

SPASS UND SPANNUNG VON A-Z

Beispiel:

L	R	C	I
N	M	B	R
K	T	C	M
E	C	A	G

TURM

L	R	C	I
N	M	B	R
K	T	C	M

TECKEL

Bei diesem alphabetischen Zeitvertreib gegen die Zeit kommen alle Würfel unter die Haube. Dann werden sie kräftig geschüttelt. Die Haube wird „geöffnet“... und los geht's: Senkrech-Start, Einschwenk in die Wägerechte, jetzt diagonal über die gesamte Längsachse, buchstäblich in die linke Ecke. Kehrtwende, über die Gegengerade Kreuz und quer zurück, Einlauf ins Ziel mit einem enormen Wortschatz. Geschafft!! Auf ein Neues.

Auf die Plätze, BOGGLE, los!

SPIELREGEL

Was man zum Spielen braucht

sechzehn Buchstabenwürfel – manche Leute sagen auch regelmäßiges Hexaeder dazu
einen Zeitnehmer – bei uns ist das ein Sand-Chronometer, auch Eieruhr genannt

die Haube, unter die die Würfel kommen, mit einem Unterteil, das 16 Vertiefungen enthält

1–6 Mitspieler, die wir Sie bitten, aus dem eigenen Bestand zu entnehmen, da sie bei diesem Spiel nicht mitgeliefert werden

Worum es geht

Jeder Spieler versucht, möglichst viele Wörter aus dem „Buchstabensalat“ herauszulesen. Worte müssen mindestens drei Buchstaben haben und aufgeschrieben werden. Und das alles in der kurzen Zeit während der die Sanduhr läuft!

Wie man anfängt

Jeder Spieler organisiert sich einen Bleistift und ein Stück Papier. Ähnlich wie bei vielen schönen anderen Spielen wird jetzt erst einmal Krach gemacht: die 16 Würfel kommen unter die Haube, und nun kräftig schütteln! Danach sollten alle Würfel in den Vertiefungen des Unterteils liegen. Die Haube wird jetzt abgehoben – man braucht sie erst wieder beim nächsten Spiel.

Wie man spielt

Aus dem im 4x4-Quadrat liegenden Würfeln soll jeder Spieler für sich möglichst viele Worte herauslesen. Man beginnt bei irgend-einem der Würfel und versucht, mit Hilfe eines benachbarten Würfels – senkrech-richt, waagerecht oder schräg benachbart – ein Wort anzufangen. Dies Wort muß aus mindestens drei Buchstaben bestehen.

es erhalten Worte mit

- | | |
|------------------------|----|
| 3 oder 4 Buchstaben | 1 |
| 5 Buchstaben | 2 |
| 6 Buchstaben | 3 |
| 7 Buchstaben | 5 |
| 8 oder mehr Buchstaben | 11 |

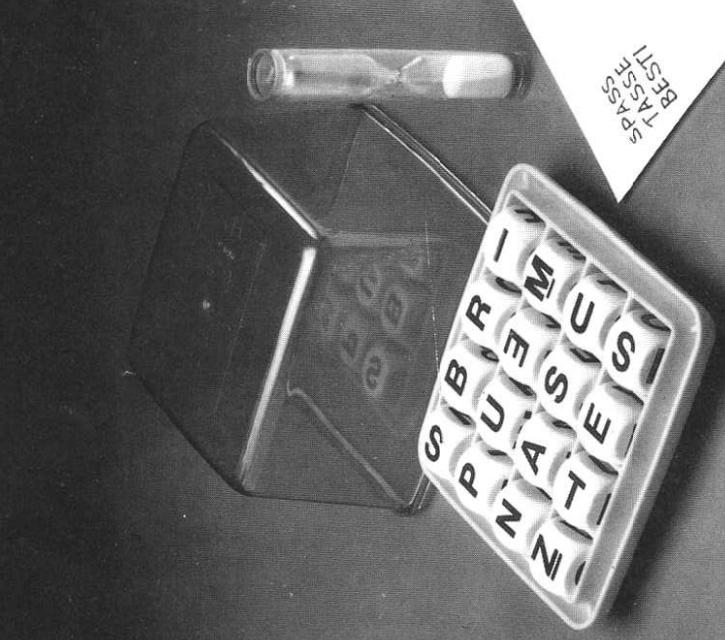
Punkte

- | |
|----|
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 5 |
| 11 |



1-8 Spieler (oder mehr...)

ab 8 Jahren



SPASS UND SPANNUNG VON A-Z – DER
ALPHABETISCHE ZEITVERTREIB GEGEN DIE ZEIT.