

### Profivariante Fülle den Spielplan!

Spiel mit Farb- und Formenwürfel  
für 2 bis 6 Kinder **ab 5 Jahren**

**Ziel des Spiels** ist es, als Erster alle  
Steine auf dem Spielplan abzulegen!

### Vorbereitung des Spiels

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Ver-  
teilt alle Spielsteine gleichmäßig an alle Mit-  
spieler. Dabei spielt es keine Rolle, welche  
Formen oder Farben ihr bekommt. Bleiben  
Steine übrig, legt ihr sie in passende Felder  
auf dem Spielplan. Legt beide Würfel bereit.

### Los geht's

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht  
es im Uhrzeigersinn weiter. Bist du an der  
Reihe, würfelst du mit beiden Würfeln.  
Welchen Stein darfst du auf den Spielplan  
legen? Wähle einen aus! Pass dabei genau  
auf, denn Farbe **und** Form müssen stimmen.

Zeigen die Würfel zum  
Beispiel die Farbe Rot  
und einen Kreis, dann  
nimm einen roten Kreis  
und setze ihn auf den Spielplan.  
Hast du keinen roten Kreis?  
Pech gehabt. Der Nächste ist an der Reihe.



Zeigt der Würfel einen Joker,  
darfst du – abhängig vom  
Würfel – eine beliebige Farbe  
oder Form ablegen.



Würfelst du die leere weiße  
Seite, setzt du einmal aus.  
Würfelst du gegen Ende des  
Spiels eine Farbe oder Form,  
für die es kein passendes Feld  
mehr auf dem Spielplan gibt,  
ist der nächste Spieler an der Reihe.



### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald alle Spielsteine auf  
dem Spielplan liegen. Wer als Erster keine  
Spielsteine mehr hat, gewinnt das Spiel.



*Dieser Tipp gilt für jede Spielidee:  
Ihr Kind lernt die unterschiedlichen  
Formen noch intensiver kennen, wenn  
es die Formen ertastet. Legen Sie  
dazu alle Formen in einen Stoffbeutel.  
Ihr Kind versucht nun, durch Tasten  
mit den Händen, die Formen richtig  
zu benennen.*

© 1974/2006 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 24 60, D-88194 Ravensburg  
Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9, CH-5436 Würenlos  
www.ravensburger.com

225128

Ravensburger

spielend  
**NEUES  
LERNEN**

Hohe  
Lernmotivation

Mit Pädagogen  
entwickelt

Individuelle  
Förderung

# Colorama

Kennst du die Farben und Formen?

Dieses  
Lernspiel fördert:

- Geometrische Formen
- Wahrnehmung
- Farben

Ravensburger® Spiele Nr. 25 066 0  
Autoren: Ekkehard Geister und Manfred Lehmann  
Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign

## Stärken stärken mit den Lernspielen von Ravensburger

Stärken stärken – so heißt das Motto  
unserer Lernspielreihe, mit der Sie die  
Entwicklung Ihres Kindes in den lern-  
intensivsten Jahren gezielt unterstützen  
können. Spielerisch wecken diese Lern-  
spiele Freude am Wissen und motivieren  
so zum eigenständigen Lernen.  
Dabei werden wichtige persönliche und  
sachliche Basisfähigkeiten vermittelt,  
die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres  
Kindes beitragen – individuell und unter  
Einbeziehung aller Sinne.  
Selbstverständlich werden alle Spiele  
zusammen mit Experten nach neuesten  
wissenschaftlichen und pädagogischen  
Erkenntnissen entwickelt und orientieren  
sich an den aktuellen Bildungsstandards  
und Lehrplänen.

Sie wollen das optimale Lernangebot  
für Ihr Kind? Sie haben es gefunden!

Bestes Beispiel:

### Colorama

Würfel- und Legespiel  
für 1 bis 6 Spieler von 3 bis 6 Jahren

Bunte Spielsteine laden zum Anfassen ein,  
so dass Kinder spielend *be-greifen* können!  
Sie entdecken die wichtigsten geometrischen  
Formen und lernen unterschiedliche Farben  
kennen. Durch das genaue Einstecken der  
Spielsteine wird die Feinmotorik gefördert.  
Kinder müssen hierbei die Farben und Formen  
vergleichen und richtig zuordnen. Das schult  
Aufmerksamkeit und Konzentration.



In den Info-Kästen finden Sie weitere  
Spieltipps und Förderhinweise.

Ravensburger



## Inhalt

- 1 Spielplan
- 40 Spielsteine in vier Farben:  
rot, blau, grün, gelb  
und fünf Formen:  
Kreis, Dreieck, Quadrat, Trapez, Sechseck
- 1 Farbwürfel
- 1 Formenwürfel

**Hinweis:** Manche Spielsteine passen in ein Feld, füllen dieses aber nicht exakt aus: Kreise und Dreiecke können zum Beispiel in ein quadratisches Feld gelegt werden. Das ist **nicht** falsch. Fordern Sie Ihr Kind aber auf, einen Stein zu suchen, der das Feld **vollständig** ausfüllt.

### Spielidee 1: Fülle den Spielplan!

Zuordnungsspiel  
für 1 bis 6 Kinder **ab 3 Jahren**

**Ziel des Spiels** ist es, alle Spielsteine in die passenden Felder des Spielplans zu legen.



Stellen Sie Ihrem Kind zu den Farben und Formen Fragen:

- Kennst du ein Obst in dieser Farbe?
- Hat dein T-Shirt diese Farbe?
- Gibt es etwas in deinem Kinderzimmer, das die gleiche Form hat?

### Vorbereitung des Spiels

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Verteilt die Spielsteine gleichmäßig an alle Mitspieler. Dabei spielt es keine Rolle, welche Formen oder Farben ihr bekommt. Bleiben Steine übrig, legt ihr sie in passende Felder auf dem Spielplan. Die Würfel braucht ihr für dieses Spiel nicht.

### Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Nimm einen deiner Spielsteine und setze ihn in ein Feld des Spielplans. Achte darauf, dass Farbe und Form des Steins mit dem Feld übereinstimmen. Ein gelber, runder Stein gehört also in ein gelbes Feld, das eine runde Vertiefung zeigt. Hast du deinen Stein abgelegt, ist der nächste Spieler an der Reihe.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ihr alle Felder mit Spielsteinen in den richtigen Farben und Formen belegt habt.

### Spielidee 2: Sammele die meisten Spielsteine!

Spiel mit dem Farbwürfel  
für 2 bis 6 Kinder **ab 4 Jahren**

**Hinweis:** Das Spiel kann auch mit dem Formenwürfel gespielt werden.

**Ziel des Spiels** ist es, die meisten Spielsteine zu ergattern.

### Vorbereitung des Spiels

Legt den Spielplan in die Tischmitte und setzt alle Spielsteine in die richtigen Felder. Den Farbwürfel legt ihr bereit.

### Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Bist du an der Reihe, würfelst du mit dem Farbwürfel. Welcher Stein auf dem Spielplan passt zu dieser Farbe? Nimm den farblich passenden Stein vom Spielplan. Die Form des Steines spielt dabei keine Rolle. Würfelst du einen Joker, darfst du dir einen beliebigen Stein vom Plan nehmen. Würfelst du die leere weiße Seite, setzt du eine Runde aus. Würfelst du gegen Ende des Spiels eine Farbe, die nicht mehr auf dem Spielplan liegt, ist der nächste Spieler an der Reihe.



Fordern Sie Ihr Kind auf, beim Spielen zu sprechen. Zum Beispiel: „Ich nehme einen grünen Spielstein.“

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ihr alle Felder leer geräumt habt. Wer die meisten Spielsteine hat, gewinnt das Spiel!

### Profivariante Sammele die meisten Spielsteine!

Spiel mit Farb- und Formenwürfel  
für 2 bis 6 Kinder **ab 5 Jahren**



Geben Sie Ihrem Kind alle Spielsteine und fordern Sie es auf, Gruppen zu bilden! Es kann zum Beispiel alle roten Steine heraussuchen oder alle Kreise.

Ihr könnt „Sammele die meisten Spielsteine“ auch mit beiden Würfeln spielen. Der Würfel zeigt nun die Farbe **und** die Form des Spielsteins an.

Würfelst du einen Joker, darfst du – abhängig vom Würfel – einen Stein in beliebiger Farbe **oder** Form vom Plan nehmen.

Würfelst du beide Joker, darfst du dir einen beliebigen Stein vom Plan nehmen.

Hierzu einige Beispiele:

**Quadrat und grün:**  
Nimm dir ein grünes Quadrat!

**Joker und grün:**  
Nimm einen grünen Stein, die Form ist beliebig!

**Sechseck und Joker:**  
Nimm ein Sechseck in beliebiger Farbe!

**Kreis und leere weiße Seite:**  
Du musst leider einmal aussetzen!

**Joker und Joker:**  
Nimm einen beliebigen Spielstein!

