

BUDDER COMPANY

Drunter und drüber beim spannenden Maulwurf-Raten

Ravensburger

BUDDEL COMPANY

Ravensburger® Spiele Nr. 21 747 2
Autor: Gunter Baars · Illustration: Walter Pepperle
Spannendes Maulwurf-Raten für 2–6 Spieler von 5–99 Jahren

Inhalt



10 Maulwurfpaare
30 Aufgabenkarten
1 Spielfeld

Wo stecken die frechen Maulwürfe? Paarweise buddeln sie sich kreuz und quer durch die Wiese. Abwechselnd schauen die farbigen Maulwürfe aus dem Hügel heraus und verschwinden wieder. Merkt euch die Farben der Maulwürfe gut! Dann zieht ihr die richtigen aus ihren Höhlen und gewinnt das Spiel!

Ziel des Spiels



Ist es, viele Aufgabenkarten zu lösen und so die meisten Schaufeln zu gewinnen.



Vorbereitung

• Nehmt die Spielinhalte aus der Schachtel. Löst vorsichtig die runden Teile aus dem Spielplan und legt ihn auf den Einsatz in der Schachtel. So entsteht eine Wiese mit vielen Maulwurfhöhlen.

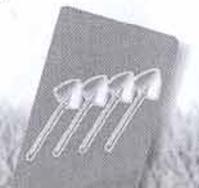
• Schaut euch die Maulwurfpaare an: Es gibt jeweils vier Maulwürfe in fünf unterschiedlichen Farben, die miteinander zu Paaren kombiniert sind. Jede Farbe ist genau einmal mit einer anderen kombiniert.

• Steckt die zehn Maulwurfpaare bunt durcheinander in die Löcher der Maulwurfhöhlen. Von den zwanzig Maulwürfen sind jetzt zehn auf dem Spielfeld zu sehen. Die anderen sind in den Maulwurfhöhlen verborgen.

• Sortiert die Aufgabenkarten nach der Anzahl der Schaufeln auf der Rückseite der Karten. Sie geben den Schwierigkeitsgrad der Karten an. Die leichten Karten zählen am Ende des Spiels eine Schaufel, die mittleren zwei und die schweren jeweils drei Schaufeln.



• Legt die sechs Karten mit den vier Schaufeln zunächst für die Profivariante zur Seite.



- Stapelt die restlichen Karten mit der Rückseite nach oben übereinander: Unten liegen die Karten mit drei Schaufeln, darüber die Karten mit zwei Schaufeln und ganz oben die Karten mit einer Schaufel.

Und los geht's!



Jeder von euch nimmt sich eine Aufgabenkarte vom Stapel und schaut sie an, ohne sie den Mitspielern zu zeigen.



Auf jeder Karte seht ihr Maulwürfe in unterschiedlicher Anzahl und Farbe.

Ihr habt eine Aufgabe gelöst, wenn ihr nach eurem Zug auf dem Spielfeld genauso viele Maulwürfe in den entsprechenden Farben oben seht, wie die Karte angibt.

Zeigt die Karte z.B. drei schwarze und einen roten Maulwurf, versucht ihr in drei Zügen, die Maulwurfpaare so zu drehen, dass genau drei schwarze und ein roter Maulwurf zu sehen sind. Dabei ist es egal, wie viele blaue, gelbe oder weiße Maulwürfe auch dort stehen, da es für diese Karte nur um Schwarz und Rot geht.



Der jüngste Spieler beginnt.

Um die Aufgabekarte zu lösen, ziehst du ein Maulwurfpaar aus einem Maulwurfshügel und stellst es umgedreht wieder in denselben Maulwurfshügel zurück. So erscheint auf dem Spielplan ein Maulwurf in einer anderen Farbe. Diese Aktion wiederholst du mit zwei anderen Maulwurfpaaren. So hast du am Schluss eines Zuges drei verschiedene Maulwurfpaare umgedreht.

Danach prüfst du, ob Farben und Anzahl der Maulwürfe auf dem Spielplan genau mit den Maulwürfen auf deiner Aufgabekarte übereinstimmen.

Immer wenn du an der Reihe bist, musst du drei unterschiedliche Maulwurfpaare umdrehen, auch wenn die Aufgabe auf der Karte schon vorher erfüllt sein sollte.

Stimmen die Maulwürfe nicht mit deiner Aufgabekarte überein, ist der nächste Spieler an der Reihe. Versuche dein Glück mit derselben Karte in der nächsten Runde noch einmal, bis du sie gelöst hast und eine neue Karte nehmen darfst.

Stimmen die Maulwürfe mit deiner Aufgabekarte überein, zeigst du sie deinen Mitspielern und legst sie offen vor dir ab. Diese Karte hast du gewonnen. Für die nächste Runde nimmst du eine neue Aufgabekarte vom Stapel und legst sie verdeckt vor dir ab.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.



Ende des Spiels

Kann einer von euch keine weitere Aufgabenkarte vom verdeckten Stapel nachziehen, endet das Spiel. Die Aufgabenkarten, die ihr noch nicht erfüllt habt, legt ihr zur Seite.

Jeder von euch zählt die Schaufeln auf den Aufgabenkarten, die ihr gewonnen habt. Der Spieler mit den meisten Schaufeln ist Buddelkönig.

Wollt ihr eine kürzere Runde spielen, könnt ihr zu Beginn festlegen, dass das Spiel endet, wenn z. B. ein Spieler fünf Aufgabenkarten gelöst hat. Gewinner ist auch hier der Spieler mit den meisten Schaufeln.

Spielt ihr mehrere Runden, nehmt ihr nach dem Spiel alle Maulwurfpaare neu und steckt sie wieder in die Löcher.

Spieltipps für Profis

Super Buddler:

Ersetzt die sechs leichten Aufgabenkarten (eine Schaufel) durch die sechs schweren Aufgabenkarten (vier Schaufeln). Sortiert die Karten vor Spielbeginn so, dass ganz unten die Karten mit vier Schaufeln, darüber die mit drei und dann mit zwei Schaufeln liegen.

Maulwurf Mix:

Sobald einer von euch eine Aufgabenkarte gelöst hat, dreht er die Schachtel um eine Ecke. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.



© 2005 Ravensburger Spieleverlag GmbH

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9
CH-5436 Würenlos

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

224491



Ravensburger