

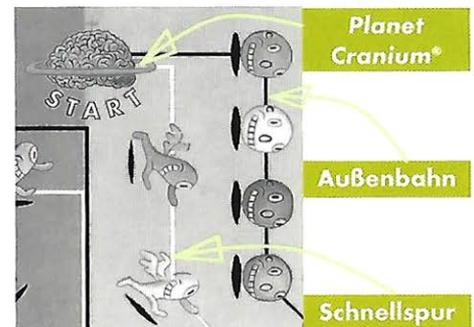
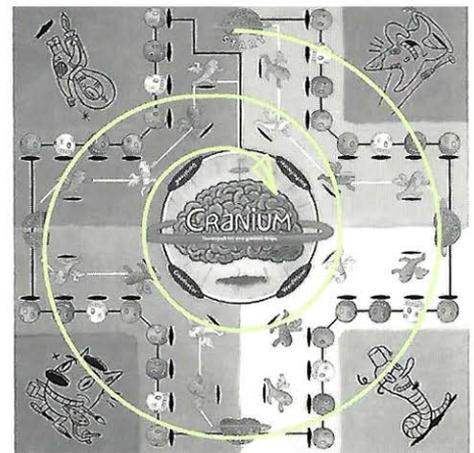
# So spielt ihr CRANIUM®

## Bevor es richtig losgeht...

- **...schaut euch das Spiel erst einmal an:** Vor euch liegen vier Kartensätze, die jeweils zu den Bereichen *CreativeCat*®, *WordWorm*®, *StarPerformer*® und *DataHead*® gehören. Die Farben der Karten findet ihr auch auf dem Spielbrett und den Würfelflächen. Das erleichtert euch die Orientierung. In jedem Kartensatz verbergen sich knifflige Aufgaben, die ihr als Team löst. Bei den Aufgaben dreht sich alles um Wörter, Fakten, Kreativität oder Action. Beispiel gefällig? Ihr summt den „Time Warp“ aus der *Rocky Horror Picture Show* oder pfeift die Titelmelodie vom *Tatort*, ihr zeichnet einen Presslufthammer oder knetet einen Bauchnabel. Überlegt euch schon mal, wie ihr das Trojanische Pferd oder Heino darstellt. Klingt vielleicht einfach, ist es aber nicht.
- **Die Teams:** Für *Cranium* braucht ihr mindestens zwei Teams mit wenigstens zwei Spielern.
- **Der Countdown läuft – die letzten Vorbereitungen.** Klappt das Spielbrett auf, öffnet die Kartenboxen und stellt sie zu den entsprechenden *Cranium*-Symbolen. Jedes Team erhält einen Block und einen Bleistift. Stellt die Sanduhr in die Spielfeldmitte und haltet den Würfel und die *Cranium*-Knete bereit. Jetzt sucht sich jedes Team eine Spielfigur aus und stellt sie auf den mit *Start* gekennzeichneten *Planet Cranium*®.
- **Wer fängt an?** Es beginnt das Team, dessen Mitspieler als nächster Geburtstag hat.

## Jetzt geht's los

- **Wo ist das Ziel und wie geht's dahin?** Ziel ist das gigantische Superhirn in der Mitte – das *Cranium-Zentralfeld*. Jedes Team bewegt sich auf den vorgezeichneten Wegen im Uhrzeigersinn durch die vier Spielbereiche. Im *Cranium-Zentralfeld* angelangt, trennt euch nur noch eine Abschluss-Aufgabe vom Sieg.
- **Wie kommt ihr vorwärts?** Jedes Team, das an der Reihe ist, bekommt zunächst eine Aufgabe. Erst wenn ihr die erfolgreich gelöst habt, könnt ihr würfeln und weiterziehen. Und wie sieht das aus? Wenn ihr dran seid, zieht das Team rechts neben euch eine Karte aus dem Stapel, der die gleiche Farbe hat wie eure Spielposition. Ein Mitspieler des anderen Teams liest euch laut vor, was ihr zu tun habt. Achtung! Nicht die Rückseite vorlesen, da steht die Lösung drauf. Habt ihr die Aufgabe gemeistert, bevor die Sanduhr abgelaufen ist, dürft ihr würfeln und weiterziehen. Wenn ihr es nicht schafft, bleibt ihr stehen und versucht es in der nächsten Runde noch mal. Bei *Cranium* ist nach **einer** Karte erst mal Schluss und das nächste Team ist dran. Das Spiel geht zu eurer Linken weiter und nun lest ihr dem Nachbarsteam die nächste Karte vor.
- **Start** ist ein *Planet Cranium*-Feld. Diese Felder sind etwas Besonderes: Hier zieht ihr eine Karte aus eurem Lieblingsbereich. Und ihr habt die Chance, bis zum nächsten *Planet Cranium* auf die innere Schnellspur zu wechseln. Auf die Schnellspur dürft ihr aber nur, wenn ihr die erste Aufgabe auf einem *Planet Cranium* erfolgreich gelöst habt. Wenn nicht, bleibt ihr auf *Planet Cranium* stehen und wartet, bis ihr wieder dran seid. Dann versucht ihr euer Glück noch mal. Geschafft? Prima, jetzt heißt es würfeln und weiterziehen, aber – auf der kurvenreichen Außenbahn.
- **Achtung!** Egal, ob Schnellspur oder langsamere Außenbahn, auf jedem *Planet Cranium* ist ein Zwischenstopp Pflicht. Selbst wenn ihr nach dem Würfeln eigentlich vorbeiziehen würdet. Glückspilze, die „violett“ gewürfelt haben, rücken gleich zum nächsten *Planet Cranium* vor.



# Jetzt geht's los (Fortsetzung)

- Ihr habt eine **speziell markierte Club Cranium®-Karte** gezogen? Spannung ist vorprogrammiert, denn gleich rauchen die Köpfe. Nun spielen alle Teams gleichzeitig. Bestimmt einen Spieler eines Teams, der die Aufgabe ausführt! Alle übrigen Mitspieler dürfen raten. Das Team, das vor Ablauf der Sanduhr als Erstes die richtige Lösung parat hat, kann sich über einen Bonuszug freuen. Das heißt: würfeln und weiterrücken. Und dann? Das Team, das an der Reihe war, als die **Club Cranium-Karte** gezogen wurde, erhält eine neue Karte und alles läuft normal weiter.
- Ihr steht auf **Planet Cranium**, zieht sofort eine **Club Cranium-Karte** und habt die Aufgabe zuerst gelöst? Ab auf die Schnellspur! Als Belohnung dürft ihr sogar noch eine Karte ziehen. Ihr wart nicht die Schnellsten? Macht nichts. Mit der nächsten „normalen“ Karte habt ihr noch mal die Chance auf die schnelle Innenbahn.
- Alles klar? Gut, jedes Team sucht sich nun eine Spielfarbe und damit den ersten Aufgabenbereich. Dann könnt ihr mit **Cranium beginnen**.

## Das Finale

- Um bei Cranium zu gewinnen**, heißt es erst mal: Ab in die Mitte! Wenn ihr als Erste das **Cranium-Zentralfeld** erreicht habt, steht euch allerdings noch eine abschließende Aufgabe bevor. Und so geht's:
- Ob langsame Außenbahn oder Schnellspur, irgendwann kommt ihr über die vorgezeichneten Wege in den **Cranium-Kreis**. Eure Würfelfarbe zeigt euch, auf welchem Feld des **Cranium-Kreises** ihr ins Finale startet. Einzige Ausnahme: Der Würfel zeigt violett. Dann könnt ihr euch euer Startfeld auf dem **Cranium-Kreis** selbst aussuchen. Halt! Mit der Aufgabe müsst ihr warten, bis ihr wieder dran seid.
- Die Regeln:** Im **Cranium-Kreis** müsst ihr eine Aufgabe aus jedem Kartensatz erfolgreich lösen. Jedes Mal, wenn euer Team eine Aufgabe erfolgreich abgeschlossen hat, behaltet ihr die Karte. Dann zieht ihr ohne zu würfeln im Uhrzeigersinn zum nächsten Spielbereich. Dort wartet ihr, bis ihr wieder an der Reihe seid. Wenn ihr nicht erfolgreich wart, bleibt stehen und wartet, bis ihr wieder dran kommt.
- Und was passiert im Finale mit **Club Cranium-Karten**? Die zählen hier genauso wie gewöhnliche Karten. Habt ihr eine **Club Cranium-Karte** aus einem Kartensatz gewonnen, der euch noch fehlt – Glückwunsch! – behaltet sie. Habt ihr die Aufgabe in diesem Bereich schon gemeistert, tröstet euch: Zumindest hat kein anderes Team den Bonuszug abgestaubt.
- Sobald ihr eine Karte aus jedem Spielbereich habt, rückt ihr ins **Cranium-Zentralfeld** vor. In diesem Superhirn wartet ihr, bis ihr wieder dran seid. Nun dürfen sich die anderen Teams für einen Kartensatz entscheiden, aus dem eure letzte Aufgabe kommt. Verlasst euch drauf, sie werden es euch nicht einfach machen! Wenn ihr die Abschluss-Aufgabe im **Cranium-Zentralfeld**, einschließlich **Club Cranium-Karte**, auf Anhieb richtig löst – Gratulation: **Ihr habt Cranium gewonnen**. Ihr habt's im ersten Anlauf nicht geschafft? Dann müsst ihr es erneut versuchen, sobald ihr wieder dran seid.



Club Cranium®

