

## SPIELVARIANTEN

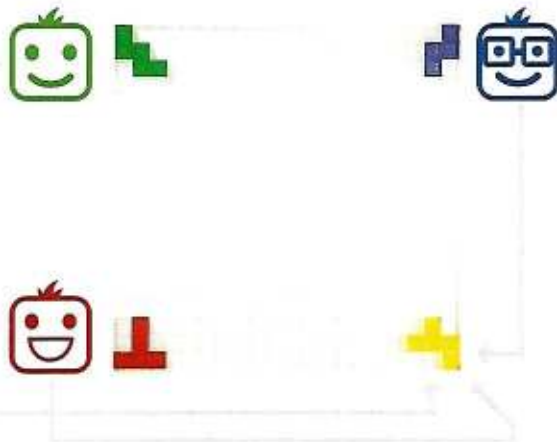
### ZWEI SPIELER

- ◆ Ein Spieler übernimmt die blauen und roten Steine, der andere Spieler die gelben und grünen Steine.
- ◆ Die Spielreihenfolge ist blau, gelb, rot, grün.
- ◆ Am Ende des Spiels errechnen die Spieler ihre Punkte, indem sie die Quadrate der Steine zählen, die sie in **beiden** übernommenen Farben nicht auf dem Spielbrett anlegen konnten.



### DREI SPIELER

- ◆ Jeder Spieler wählt die Steine einer Farbe.
- ◆ Die Spielreihenfolge ist blau, gelb, rot, grün.
- ◆ Die Steine der vierten Farbe werden rundenweise abwechselnd von einem der drei Spieler angelegt.
- ◆ Die Punkte werden wie beim Spiel mit 4 Spielern ermittelt. Das Punktergebnis der vierten Farbe wird ignoriert. Es gewinnt der Spieler, der die meisten Punkte erzielen konnte.

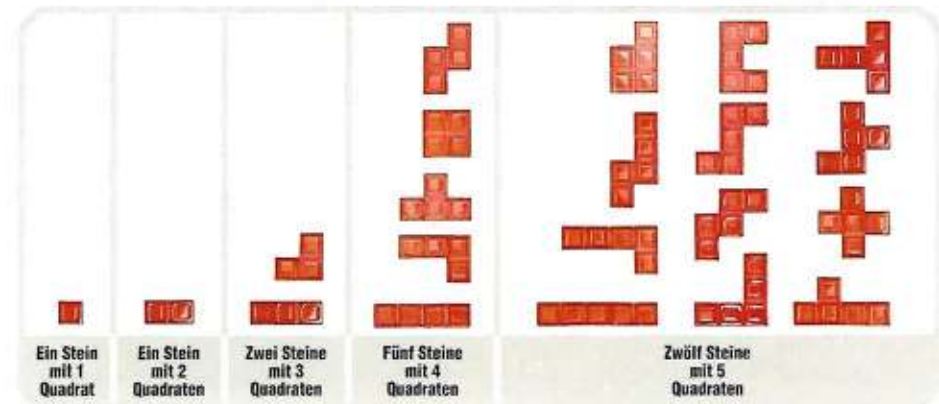


# Blokus

EINE SPIELREGEL,  
unendlich viele Möglichkeiten!

## INHALT

Spielbrett  
84 Steine in vier Farben (je 21 pro Farbe – rot, blau, gelb, grün).



## ZIEL DES SPIELS

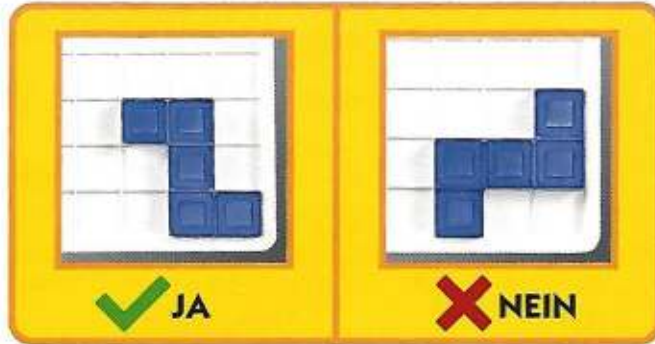
Jeder Spieler versucht, möglichst viele seiner Steine auf dem Spielbrett anzulegen.

## SPIELVORBEREITUNG

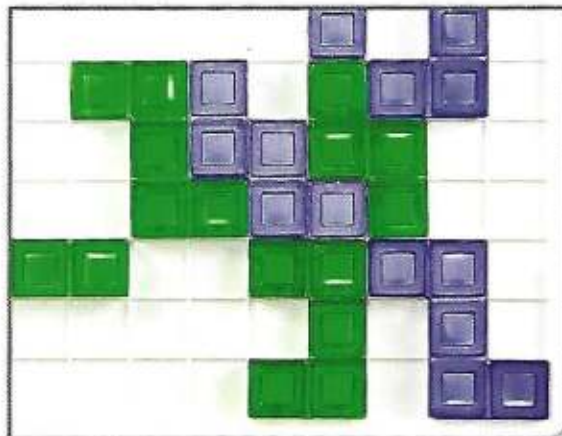
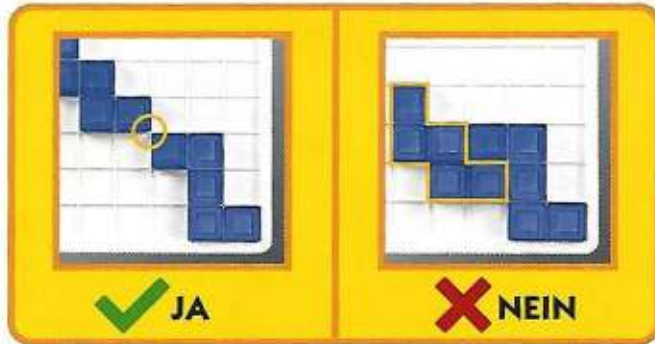
Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt alle 21 Steine dieser Farbe auf. Die Spieler einigen sich darauf, wer beginnt, und das Spiel wird im Uhrzeigersinn um das Spielbrett fortgesetzt.

## SO WIRD GESPIELT

Der erste Stein jedes Spielers muss so gelegt werden, dass ein Quadrat ein Eckfeld des Spielbretts abdeckt.



Die Spieler legen in ihrem jeweiligen Spielzug abwechselnd einen Stein an. Jeder neue Stein muss mindestens einen anderen gleichfarbigen Stein berühren, **darf dies jedoch nur an den Ecken**. Die Steine einer Farbe dürfen sich **niemals** an einer Seite berühren.



Es gibt keine Vorschriften, wie die Steine unterschiedlicher Farben aneinandergelegt werden dürfen.

Die Position eines einmal gelegten Steins darf nicht verändert werden.

Wenn ein Spieler keinen seiner Steine auf dem Spielbrett anlegen kann, ist das Spiel für ihn zu Ende.

Die anderen Spieler dürfen weiter ihre Steine anlegen, bis auch sie keine passende Lücke mehr finden. Dann ist das Spiel zu Ende.

## DAS SPIEL GEWINNEN

### EINFACHE WERTUNG

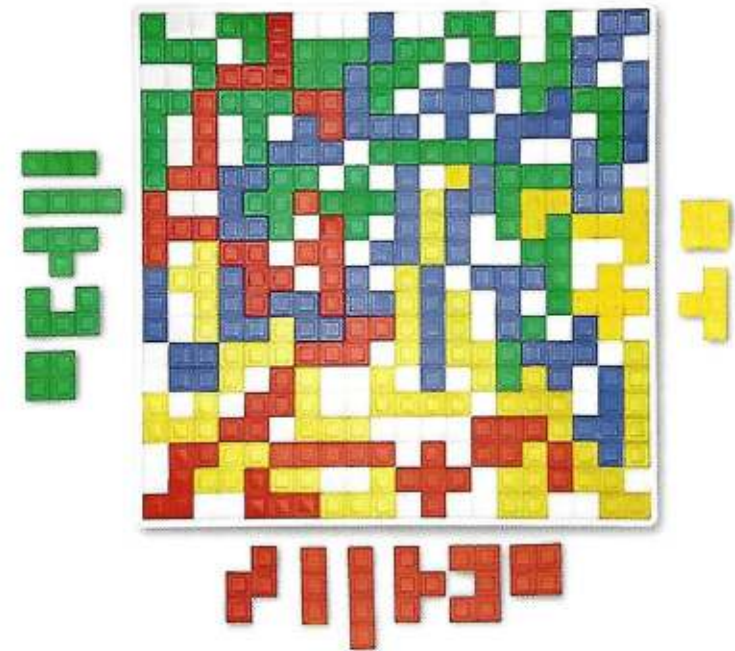
Sobald das Spiel beendet ist, zählt jeder Spieler die Anzahl an Quadraten der Steine, die er nicht auf dem Spielbrett anlegen konnte. Der Spieler mit den **wenigsten** Quadraten hat gewonnen!

### ERWEITERTE WERTUNG

Mit der erweiterten Wertung kommt eine neue Herausforderung ins Spiel – die Spieler versuchen jetzt, die **höchste** Punktzahl **zu erzielen**.

Jeder Spieler zählt die Anzahl der Quadrate der Steine, die er nicht auf dem Spielbrett anlegen konnte: **1 Quadrat = 1 Minuspunkt**. Ein Spieler erhält **15 Pluspunkte**, wenn er alle 21 Steine auf dem Spielbrett anlegen konnte, und **20 Pluspunkte** wenn der letzte der 21 angelegten Steine das einzelne Quadrat war.

Die nachfolgende Abbildung zeigt ein Beispiel für ein beendetes Spiel, bei dem der Spieler mit den blauen Steinen gewonnen hat.



Der Spieler mit den **blauen** Steinen hat alle seine Steine auf dem Spielbrett anlegen können und zudem den Stein mit dem einzelnen Quadrat zuletzt angelegt.  
Wertung: +20 Punkte

Der Spieler mit den **gelben** Steinen konnte zwei Steine mit jeweils 4 Quadraten nicht anlegen.  
Wertung: -8 Punkte

Der Spieler mit den **roten** Steinen konnte einen Stein mit 3 Quadraten, vier Steine mit 4 Quadraten und einen Stein mit 5 Quadraten nicht anlegen.  
Wertung: -24 Punkte

Der Spieler mit den **grünen** Steinen konnte einen Stein mit 3 Quadraten, drei Steine mit 4 Quadraten und einen Stein mit 5 Quadraten nicht anlegen.  
Wertung: -20 Punkte