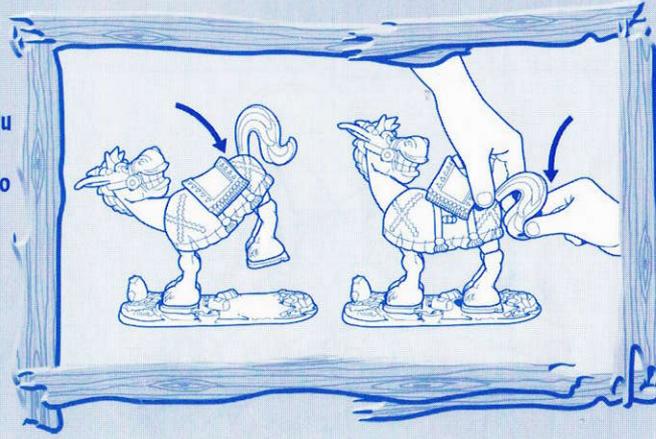


2. Drücke Roo's Hinterteil nach unten, so dass seine Hinterbeine den Sockel berühren. Dann drückst du seinen Schweif herunter, bis er einrastet. Damit Roo nicht gleich ausschlägt, lässt du ihn jetzt bitte ganz vorsichtig los.



SPIELEN

1. Der jüngste Cowboy beginnt und versucht, Roo den Sattel aufzulegen. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn weiter (d.h. dann ist sein linker Nachbar an der Reihe).
2. Wenn du an der Reihe bist, suchst du dir eines der Packstücke aus und hängst es an Roo's Sattel oder legst es auf seinen Sattel. Dabei darfst du das Muli selbst nicht berühren und musst besonders vorsichtig sein – denn bist du das nicht, schlägt Roo mit den Hinterbeinen aus!
3. Falls das Packstück, das du auflegen möchtest, herunterfällt oder aber ein Packstück herunterfällt, das bereits an dem Sattel befestigt war, bist du raus aus dem Spiel.
4. Falls du ein Packstück auflegst und Roo dabei ausschlägt, bist du natürlich ebenfalls aus dem Spiel.
5. Drücke Roo's Hinterteil wieder nach unten und lasse seinen Schweif (wie im Absatz „Vorbereitung“, Punkt 2 beschrieben) einrasten und los geht's in die nächste Runde. Spielt so lange weiter, bis ihr einen Gewinner ermittelt habt.

GEWONNEN!

Der Spieler, der es schafft, dem Muli das allerletzte Packstück aufzulegen, ohne dass es ausschlägt, gewinnt!

ODER

Der Spieler gewinnt, der als letzter Spieler noch übrig ist, nachdem alle anderen Spieler schon ausgeschieden sind.

© 2007 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.
 Vertrieb in Deutschland und Österreich durch Hasbro Deutschland GmbH.
 Kundenservice Deutschland: Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343.
 Kundenservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel. 01 8799 780.
 Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par / Distribuito in Svizzera
 da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.
 Wir empfehlen Ihnen, die Firmenadresse zur späteren Verwendung aufzubewahren.

MB
SPIELE



010748380100 01

COWBOYSCHWIEGK

Wer bezwingt das störrische Muli?



INHALT

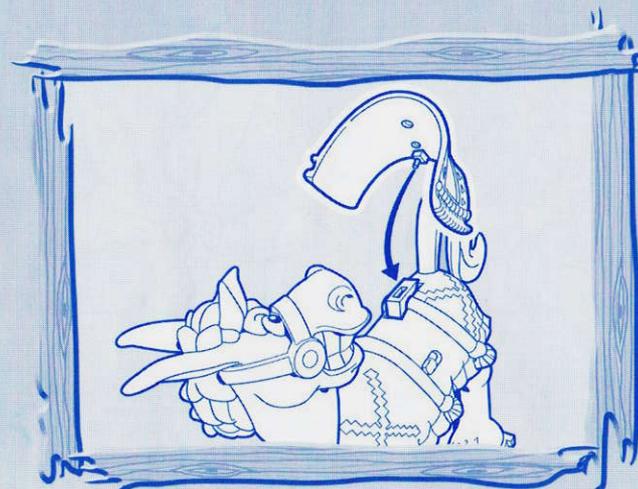
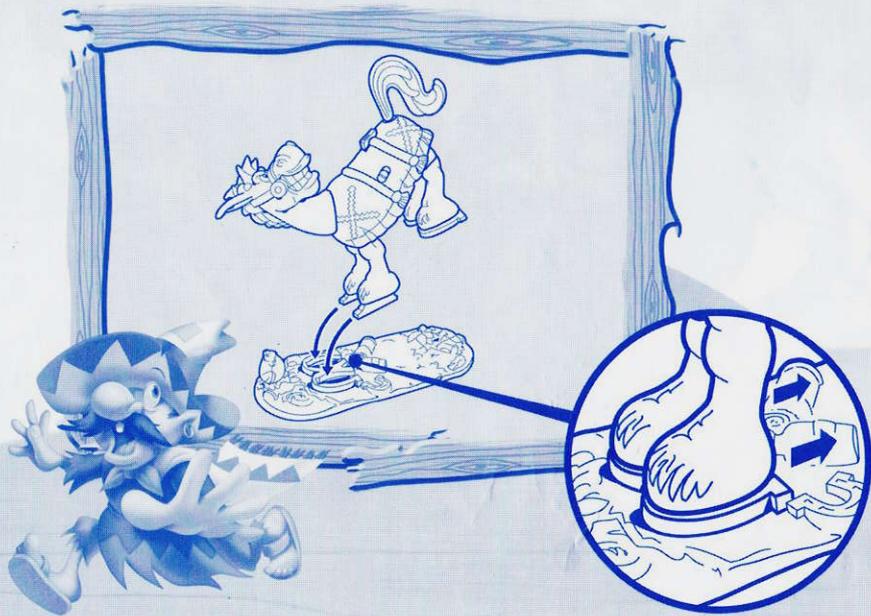
Roo, das störrische Muli, Sockel, Decke, Sattel, Schaufel, Wasserflasche, Pfanne, Lampe, Schlafsack, Seil, Dynamit, Hut, Pistolenhalter, Gitarre, Munitionskiste.

ZIEL DES SPIELS

Das störrische Muli zu zähmen und ihm die Packstücke aufzuladen, ohne dass es ausschlägt!

AUFZÄUMEN DES MULIS

1. Stelle Roo auf den Sockel und befestige seine Hufe wie gezeigt.



2. Befestige die Decke an Roo's Rücken.

VORBEREITUNG

1. Stelle Roo mitsamt Sockel auf eine ebene Fläche (Tisch oder Boden) und wähle eine Schwierigkeitsstufe aus: 1 (einfach), 2 (mittel) oder 3 (schwierig). Dann stapele alle Packstücke neben dem Muli auf.

