

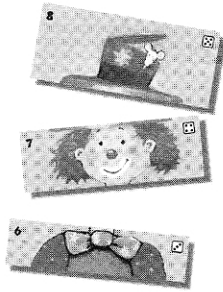
CLOWN

Ravensburger® Spiele Nr. 23 115 7

Ein lustiges Legespiel
für 2–6 Spieler von 4–8 Jahren

Autorin: Edith Schlichting
Illustration: Michael Schober

Inhalt: 48 Karten, 1 Würfel



Ziel des Spiels

In acht Würfelrunden legt ihr eure Clown-Figur aus acht Karten zusammen.

Wer am Schluss den größten Clown besitzt, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel trennt ihr die 48 Karten vorsichtig voneinander. Ihr könnt damit insgesamt sechs verschiedene Clown-Figuren legen. Jede Figur besteht aus acht Karten. Diese sind auf der linken Seite von eins (bei den Schuhen) bis acht (beim Hut) nummeriert.

Auf der rechten Seite einer Karte seht ihr die Würfelpunkte, nach denen ihr die Karten erwürfelt. Je höher die Punktzahl ist, desto größer ist die Karte.

Vor jedem Spiel sortiert ihr die Karten nach den Ziffern eins bis acht und legt die acht Stapel offen hin.

Das Spiel geht los

Der Spieler, der die lustigste Grimasse ziehen kann, beginnt. In der ersten Runde würfelt ihr der Reihe nach um die Schuhe eures Clowns (Ziffer eins). Ihr nehmt die Karte mit der Punktzahl, die ihr gewürfelt habt, und legt sie vor euch ab.

Hat ein Mitspieler vorher die Karte erwürfelt? Dann dürft ihr seine Karte nehmen und damit euren Clown beginnen. Ihr würfelt so lange reihum, bis jeder eine Karte mit der Ziffer eins hat.

Danach beginnt die zweite Runde. Wie zuvor würfelt ihr jetzt um die Karten mit der Ziffer zwei, in der dritten Runde um die Karten der Ziffer drei, und so weiter. Spielt ihr zu sechst, braucht der Spieler, der zuletzt noch keine Karte hat, nicht mehr zu würfeln. Er nimmt sich einfach die übrig gebliebene Karte des Stapels.

Ende des Spiels

Nach der achten Würfelrunde habt ihr alle eure Figur komplett. Vergleicht nun, wer den größten Clown hat. Dieser Spieler gewinnt!

© 1975/2006 Ravensburger Spieleverlag