten.

Ende des Spiels:

Wenn alle Formen aus dem Beutel geholt wurden, zählt jeder, wie viele er vor sich liegen hat. Wer die meisten erraten konnte, hat gewonnen.

Regelvarianten:

- Damit den Kleineren das Spielen etwas leichter fällt, könnt ihr euch darauf einigen, dass ein Kind zwei- oder dreimal raten darf, bevor es die Form in den Beutel zurücklegen muss. Oder das Kind darf sich eine neue Form ziehen und es noch einmal versuchen.
- Ihr könnt dem Kind auch helfen, indem ihr ihm zwei bis drei Hinweise gebt, die den Gegenstand umschreiben.
- Wenn ihr nur mit den Formen spielt, die einen gelben Punkt haben, ist das Spiel ebenfalls leichter. Geübtere Spieler können die Motive mit den roten oder sogar die mit den schwierigeren blauen Punkten dazu nehmen.

- Anspruchsvoller wird das Spiel, wenn einer von euch leise bis 10 zählt, während ein anderer versucht, eine Form zu ertasten. Hat er sie noch nicht erraten, wenn der andere fertig gezählt hat, muss sie zurück in den Beutel.



2. Bilderlotto

Für 1-4 Spieler ab 3 1/2 Jahren

Vorbereitung:

Jeder Spieler erhält eine Stanztafel. Die übrigen Stanztafeln und die dazugehörigen Formen legt ihr zur Seite. Die Formen kommen in den Beutel.

Spielverlauf:

Der Jüngste von euch beginnt. Wer an der Reihe ist, zieht eine Form aus dem Beutel und hält sie hoch. Wenn du entdeckst, dass die Form zu deiner Tafel gehört, meldest du dich. Du darfst sie benennen und dann in deine Tafel legen.

Meldet sich niemand für die Form, wird sie zur Seite gelegt. Melden sich mehrere Kinder gleichzeitig, kommt sie zurück in den Beutel.

Ende des Spiels:

Gewinner der Runde ist der Spieler, der seine Tafel zuerst gefüllt hat.

Du kannst auch alleine spielen, indem du einfach die Formen, die du aus dem Beutel ziehst, benennst und wieder richtig in die Stanztafeln einsetzt.

3. Tastlotto

Für 3-5 Spieler ab 5 Jahren

Die Vorbereitung ist gleich wie beim Bilderlotto. Hier bestimmt ihr einen Spielleiter. Alle anderen ziehen eine Maske auf oder verbinden sich mit einem Tuch die Augen.

Der Spielleiter gibt dem ersten Spieler eine Form. Nun heißt es, Fingerspitzengefühl zu beweisen. Wenn du eine Form bekommst, tastest du zuerst sie und dann deine Stanztafel ab. Passt sie in die Stanztafel, legst du sie dort ab und der nächste Spieler erhält eine neue vom Spielleiter. Passt sie nicht in die Stanztafel, gibst du sie an den Nächsten weiter und erhältst vom Spielleiter eine neue.

Ende des Spiels:

Auch hier ist das Spiel zu Ende, wenn der Erste von euch seine Tafel gefüllt hat. In der nächsten Runde wird ein neuer Spielleiter bestimmt.