

# Clown

Ravensburger Spiele® Nr. 602 5 060 X

Ein Würfelspiel für 2–6 Kinder von 4–8 Jahren.

**Inhalt:** 48 Karten, 1 Würfel, 1 Spielanleitung

## Vor dem ersten Spiel

werden die Karten sorgfältig voneinander getrennt. Es sind 48 Karten im Spiel, mit denen sich 6 Clown-Figuren legen lassen. Jede Figur besteht aus 8 Karten. Diese sind auf der linken Seite von 1–8 nummeriert. Sechs Karten haben die Ziffer 1 (=6 Beine) und so fort bis zu 6 Karten mit der Ziffer 8 (=6 Hüte).

Rechts auf jeder Karte sind die Würfelpunkte angegeben, nach denen die Karten erwürfelt werden können.

## Ziel des Spiels

ist es, in acht Würfelrunden seine Clown-Figur aus 8 Karten von unten nach oben zu legen und am Schluss die größte Figur zu haben. Je nachdem, ob man breite oder schmale Karten erwürfeln kann, entstehen größere oder kleinere, immer wieder neue lustige Clown-Figuren.

## Spielvorbereitung

Zu Beginn des Spiels werden die Karten nach den Ziffern sortiert auf 8 Stapel gelegt.

## Spielverlauf

In der ersten Würfelrunde wird reihum um die Karten mit der Ziffer 1 (=Schuhe des Clowns) gewürfelt. Jeder erhält die Karte, deren Würfelpunkte er würfelt. Ist die Karte schon weg, weil ein Mitspieler die Würfelzahl schon vorher gewürfelt hat, darf man diese Karte von seinem Mitspieler nehmen und damit seine eigene Figur beginnen. Es wird so lange reihum gewürfelt, bis jeder eine Karte mit der Ziffer 1 hat. Dann beginnt die zweite Runde.

In gleicher Weise wird nun um die 6 Karten mit der Ziffer 2 gewürfelt, danach in der dritten Runde um die Karten mit der Ziffer 3 und so weiter. Nehmen 6 Personen am Spiel teil, so braucht der letzte Spieler, der noch keine Karte hat, nicht mehr um seine Karte zu würfeln. Er erhält die übriggebliebene 6. Karte ohne zu würfeln. Je höher die Punktzahl ist, die man würfelt, desto größer wird die Figur.

## Ende des Spiels

Nach der 8. Würfelrunde hat jeder seine Figur komplett. Gewinner ist, wer die größte Figur hat.

