



BOGGLE®

DAS DYNAMISCHE WORTSPIEL, WO ALLE SPIELER
GLEICHZEITIG MITMACHEN

1-8 Spieler (oder mehr...)

ab 8 Jahren



SPASS UND SPANNUNG VON A-Z – DER
ALPHABETISCHE ZEITVERTREIB GEGEN DIE ZEIT.

SPASS UND SPANNUNG VON A-Z

Bei diesem alphabetischen Zeitvertreib gegen die Zeit kommen alle Würfel unter die Haube. Dann werden sie kräftig geschüttelt. Die Haube wird „gelüftet“... und los gehts: Senkrecht-Start, Einschwenk in die Waagerechte, jetzt diagonal über die gesamte Längsachse, buchstäblich in die linke Ecke. Kehrtwende, über die Gegengerade kreuz und quer zurück, Einlauf ins Ziel mit einem enormen Wortschatz. Geschafft!! Auf ein Neues.

Auf die Plätze, BOGGLE, los!

SPIELREGEL

Was man zum Spielen braucht

- sechzehn Buchstabenwürfel – manche Leute sagen auch regelmäßiges Hexaeder dazu
- einen Zeitnehmer – bei uns ist das ein Sand-Chronometer, auch Eieruhr genannt
- die Haube, unter die die Würfel kommen, mit einem Unterteil, das 16 Vertiefungen enthält
- 1–6 Mitspieler, die wir Sie bitten, aus dem eigenen Bestand zu entnehmen, da sie bei diesem Spiel nicht mitgeliefert werden

Worum es geht

Jeder Spieler versucht, „möglichst viele Worte aus dem „Buchstaben-Salat“ herauszulesen. Worte müssen mindestens drei Buchstaben haben und aufgeschrieben werden. Und das alles in der kurzen Zeit während der die Sanduhr läuft!

Wie man anfängt

Jeder Spieler organisiert sich einen Bleistift und ein Stück Papier. Ähnlich wie bei vielen schönen anderen Spielen wird jetzt erst einmal Krach gemacht: die 16 Würfel kommen unter die Haube, und nun kräftig schütteln! Danach sollten alle Würfel in den Vertiefungen des Unterteils liegen. Die Haube wird jetzt abgehoben – man braucht sie erst wieder beim nächsten Spiel.

Wie man spielt

Aus den im 4 x 4-Quadrat liegenden Würfeln soll jeder Spieler für sich möglichst viele Worte herauslesen. Man beginnt bei irgendeinem der Würfel und versucht, mit Hilfe eines benachbarten Würfels – senkrecht, waagrecht oder schräg benachbart – ein Wort anzufangen. Dies Wort muß aus mindestens drei Buchstaben bestehen.

Beispiel:

L	R	C	I
N	F	B	R
K	T	C	M
E	C	A	F

TURM

L	R	C	I
N	F	B	R
K	T	C	M
E	C	A	F

TECKEL

Nicht erlaubt ist die mehrfache Benutzung ein und desselben Buchstabens in dem gleichen Wort.

Beispiel:

L	R	C	I
N	F	B	R
K	T	C	M
E	C	A	F

LAMA (falsch)

Es dürfen alle Worte verwendet werden, die in einem Deutschen Duden verzeichnet sind. Auch Zahlen, Verben, Adjektive, die Mehrzahl von Begriffen usw.

Ausnahmen: Abkürzungen, Worte mit Apostroph oder Bindestrich. Durchaus erlaubt und oft verwendet werden Worte im Wort z. B. Kloben, oben, Lob, loben.

Wie man wertet

Sieger ist der Spieler mit den meisten Punkten. Punkte erhält man nur für Worte, die während der vorgeschriebenen Zeit notiert werden:

es erhalten Worte mit	Punkte
3 oder 4 Buchstaben	1
5 Buchstaben	2
6 Buchstaben	3
7 Buchstaben	5
8 oder mehr Buchstaben	11