

BUCHSTABIERN mit Selbstkontrolle

Jumbo/ Spear Spiele

Vorbereitung:

Die Buchstabensteine sind mit einem "eingebauten Korrektursystem" ausgestattet.

Jeder Buchstabenstein hat auf seiner Rückseite einen bestimmten Code, so dass nur richtige

Buchstaben eine passende Stelle im auszulegenden Wort füllen können.

Jetzt geht's los!

Die 20 Übungskarten können in beliebiger Folge gespielt werden. Es gibt keine Steigerung im Schwierigkeitsgrad. Das Kind wählt die Übungskarte, die ihm am besten gefällt. Sie wird auf die gelbe Grundplatte gelegt. Die anderen Karten können im Karton aufbewahrt werden.

Spielverlauf

Das Kind schaut auf das erste Bild der Übungskarte. Daneben sind einige farbige Felder

abgebildet. Jedes Feld hat auch ein bestimmtes Lochmuster, in das nur der richtige

Buchstabenstein hineinpasst.

Der Ablauf ist immer derselbe: Zuerst wird auf das BILD geschaut. Dann wird ein

BUCHSTABENSTEIN ausgewählt. Zum Schluss wird noch der STEIN auf das entsprechende Feld gesetzt und überprüft, ob er in das Lochmuster passt.

Ist das nicht der Fall, muss ein anderer Buchstabenstein gesucht werden. Sobald eine Übungskarte vollständig ausgefüllt ist, helfen die Eltern, die entsprechenden Wörter laut zu lesen. Danach werden die Buchstabensteine wieder in die Schachtel gelegt.

Die gelbe Fläche der Grundplatte kann auch benutzt werden, ohne dass eine Karte aufgelegt wird. Alle Buchstaben passen auf diese Grundlage, so dass das Kind Wörter und erste einfache Sätze selber bilden kann.

Viel Spass beim Buchstabieren!