

Mannschaftsspiel

Wenn ihr mit **mehr als vier** Mitspielern spielt, könnt ihr Cadoo in Mannschaften spielen. Jede Mannschaft kann beliebig viele Mitspieler haben – einen, zwei oder mehr.

Der Spielverlauf bei Mannschaftsspielen unterscheidet sich kaum vom normalen Spiel. Wenn deine Mannschaft an der Reihe ist, würfelt ein Mitglied, und ein anderes zieht die Karte.

Wenn deine Mannschaft ein SOLO würfelt, führen du und deine Mannschaftskollegen die Aufgabe gemeinsam aus. Die anderen Spieler sehen euch dabei zu und beurteilen die Lösung.

Wenn deine Mannschaft ein TEAM würfelt, wählt ihr **einen** Spieler eurer Mannschaft aus, der die Aufgabe ausführt. Alle **anderen Mannschaften** raten die Antwort. Die Mitspieler deiner Mannschaft raten **nicht** mit. Wenn eine andere Mannschaft die richtige Antwort rät, dürfen beide Mannschaften einen Spielstein setzen. Dabei wählt deine Mannschaft das Spielfeld aus.

© 2001–2004 CRANIUM, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. DIE ILLUSTRATIONEN DER CRANIUM-SPIELFIGUREN © 2001 BASEMAN™. DIE FOLGENDEN BEGRIFFE SIND HANDELSNAMEN, MARKEN ODER EINGETRAGENE MARKEN VON CRANIUM, INC. IN DEN USA UND/ODER ANDEREN JURISDIKTIONEN: CADOO, CRANIUM, CRANIUM-KNETE, DENKONAUT, DER UNGLAUBLICHE SPIELESPAß FÜR KREATIVE RATEFÜCHSE, DOPPELMOPPEL, FLINKFINDUS, KODEKRÄCKER, KREATOKATER, MEISTERSPURNASE, MINIMAX, PANTOMAS, SKIZZERAT, SKULPTABÄUS, SOLO, SPEZIALBRILLE, STARSTELLER, TEAM, WÖRTERWURM, DAS CRANIUM-LOGO, DAS HIRN-LOGO UND DIE VIER CRANIUM-SPIELFIGUREN (DENKONAUT, KREATOKATER, STARSTELLER UND WÖRTERWURM); ALLE MARKEN ODER LOGOS VON DRITTEN, DIE IM SPIEL ODER AUF DEN SPIELKARTEN VERWENDET WERDEN, SIND EIGENTUM DER JEWEILIGEN INHABER UND DIE NUTZUNG DIESER MARKEN ODER LOGOS SOWIE JEDLICHER NAMEN ODER ABBILDUNGEN BEINHÄLTET WEDER DIE EINWILLIGUNG, BILLIGUNG ODER EINE FÖRDERUNG DURCH DIESE DRITTEN, NOCH EINE ZUGEHÖRIGKEIT ZU DIESEN DRITTEN. WIR PACKEN DIE CRANIUM-SPIELE VOLL MIT EINER VIELFALT AN UNGLAUBLICH WITZIGEN AUFGABEN. ES LIEGT AN EUCH, UMSICHTIG ZU SEIN, KLUG ZU SPIELEN UND SPAß ZU HABEN.

Warnung: Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Die Knetmasse nicht in den Mund nehmen. Erstickungsgefahr. Enthält kleine Teile.
 Attention! Risque d'étouffement. La pâte à modeler ne doit pas être avalée et ne doit pas non plus être portée à la bouche. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés.
 Attenzione! Non adatto ai bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti potrebbero essere ingerite o inalate. La creta non deve essere inghiottita né portata alla bocca.
 Waarschuwing! Cranium Cadoo is niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar. Het spel bevat kleine onderdelen die makkelijk kunnen worden ingeslikt. Stop de Cranium Klei niet in je mond.



Spielanleitung zu CRANIUM Cadoo

1. Los geht's!

Cranium Cadoo ist der unglaubliche Spielespaß für kreative Ratefüchse. Eine Vielzahl von witzigen und außergewöhnlichen Aktivitäten bringt Kinder mit Köpfchen, Kreativität und viel Lachen zum Ziel des Spiels: Platziere vier Spielsteine deiner Farbe in einer Reihe, und du hast ein „Cadoo“ zusammengestellt und somit gewonnen!



- Wähle die Farbe deiner Spielsteine. Jeder Mitspieler nimmt sich alle Spielsteine seiner Farbe. (Wenn ihr mit mehr als vier Mitspielern spielt, könnt ihr auch in Mannschaften spielen. Die Anleitung hierfür findest du auf der Rückseite.)
- Breitet das Spielbrett aus und legt den Spielinhalt so auf den Tisch, dass jeder Mitspieler sie gut sehen kann.
- Und schon könnt ihr Cadoo spielen! Der jüngste Mitspieler beginnt.



2. Spielverlauf

ZIEL DES SPIELS

Lege als Erster ein Vierer-Cadoo (vier Spielsteine in einer Reihe – horizontal, vertikal oder diagonal), und du gewinnst!

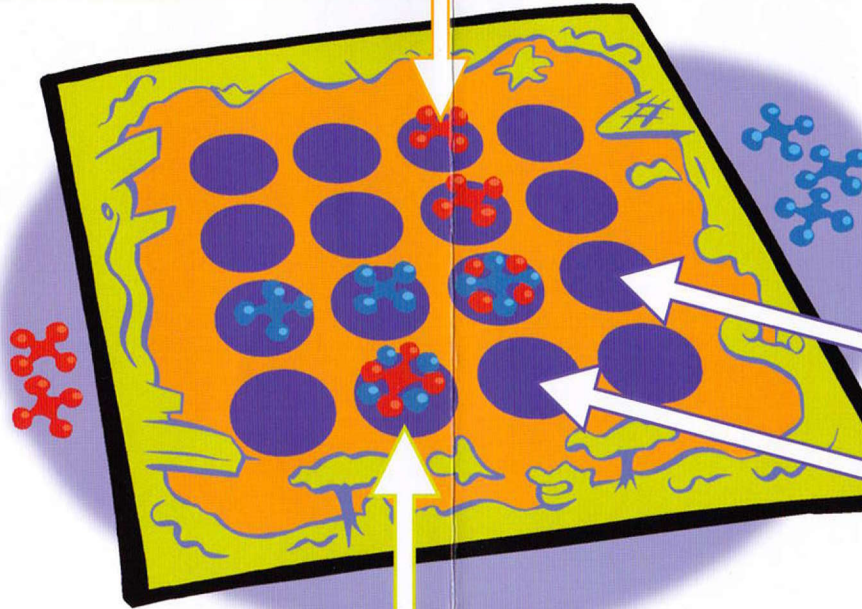
DU BIST AN DER REIHE

1. Würfle aus, welche Art von Spielkarte du bekommst – SOLO oder TEAM.
2. Zieh die gewürfelte Karte und lies sie **laut** vor, damit dich alle Mitspieler verstehen. Auf der Karte steht, was du tun musst und wie du deine Spielsteine verteilen darfst, wenn du deine Aufgabe gelöst hast.
3. Dreh die Sanduhr um, wenn du bereit für deine Cadoo-Aufgabe bist. Bist du schneller als die Sanduhr? Gut gemacht! Schon bist du deinem Vierer-Cadoo ein Stückchen näher.
4. Nach einer Karte ist der nächste Mitspieler an der Reihe. Reiche den Würfel an deinen Mitspieler nach links weiter.

3. Setzen der Spielsteine

WENN DU EINE SOLO-KARTE GELÖST HAST

Auf geht's! Setze einen Spielstein auf ein leeres Feld. Dieses Feld kann nun kein anderer Mitspieler mehr zusätzlich besetzen.



WENN DU EINE TEAM-KARTE GELÖST HAST

Bravo! Du darfst einen Spielstein auf ein leeres Feld setzen, **und** der Mitspieler, der die richtige Antwort gewusst hat, darf seinen Spielstein auf deinen Stein setzen. Ihr dürft **beide** dieses Feld für euer Vierer-Cadoo verwenden. Wenn keiner die Antwort weiß, dürfen auch **keine** Spielsteine gesetzt werden.

4. Das erste Vierer-Cadoo gewinnt

Der Erste, der ein Vierer-Cadoo legt, gewinnt! **Aber** du kannst **nur** mit einer SOLO-Karte gewinnen! Angenommen, drei deiner Spielsteine liegen bereits in einer Reihe, und du würfelst TEAM. Pech gehabt! Natürlich kannst du deine TEAM-Frage stellen und den Spielstein setzen, wenn die Frage gelöst wird. Aber dein Vierer-Cadoo kannst du mit diesem Stein nicht abschließen. Nur mit einer SOLO-Karte hast du die Chance, dein Vierer-Cadoo fertig zu legen und zu gewinnen.

BEISPIEL

Der Spieler mit den blauen Steinen muss für das letzte Feld in einer Viererreihe ein SOLO würfeln, um ein Vierer-Cadoo zu legen.

Er würfelt aber TEAM, und der Spieler mit den roten Steinen weiß die Antwort. Der blaue Spieler kann das letzte Feld in seiner Reihe nun nicht belegen, da das fertige Vierer-Cadoo durch das TEAM-Spiel dem roten Spieler zufallen würde.

WENN KEINER EIN VIERER-CADOO LEGT

Auch das kann passieren. Spielt so lange weiter, bis das Spielbrett voll ist. Der Spieler mit den meisten gesetzten Spielsteinen hat gewonnen.