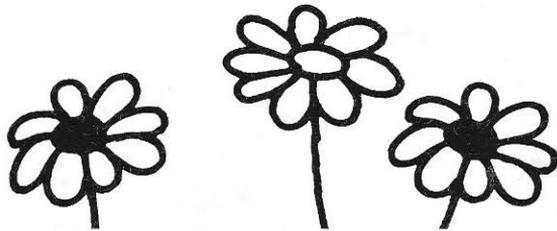


BUNTE KUH

Ein lustiges Würfelspiel von Max J. Kobbert
für 2 - 6 Spieler ab 7 Jahren

Spielzubehör:

1 Spielplan,
6 bunte Kühe mit 12 Füßchen,
je 6 Blumen in 6 Farben und
10 weiße Blumen,
1 Würfel.

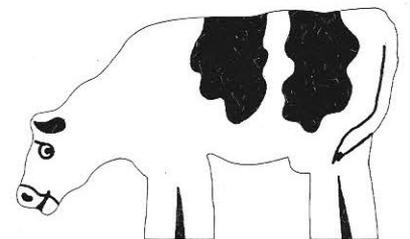
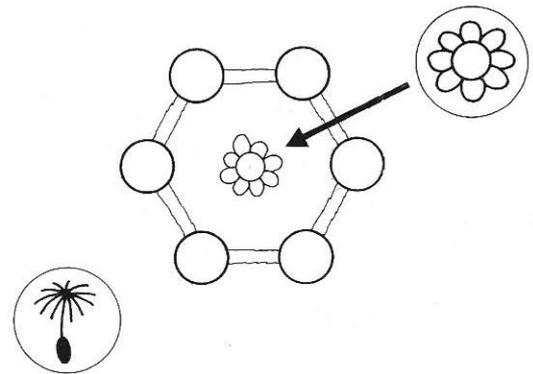


Auf einer grünen Wiese trotten kunterbunte Kühe herum und fressen Blumen. Jede Kuh hat besondere Lieblingsblumen, entsprechend den Farben ihres Fells. Andere Blumen mag sie gar nicht, weil diese ihr bitter schmecken. Oft liegen verschiedene Blumen übereinander. So müssen die Spieler gut aufpassen, damit ihre Kühe nicht versehentlich bittere Blumen mitfressen. Die verzweigten Wege auf dem Spielplan geben den Spielern viele Möglichkeiten, ihre Kühe zu den richtigen Futterplätzen zu führen.

Fressen die Kühe leckere Blumen, nehmen sie zu - fressen sie bittere Blumen, nehmen sie ab. Die schwerste Kuh gewinnt.

Spielvorbereitung

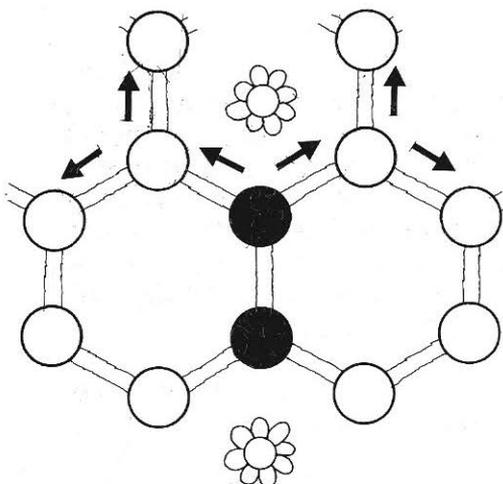
- Auf alle Blumenfelder werden farblich passende Blumen gelegt, also z.B. rote Blumen auf rote Blumenfelder.
- Auf das große Blumenfeld in der Mitte der Wiese kommen zwei weiße Blumen übereinander. Die übrigen Blumen werden umgedreht, gemischt und neben das Spielfeld gelegt. Dort gelten sie als Samenkörnchen.
- Jeder Spieler bekommt eine Kuh und setzt sie so auf die zwei zur Grundfarbe farblich passenden Startfelder, daß sie zur Mitte der Wiese schaut. Beim ersten Mal müssen noch die Füßchen auf die Beine der Kühe gesteckt werden.



Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt. Nach ihm kommen im Uhrzeigersinn die anderen Spieler an die Reihe.

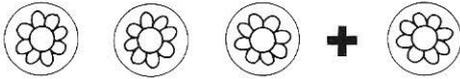
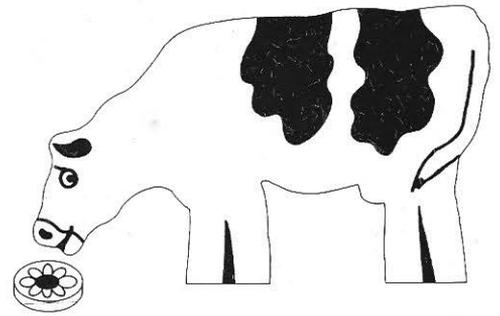
- **Laufen:** Die Augenzahl des Würfels gibt an, wieviele Schritte die Kuh auf den braunen Wegfeldern geht. Am besten zählt man vorher die verschiedenen Möglichkeiten mit dem Finger aus. Gezählt werden dabei nur die Schritte des Vorderbeins. Bei einer 1 geht die Kuh einen Schritt, oder sie darf eine Kehrtwendung machen (Vorder- und Hinterbein tauschen die Plätze). Fremde Kühe, die im Wege stehen, müssen auf einem anderen



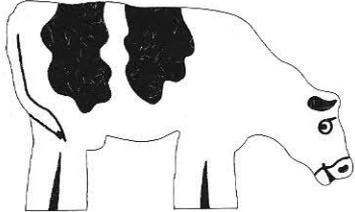
Weg umgangen werden. Überspringen ist nicht erlaubt. Sind die Wege blockiert, aber nur dann, darf die Kuh rückwärts gehen.

- **Fressen:** Wenn die Kuh mit dem Maul über einer Blume stehenbleibt, nimmt der Spieler die Blume an sich. Liegen dort mehrere Blumen übereinander, muß der Spieler den ganzen Haufen nehmen.

Die Blumen auf dem großen bunten Blumenfeld in der Mitte dürfen bis zum Spielende nicht gefressen werden, auch wenn die Kuh daran schnuppert.

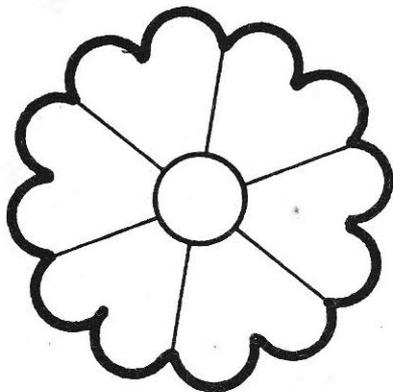
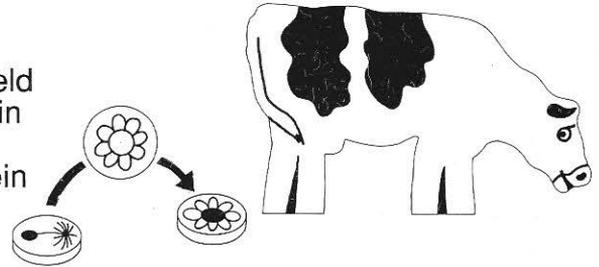


- **Leckerblumen:** *Weiß*e Blumen mögen alle Kühe gern. Von den bunten Blumen mögen sie nur **die drei Farben, die in ihrem eigenen Fell vorkommen**, z.B. mag die rote Kuh rote, blaue und gelbe Blumen.



- **Bitterblumen:** Das sind Blumen in einer Farbe, die auf dem Fell der Kuh nicht vorkommen. Also aufgepaßt, wo welche Blumen übereinander liegen, um möglichst wenig Bitterblumen zu erwischen.

- **Neue Blumen:** Jedesmal, wenn das Hinterteil der Kuh auf eines der kleinen Blumenfelder oder auf das große Blumenfeld in der Mitte zeigt, wächst dort eine neue Blume. Dazu wird ein beliebiges Samenkorn neben dem Spielplan gezogen und umgedreht als Blume hinter die Kuh gelegt. Oft entsteht so ein Stapel von mehreren Blumen.



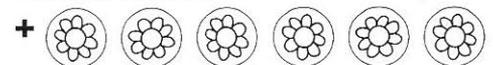
Zum Schluß gibt's den Nachtisch

Sobald alle Samen in Blumen verwandelt sind, kann zwar noch weitergefressen werden; vor allem aber geht es nun um den Nachtisch! Der liegt auf dem großen bunten Blumenfeld in der Mitte. Jeder versucht, seine Kuh mit dem Maul genau über das **Blütenblatt der eigenen Fellgrundfarbe** zu führen. Wem das zuerst gelingt, der darf sich aus dem Nachtisch alle leckeren Blumen herausuchen und die bitteren liegen lassen. Das Spiel ist damit aus, und jeder stellt fest, um wieviel seine Kuh zugenommen hat.

Wer hat die schwerste Kuh?

Jetzt wird gezählt! Für jede Bitterblume, die Kuh mitgefressen hat, wird eine Leckerblume abgezogen. Die Zahl der verbleibenden Leckerblumen gibt an, um wieviel die Kuh zugenommen hat. Gewonnen hat der Spieler mit der schwersten Kuh.

Leckerblumen



Bitterblumen

