



Continuo – pour 1-5 joueurs de 7 ans et plus.

Contenu

42 cartes différentes (+ 2 en réserve)
1 règles du jeu

De une genialia la simplicité!

Comment jouer au Continuo

Mélangez les cartes, formez-en un tas puis retournez-le. Tirez une carte et retournez-la. Tirez une autre carte, faites de même puis mettez-la au contact de la carte précédente sans la superposer, et ainsi de suite. Vous devez former autant de chaînes de couleur que possible.

Vous devez ensuite additionner le nombre de carrés de chaque chaîne de couleur formée. Le total reporté est égal à la somme des carrés de couleur de la dernière et de l'avant-dernière carte.

Seules les cartes qui se touchent sont valides. L'objectif est d'avoir le score le plus élevé. Deux chaînes de huit valent plus que trois chaînes de quatre. Additionnez le score après que chaque carte ait été placée (voir l'exemple ci-joint). Continuez jusqu'à ce que les 42 cartes soient toutes placées.

Exemple

Marque Total 1ère et 2ème carte = 14

(6 vertes + 4 bleues + 4 bleues)

3ème carte = 10 (6 bleues + 4 rouges)

4ème carte = 18 (7 bleues + 7 bleues + 4 vertes)

Continuez de jouer jusqu'à ce que les 42 cartes soient toutes placées.

Remarque: aucune carte du CONTINUO n'est identique.

CONTINUO pour 2 joueurs

Tirez les 2 premières cartes du tas. Disposez les deux cartes au centre du jeu, et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des joueurs obtienne le score le plus élevé. Les deux premières cartes ne comptent pas. Jouez en suivant les instructions et référez-vous à l'exemple. Les scores se comptent individuellement.

Il faut que les joueurs soient d'accord sur le score avant de l'écrire.

© Schmidt Spiele GmbH, Ballustrasse 16, 12359 Berlin
www.schmidtspele.de
www.gomendit.de



Continuo – für 1-5 Spieler ab 7 Jahre

Spielmaterial

42 Legepflichtchen (+ 2 Reserve)
1 Anleitung

Einfach genial einfach!

Spielvorbereitung

Die Legepflichtchen werden gemischt und als Stapel verdeckt auf den Tisch gelegt. Für die Ausgangssituation werden die 2 obersten Legepflichtchen aufgedeckt in die Tischmitte gelegt. Beide Legepflichtchen werden so aneinander gelegt, dass sie die höchste mögliche Punktzahl ergeben. Diese Punkte werden keinem Spieler gutgeschrieben. Es wird ein Startspieler bestimmt und Zettel und Stift bereit gelegt.

Spielziel

Ziel ist es, insgesamt die meisten Punkte zu erzielen, indem man die eigenen Legepflichtchen so anlegt, dass lange Farbketten entstehen.

Spielablauf

Die Spieler sind reihum im Uhrzeigersinn an der Reihe. Der Spieler, der an der Reihe ist, nimmt sich das oberste Legepflichtchen vom Stapel und deckt es auf. Er muss es an eine beliebige Seite der auf dem Tisch liegenden Legepflichtchen anlegen. Der Spieler sollte das Legepflichtchen so anlegen, dass er die meisten Punkte erhält.

Wichtig! Die Legepflichtchen dürfen sich nicht überdecken und sie müssen sich mindestens mit einem Farbquadrat berühren (siehe Abbildung).

Wertung

Nach jedem Spieler erfolgt eine Wertung aller gleichfarbigen Quadrate, die durch das angelegte Legepflichtchen vermehrt wurden. Jedes Quadrat zählt einen Punkt. Die Punkte werden sofort addiert und dem jeweiligen Spieler gutgeschrieben.

Hinweis! Es ist besser, 2 Reihen mit je 8 Quadraten anzulegen (= 16 Punkte) als 3 Reihen mit je 4 Quadraten (= 12 Punkte).

Merke!

Keine zwei Continuo-Legepflichtchen sind gleich!

Beispiel für die Wertung der Abbildung:

Das 1. und 2. Legepflichtchen bilden die Ausgangs-

stellung und würden 14 Punkte bringen

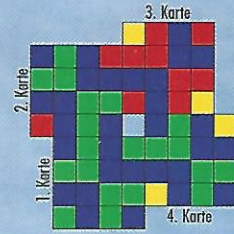
(6 Punkte für die grüne Farbkette, 4 Punkte

für die blaue und nochmal 4 Punkte für die

andere blaue Farbkette). Die Punkte zählen aber für keinen der Spieler. Das 3. Legepflichtchen bringt 10 Punkte: 6 Punkte für die blaue Kette und 4 Punkte für die rote

Farbketten und 4 Punkte für die grüne Farbkette.

Die ersten 4 Legepflichtchen sind korrekt abgelegt.



Die ersten 4 Legepflichtchen sind korrekt abgelegt.

Spielende

Das Spiel endet, nachdem das letzte Legepflichtchen gelegt wurde. Die Punkte werden addiert und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.