

CRISS-CROSS

ABC für fixe Formulierer

Spielspaß und Denk-Vermögen für zwei. Für jede Gelegenheit. Und auch mal "für so zwischendurch" zur Entspannung. Endlich ein Buchstaben- und Wörterspiel, bei dem jeder Spieler die gleichen Chancen hat, bei dem der Wortschatz und die Phantasie, aber nicht das Glück spielentscheidend sind.

Spielpartner: Vater, Mutter, Kinder, Tante, Onkel, Oma, Opa und Verwandte.

Spieladauer: ca. 15 bis 30 Minuten — je nach Themenstellung.

Spielablauf: Die Spielidee von CRISS-CROSS ist die des Kreuzwortsels. Spielziel ist es, möglichst viele Wörter zu bilden — senkrecht wie waagrecht. Je länger ein Wort, desto mehr Punkte gibt es dafür später beim Auszählen. Abwechselnd gibt zunächst jeder Spieler einen Buchstaben seiner Wahl bekannt. (Genommen werden muß er dann von beiden Spielern.) Nun beginnt der Wortbau im 25 Felder großen Kreuzwort-Spielfeld, das gegen eventuelle Seitenblicke des Gegners abgeschirmt ist. Buchstaben, die im Moment nicht verwendet werden, kommen auf die "Reservebank". Während des Spiels können die Wortkombinationen beliebig oft umgestellt werden. Spielspaß, Spieladauer und Schwierigkeitsgrad lassen sich erhöhen, wenn sich beide Spieler auf einen bestimmten Wortschatzbereich (z. B. Tierwelt) vor Spielbeginn einigen.

ABC pour passionnés des mots croisés

Un jeu passionnant qui pousse en même temps à beaucoup réfléchir. Un jeu pour toute occasion et aussi un simple passe-temps pour relaxer quelques minutes. Enfin un jeu de mots et lettres où chaque joueur a des chances égales et où la richesse du vocabulaire et l'imagination l'emportent sur le simple hasard.

Qui joue? Le père, la mère, les enfants, la tante l'oncle, grand-père, grand-mère, la famille entière.

Durée du jeu: 15 à 30 minutes en fonction du thème choisi.

Déroulement du jeu: L'idée du Criss-Cross est celle des mots croisés. Le but du jeu est de former le plus de mots possible, horizontalement et verticalement. Plus un mot est long plus il rapporte de points.

Variante: Un joueur annonce une lettre de son choix et les deux joueurs prennent la même. On commence alors à composer les mots; on peut utiliser un cache pour éviter les regards indiscrets de l'adversaire. Les lettres que l'on n'utilise pas sont mises en réserve dans l'endroit prévu à cet effet. Pendant le jeu il est bien sûr possible de changer les combinaisons aussi souvent que possible. Il est possible également de choisir un thème déterminé en début de partie (ex: animaux, aviation, géographie); les difficultés augmentant, le jeu durera plus longtemps et sera encore plus palpitant.

Het ABC voor vlugge woordbouwers

Plezier in het spel en in het denken voor 2 personen. Voor iedere gelegenheid. Ook voor zo even tussendoor, voor pure ontspanning. Eindelijk aan woord- en letterspel, dat een ieder gelijke kansen geeft en waarbij de woordenschat en de fantasie, niet het geluk beslissen.

Wie kunnen meespelen? Vader, moeder, de kinderen, tante, oom, opa en oma kortom wie maar wil!

Duur van het spel: ongeveer 15—30 minuten, al naar gelang van het te vormen woord.

Spelverloop: Criss-Cross is gebaseerd op het idee van het kruiswoordraadsel. Het doel is zo veel mogelijk woorden te vormen, horizontaal en verticaal. Hoe langer een woord is, des te meer punten krijgt men later bij de telling. Om de beurt noemt elke speler een letter van zijn keuze op (dan moeten beide spelers die letter nemen). Vervolgens begint het vormen van woorden op het speelveld van 25 vakken, dat afgeschermd is, zodat men elkaars speelveld niet kan zien. Letters, die niet direct gebruikt worden, komen op de "reservebank". Gedurende het spel kunnen de woordcombinaties naar eigen goeddunken veranderd worden. Het spel wordt nog leuker, duurt langer en wordt moeilijker, als beide spelers afspreken om een begrip van een bepaalde soort te hanteren (b.v. de dierenwereld).

ABC per appassionati di cruciverba

Svago e divertimento intellettuale per due. Per qualsiasi occasione. Ed anche per rilassarsi fra un lavoro e l'altro. Finalmente un gioco di lettere e parole in cui ogni giocatore ha le stesse possibilità, ma in cui ha la meglio chi possiede un ricco patrimonio lessicale e molta fantasia e niente è affidato alla fortuna.

Giocatori: papà, mamma, figli, zie, zii, nonni e tutti i parenti.

Svolgimento del gioco: L'idea su cui si basa il Criss-Cross deriva del cruciverba. Lo scopo del gioco è quello di formare il maggior numero di parole — in senso orizzontale o verticale. Più lunga è la parola e più punti vengono assegnati al suo autore al momento del conteggio dei punti. A turno ogni giocatore dice una lettera da lui scelta. Essa deve venir presa da ambedue i giocatori. Così si cominciano a formare delle parole sul piano di gioco, in cui trovano posto 25 lettere e che non può essere visto dall'avversario. Le lettere che non possono essere utilizzate subito, vengono messe da parte e servono da riserva. Durante il gioco si possono trasformare le parole già composte. Il divertimento, la durata e la difficoltà del gioco sono maggiori se i giocatori, prima di iniziare il gioco, decidono di formare delle parole riguardanti solamente un certo argomento (per es. animali).

