



fagus[®]

steht für ein hochwertiges Fahrzeugprogramm aus Holz.

Dieses abgerundete Programm mit vielen verschiedenen Fahrzeugen: z.B. Autotransporter, Feuerwehr, Müllauto und Kranwagen, hebt sich durch viele Spielfunktionen und durchdachte Technik hervor.

fagus[®]

Ein Unternehmen, in dem hauptsächlich behinderte Menschen arbeiten. Eine Werkstatt für Behinderte.

Jedes **fagus**-Produkt beweist, daß auch geistig, körperlich oder psychisch Behinderte in der Lage sind, hochwertige und anspruchsvolle Produkte herzustellen.

fagus - ein Stück Natur von Menschen für Menschen gestaltet.

fagus[®]

Büngern-Technik
D-4292 Rhede-Büngern
Telefon (0 28 72) 10 04
Telefax (0 28 72) 62 43

Wünschen Sie mehr Informationen? -
Schreiben sie uns.

Blumenwiese

Ein Würfelspiel ab 5 Jahren
Autor: F.-J. Lamminger

fagus[®]

Spielanleitung

Inhalt

Spieldaten aus Skai, 4 Spielfiguren, 1 Würfel,
15 große Blumensteine, 15 kleine Blumensteine

Spieldiree

Die Spieler spazieren auf der Blumenwiese und wollen Blumen pflücken. Bevor aber eine mitgenommen werden kann, muß erst eine Blume gleicher Farbe an einer anderen Stelle der Wiese zum Erblühen gebracht werden.

Spielvorbereitung

- Die kleineren Blumensteine werden am Wegesrand auf die entsprechenden kleinen Felder verteilt.
- Die größeren Blumensteine verdeckt mischen und mit dem Blumenmotiv nach unten auf die entsprechenden großen Felder der Wiese verteilen.
- Jeder Mitspieler stellt seine Spielfigur auf ein beliebiges Feld. Es können auch mehrere auf einem Feld stehen.

Spielverlauf

Es wird reihum gewürfelt. Der erste Spieler setzt seine Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl in beliebiger Richtung. Es ist nicht erlaubt, gleichzeitig vor- und rückwärts in einem Zug zu setzen.

Der Spieler sieht sich jetzt alleine eine der verdeckten großen Blumen an. Stimmt die Farbe mit einer der bei seiner Spielfigur stehenden kleinen Blume überein, deckt er die große Blume auf und legt sie mit der farbigen Seite nach oben auf ihren Platz zurück. Jetzt kann er die entsprechende kleine Blume bei der Spielfigur pflücken und an sich nehmen.
(Hierbei hat man am Anfang meist 2 oder 3 Möglichkeiten der Farbübereinstimmung).
Falls die Farben nicht gleich sind, muß der Spieler die große Blume wieder verdeckt auf ihren Platz zurücklegen und sich möglichst die Farbe der Blume merken.
Landet ein Spieler auf einem Feld, wo keine Blume mehr zu pflücken ist, setzt dieser aus und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende

Sind alle Blumen gepflückt, ist das Spiel zu Ende.
Wer die meisten Blumen gepflückt hat, ist der Gewinner. Bei gleicher Anzahl haben die entsprechenden Spieler gemeinsam gewonnen.