

CONTRA

Spielplan, 37 schwarz-weiße Spielsteine.

Ziel dieses spannenden Kombinationsspieles ist es durch Beobachtung und überlegtes Handeln möglichst viele Spielsteine des Gegners zu seinen eigenen zu machen. Das Spiel ist beendet, wenn alle Punkte auf dem Spielfeld mit Steinen besetzt sind. Sieger ist derjenige Spieler der die meisten Steine seiner Farbe auf dem Spielplan stehen hat.

Spielverlauf:

Jeder Spieler wählt sich eine Farbe, schwarz oder weiß. Dann wird ausgelost, wer mit dem Spiel beginnt.

Muß Weiß beginnen, dann wird der erste Stein, mit der Farbe weiß nach oben, in die Mitte des Planes gesetzt. „Schwarz“ darf dann als nächster seinen Stein auf irgendeinen Punkt des Planes setzen. Es wird immer Zug um Zug gespielt.

Jeder Spieler versucht mit seinen Steinen einen oder mehrere gegnerische Steine, die auf einer Linie (senkrecht — waagrecht oder diagonal) liegen, einzuschließen. Wenn ihm das gelingt, so kann er die zwischen seinen Steinen stehenden gegnerischen Spielsteine umdrehen, auch wenn sich dazwischen Leerfelder befinden. So ergeben sich im Verlauf des Spieles die tollsten Situationen. Es besteht durchaus die Möglichkeit, daß ein Stein während eines Spieles öfters den Besitzer und damit seine Farbe wechselt. Durch den raschen Wechsel der Situationen bleibt die Spannung im Spiel bis zum Schluß erhalten.

Viel Spaß mit unserem neuen Gesellschaftsspiel „CONTRA“.

Nr. 3146/3143



Nürnberger Spielefabrik L. Kleefeld & Co.