

Cameleon



sein nächstes Cameleon platzieren. Dabei entscheidet er selbst, auf welchen Turm oder leeren Halter er dieses Cameleon aufsetzt.

Cameleon - das verrückte Turmspiel mit den magischen Farben. Durch logisches Denken, ein gutes Gedächtnis und ein bisschen Glück kannst du deine Cameleons auf den richtigen Stapel aufsetzen. Wer als Erster alle seine Cameleons gestapelt hat, gewinnt das Spiel und erhält den Titel **Cameleon-Master**. Cameleon ist ein Spiel für die ganze Familie.

Spielinhalt

4 Halter
24 Cameleons (5 blaue, 5 rote, 5 gelbe, 5 grüne und 4 graue) (siehe Abbildung 1).

Die Cameleons können eine andere Farbe annehmen. Hinter jeder Farbe befindet sich eine der anderen Farben oder ... ein Joker. Den Joker erkennst du daran, dass er auf der farbigen Fläche mehrere Farben zeigt. Aber denke daran: Hinter den grauen Cameleons verbirgt sich nie ein Joker!

Vorbereitung des Spiels

Die vier Halter werden mitten auf den Tisch gestellt, und die Cameleons werden an die Spieler verteilt: zwei Spieler erhalten je 12, drei Spieler je 8 und vier Spieler je 6 Cameleons. Jeder Spieler erhält mindestens 1 graues Cameleon. Achte bei der Verteilung und beim Spielen darauf, dass die versteckten Farben nicht aus Versehen sichtbar werden.

Wer wird der Cameleon-Master?

Im Laufe des Spiels versuchen die Spieler, ihre Cameleons nacheinander zu Türmen aufzustapeln. Der cleverste und geschickteste Spieler, der als Erster alle seine Cameleons auf die Türme gesetzt hat, wird der Cameleon-Master.

Das Spiel beginnt!

Der jüngste Spieler fängt an. Er platziert eines seiner Cameleons auf einen leeren Halter, der die Basis eines Turms bildet. Die nächsten Spieler können stets entscheiden, ob sie ihr Cameleon auf einen der Türme oder auf einen leeren Halter aufsetzen, solange noch ein Halter frei ist. Wenn sie sich für einen leeren Halter entscheiden, ist danach sofort der nächste Spieler am Zug (siehe Beispiel A).

Platziert ein Spieler ein Cameleon auf einen bestehenden Turm, dann darf er es nie auf ein Cameleon mit derselben Farbe aufsetzen. Und das Cameleon, auf das er sein eigenes Cameleon aufsetzt, muss anschließend direkt eine andere Farbe annehmen. Stimmt die neue Farbe mit der Farbe seines eigenen Cameleons überein oder ist es ein Joker (siehe Beispiel B und C)? Dann darf der Spieler

Der nächste Spieler ist am Zug, sobald die neue Farbe des unteren Cameleons nicht mit der Farbe des neu aufgesetzten Cameleons übereinstimmt. Dabei bestehen zwei Möglichkeiten.

Eine graue Fläche kommt zum Vorschein (siehe Beispiel D). Dann nimmt der Spieler das Cameleon, das er gerade aufgesetzt hat, wieder zurück in seinen Vorrat.

Es kommt eine Farbe zum Vorschein, die **nicht** mit der Farbe des gerade aufgesetzten Cameleons übereinstimmt (siehe Beispiel E). Dann nimmt der Spieler den **ganzen Stapel** in seinen Vorrat zurück, mit Ausnahme des Cameleons, das er gerade platziert hatte! Nur dieses Cameleon bleibt auf dem Halter.

Danach ist der nächste Spieler am Zug.

Der Gewinner!

Hast du all deine Cameleons gestapelt? Dann bist du der Cameleon-Master!

Strategietipps

1. Die Spieler sollten versuchen, 1 graues Cameleon in ihrem Vorrat zu behalten. Wenn nämlich jemand ein Cameleon mit der verborgenen Farbe Grau hinterlässt, kann ein Spieler dieses Cameleon sofort darauf stapeln (wenn er am Zug ist).
2. Wenn du einen Stapel Cameleons zurücknehmen musst, solltest du versuchen, die Reihenfolge zu behalten. Denn wenn du das unterste Cameleon später wieder platzieren kannst, kann der Rest direkt oben drauf!
3. Es lohnt sich, die verborgene Farbe des zurückgenommenen Cameleons zu behalten. Kombiniere dieses Cameleon mit den anderen Cameleons aus deinem Vorrat. Dann kannst du sie später direkt platzieren.
4. Versuche auch die verborgenen Farben der anderen Spieler zu behalten. Diese Informationen helfen dir dabei, deine Cameleons später einfacher zu stapeln.
5. *Kleiner Hinweis.* Jede Farbe hat jede **andere** Farbe nur **einmal** als verborgene Farbe. Das bedeutet, dass es beispielsweise nur 1 gelbes Cameleon mit Rot als der verborgenen Farbe gibt. Denke daran, wenn du etwas ausprobieren willst. So kannst du deine Chance auf eine gute Entscheidung erheblich steigern!

Warnung

Versuche nie, die Cameleons mit voller Kraft auf dem Kopf oder seitlich zu stapeln (siehe Abbildung 2).