

## Cheeky Monkey

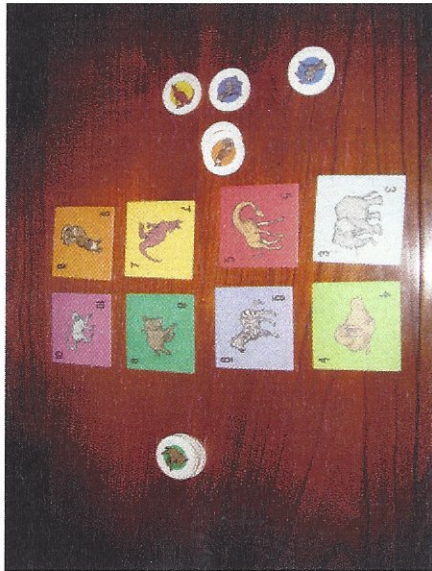
Vielen Dank an [Face2Face Games](#) für ein Rezensionsexemplar

### Auf einen Blick:

Verlag : [Face2Face Games](#)  
 Autor : [Reiner Knizia](#)  
 Graphik : W. Eric Martin / Rob Walker  
 Spieleranzahl : 2-6 Spieler  
 Alter : ab 5 Jahren  
 Dauer : ca. 15 min.  
 Erscheinungsjahr : 2007

Spielart : Zockerspiel  
 Auszeichnungen:

### ZUR HAUPTSEITE



### Das Spielmaterial

52 Tierchips - 8 Bonuskarten - 1 Beutel - 1 Spielregel (Englisch)

In diesem Spiel geht es darum, möglichst viele der begehrten Tierchips zu ergattern, um dann schließlich die Mehrheit in möglichst vielen Tierarten zu haben. Denn schließlich gibt es für die Mehrheit die begehrten Bonuskarten der jeweiligen Tierart.

**Vor dem Spiel** kommen alle Tierchips in den Beutel und die Bonusplättchen werden in die Mitte der Spielfläche gelegt. Die Zahlen auf den Bonuskarten geben an, wie oft welcher Tierchip vorhanden ist. Ein Startspieler wird bestimmt und schon kann es losgehen.

**Der Startspieler beginnt das Spiel** und dann folgt immer der nächste Spieler im Uhrzeigersinn. Der Spieler an der Reihe zieht immer einen Tierchip aus dem Beutel und legt ihn vor sich ab. Hat ein anderer oder haben mehrere andere Spieler ganz oben auf ihrer Sammlung einen Chip liegen, der das gleiche Tierbild zeigt, dann kann der Spieler, der gerade an die Reihe ist, diesen Chip nun nehmen und vor sich ablegen. Hat er sich von einem Spieler einen Chip genommen und darunter liegt nochmal der gleiche Chip, dann kann er sich diesen Chip ebenfalls nehmen.

**Danach kann der Spieler sich entscheiden:** Entweder nimmt er nun die Chips aus seiner Auslage und legt sie in beliebiger Reihenfolge übereinander in seine Sammlung und der nächste Spieler ist an der Reihe oder er zieht einen weiteren Chip aus dem Beutel. Das kann immer so weitergehen. Zieht der Spieler allerdings einen Chip einer Tierart, die er bereits in seiner eigenen Auslage hat, dann muss er alle Chips aus der Auslage wieder in den Beutel zurücktun. Auch dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Es gibt noch zwei weitere Regeln zu beachten:** Hat ein Spieler nur Tierchipse einer Tierart in seiner Auslage liegen, hat er eine Herde und wenn er seinen Zug beendet, dann kann er diese Chips unter alle restlichen Chipse seiner Sammlung legen. Außerdem haben die Affen-Tierchips eine Sonderfunktion: Ein Spieler kann den Chip ganz normal nehmen, wenn er ihn gezogen hat oder er tauscht ihn gegen den obersten Chip einer Sammlung eines anderen Spielers. Auf diese Art

und Weise kann man anderen Spielern einen Chip abnehmen und kann nochmal einen Affen ziehen, ohne sofort alle ergatterten Chips in den Beutel zurückwerfen zu müssen.

**Das Spiel endet**, sobald alle Chips in Sammlungen eingebaut wurden. Dann überprüft jeder Spieler, ob er in einer Tierart die meisten Tierchipse hat. Ist dies der Fall, erhält der Spieler die entsprechende Bonuskarte. Hat kein Spieler die Mehrheit, dann wird die Bonuskarte nicht vergeben. Danach zählt jeder Spieler seine Siegpunkte: Jeder Tierchip ist einen Siegpunkt wert, jede Bonuskarte sowie Siegpunkte, wie dies der aufgedruckten Zahl entspricht. Der Spieler mit den meisten Siegpunkten ist der Gewinner des Spiels.

(Troidi 17.10.07)

### Weitere Infos:

- Die Homepage von [Face2Face Games](#)

### millibeth vergibt 7 von 10 Punkten:

"Cheeky Monkey" ist ein nettes kleines Zockerspiel, das den Spieler immer wieder vor die gleiche Entscheidung stellt: Gierig sein und weitermachen und dabei Gefahr zu laufen, alles zu verlieren oder auf Nummer sicher zu gehen und nur 1 oder 2 Chipse nehmen. Dabei hat das Spiel natürlich die angenehmen Nebeneffekte eines Zockerspiels: Ein schneller und amüsanter Spielablauf und der gewisse Ärgerfaktor, wenn ein Spieler mal wieder zu gierig war und mühsam erbeutete Chipse zurück in den Beutel wandern. Dazu kommt das nette und ansprechende Spielmaterial sowie eine angenehme kurze und eindeutige Spielregel, die keine Fragen offen lässt. Für Familien und Kinder absolut optimal, für Spielereaks bringt "Cheeky Monkey" jedoch einen kleinen Haken mit sich: In der Endabrechnung wiegen die Bonuskarten dann doch irgendwie zu schwer und insgesamt ist nicht möglich, wirklich gezielt auf die Mehrheit in einer Tierart zu spielen. Desweiteren ist sind die Bonuskarten am Ende recht mächtig und können sich spielentscheidend auswirken. Auf jeden Fall eine nette Abwechslung. "Cheeky Monkey" ist noch bis Sonntag auf der Spiel 07 (Halle 9, Stand 72) in Essen zu bewundern und auszuprobieren (und natürlich auch zu kaufen).

Fragen zu Cheeky Monkey? [Schickt uns eine Mail.](#)

[www.goodgameguide.de](http://www.goodgameguide.de)

- Spielrezensionen von Spielern für Spieler -

Statsface.de

herde 89

gesamt 61.3631

online 27

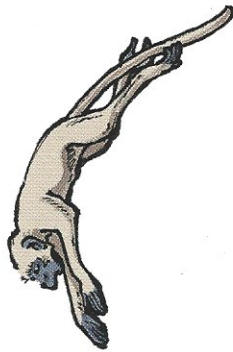
Kreativen Urlaub

# Reiner Knizia's Cheeky Monkey

Players: **2 to 6**

Playing Time: **15 minutes**

Components: **52 animal tokens** (showing 8 animals),  
**8 bonus tiles** (one for each animal),  
**1 bag**



Game Design: **Reiner Knizia**

Editing: **W. Eric Martin**

Illustration & Graphic Design: **Rob Walker**



**PO Box 40218**

**Providence, RI 02940-0218**

**[www.face2facegames.com](http://www.face2facegames.com)**

F2F-014

© 2007 Face2Face Games. All rights reserved.  
Printed in China



## Preparation

Place all of the animal tokens in the bag and mix them. Display the 8 bonus tiles face-up; the number on each bonus tile indicates how many tokens of the animal pictured are in the game.

## Play

Select one player to start; players take turns in clockwise order. Over the course of the game, each player collects animal tokens in a personal stack.

Start your turn by drawing one token from the bag. Place this token face up in front of you – not on your personal stack. Note: Your stack starts out with no tiles, but will grow as you collect animal tokens.

If the top token on any of your opponents' stacks shows a matching animal, you may claim their token(s). If any newly revealed token shows the same matching animal, you may claim this token as well, and so on. Place all of these tokens in front of you – again, not on your personal stack. If you overlook any matching animal tokens, you may not claim them later.

You must then decide whether you want to continue or conclude your turn:

Continue your turn: Draw another animal token from the bag and place it in front of you.

- If the new token matches any of the animal tokens in front of you – not including those in your stack – end your turn immediately and return all of the tokens in front of you to the bag. Your stack remains unaffected.
- If you draw a new token that does not match any animal token in front of you, proceed as before and claim any matching tokens from the top of your opponents' stacks. You may claim only those tokens that match the most recently drawn animal token. Then decide again whether to continue or conclude your turn.

Conclude your turn: Place all of the tokens in front of you on top of your stack in any order you like. You may not rearrange the tokens already in your stack. Only the top animal on your stack should be visible.

### Special Rules

**Secure an animal herd:** If all of the animal tokens in front of you are of the same type, you may place these tokens at the bottom of your stack, then conclude your turn.

**Cheeky monkeys:** If you draw a monkey token from the bag, you have two options (provided you do not lose your turn for duplication). You may keep the monkey and claim any matching monkey token(s) from the top of your opponents' stacks, or you can be a cheeky monkey and swap the monkey token with any single token on the top of one of your opponents' stacks. You're allowed to have one or more tokens in front of you that match the swapped token, but you may not claim any tokens from opponents that match the swapped token. If you later draw another monkey token, you may claim any monkey tokens from the top of your opponents' stacks.

### Game End

The game ends when all of the tokens have been added to stacks. All players count the number of tokens they have for each of the eight animals. If a single player has more tokens of one animal than any other player, that player receives the bonus tile for that animal. In the case of a tie, the bonus tile is not awarded.

Then players total their scores: Each animal token is worth 1 point, and each bonus tile is worth 3-10 points, as depicted on the tile. The player with the most points wins. If two or more players tie, the player holding the highest bonus tile wins.

## Game Rules for Younger Players

### Preparation

Place all of the animal tokens in the bag and mix them. Leave the bonus tiles in the box.

### Play

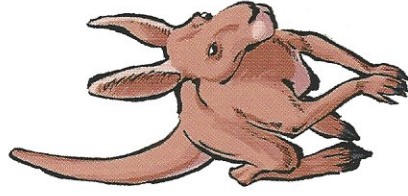
Play the game using the rules described above.

### Game End

The game ends when all of the tokens have been added to stacks. The player with the most animal tokens (i.e., the tallest stack) wins the game.

### Game Variant for Small Children

Remove the 9 dog tokens (and possibly also the 8 pig tokens) from the game. Do not use the "Cheeky Monkey" rule that lets a player swap a monkey token for another animal. These changes make the game shorter and simpler.



*Reiner Knizia would like to express his gratitude to all playtesters who contributed to the game, in particular Sebastian Bleasdale.*