

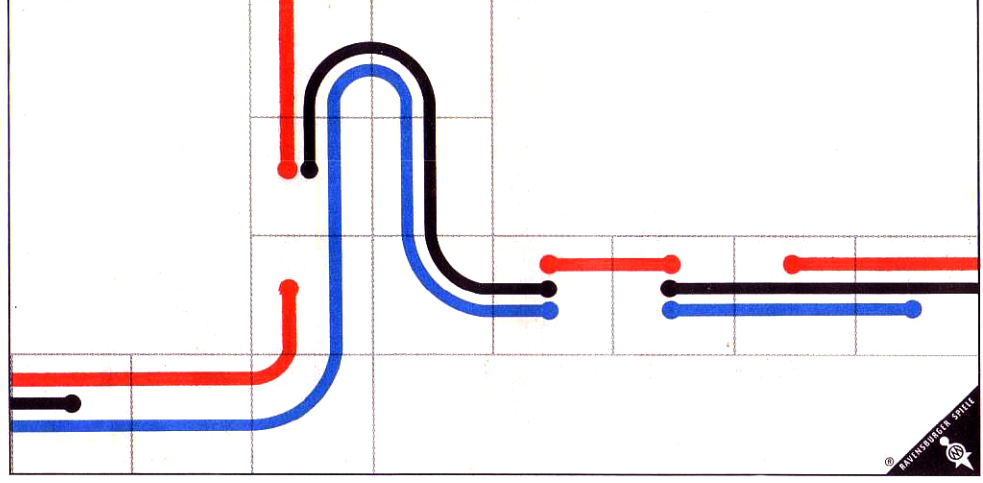
nichts nützt, setzt er eine Runde aus. Solange noch Karten im Stapel sind, hat jeder Spieler 10 und mehr Karten. **Sieger:** Ist der Stapel aufgebraucht, wird das Spiel fortgesetzt, bis ein Spieler seine letzte Karte angelegt hat. Er ist der Sieger. Ist keiner der Spieler in der Lage, alle seine Karten anzulegen, wird der Spieler mit den wenigsten verbleibenden Karten Sieger. Haben zwei Spieler die gleiche Anzahl Karten und keiner kann mehr ablegen, gewinnt der jüngere. Veröffentlicht in Zusammenarbeit mit James Galt and Company, Limited, Cheshire/Cheshire. Design Ken Garland and Associates.

folgenden Karte durch ein Hindernis (Tischkante, Wand) verhindert wird. Keine Karte darf eine andere Karte blockieren. **Spiegel:** Der jüngste Teilnehmer eröffnet das Spiel, indem er von seinen Karten eine beliebige Karte in die Mitte des Tisches oder Fußbodens legt. Daraufhin nimmt er eine weitere Karte vom Stapel. Der nächste Spieler legt eine passende Karte an und nimmt ebenfalls eine neue Karte vom Stapel auf. So wird das Spiel reihum fortgesetzt. Ist ein Spieler nicht in der Lage, eine Karte anzuschließen, muß er trotzdem bei jeder Runde eine Karte aufnehmen. Wenn ihm diese auch

# Contact

Das interessante Kartenlegespiel für jung und alt.

Copyright Ken Garland and Associates 1969



spiel werden. Die Karten werden gut gemischt und verdeckt (mit der Bildseite nach unten) in mehreren Stapeln in die Mitte des Teilnehmerkreises gegeben. Jeder nimmt sich davon 10 Karten und legt diese mit dem Bild nach oben vor sich aus. Jeder Spieler kann den Kartenbestand der anderen übersehen und versuchen, durch geschicktes Platzieren seiner Karten die Mitspieler beim Anlegen zu behindern. **Grundregel:** Gespielt wird, indem man eine Karte an die andere reiht und eine beliebig fortlaufende Kette bildet. Jede Karte muß in Muster und Farbe an die vorgehende passen. Keine Karte darf so gelegt werden, daß das Anlegen der

Ein neuartiges Karten-Kombinations-spiel für 2 - 10 Personen ab 4 Jahren. Ravensburger Spiele Nr. 15.581 Inhalt: 140 Legekarten. **Vorwort:** CONTACT ist ein ungewöhnliches und spannendes Kartenlegespiel, bei dem sich durch vielfältige Kombinationsmöglichkeiten immer wieder neue, überraschende Spielvarianten und grafische Gestaltungen ergeben. Das Spiel fesselt Kinder ebenso wie Erwachsene. In einem interessanten Wettkampf werden die Beobachtungs- und Kombinationsvermögen geschult. **Vorbereitung:** CONTACT kann auf einem großen Tisch oder auf dem Fußboden ge-

# Contact