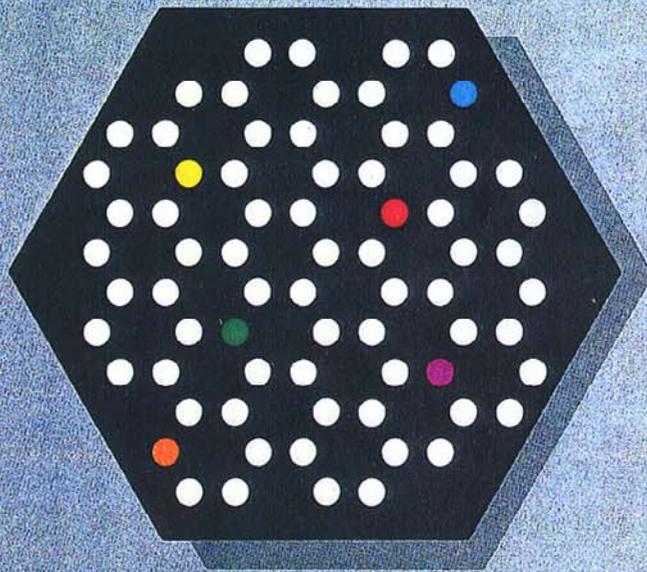


DAS GLASTROPFEN SPIEL.



Ravensburger Spiele® Nr. 01 596 2
Autoren: Dieter Matthes und Silvia Heinz
Grafik: Thomas Di Paolo

Ravensburger

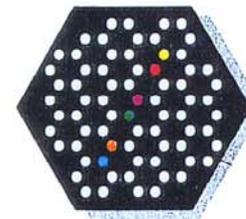
Ein tüfteliges Legespiel für 1 Spieler ab 10 Jahren

Inhalt: 1 Spielbrett
6 Startsteine (große)
66 Spielsteine (je 11 Steine in 6 Farben)
+ Reservesteine
1 Begleitheft
1 Spielanleitung

Dieses Spiel wurde erstmals 1985 unter dem Titel „Schlangengrube“ vom Pyramo-Spiele-Vertrieb in Deggendorf veröffentlicht.

Ziel des Spiels Zusätzlich zu den 6 Startsteinen müssen die 66 Spielsteine auf dem Spielbrett so untergebracht werden, daß alle Steine einer Farbe hintereinander liegen, ohne eine fremde Farbe zu kreuzen.

Vorbereitung Am Spielbrettrand finden Sie eine Markierung. Diese Markierung sollte stets nach rechts unten zeigen. Die Abbildung zeigt, wie die 6 verschiedenen Startsteine zu Spielbeginn platziert werden.



← Markierung

Das Spiel beginnt Sie haben die Wahl, an einen beliebigen matten Startstein die dazugehörigen 11 glänzenden Spielsteine hintereinander aufzureihen.

Anschließend dürfen Sie mit den übrigen 5 Farben gleich verfahren. Auf diese Weise entstehen 6 einfarbige, durchgehende Farblinien.

Die fünf Regeln, die dabei beachtet werden müssen:

1. Der Startstein bleibt immer der erste Stein in einer Farblinie.
2. Die Farblinien dürfen nicht unterbrochen sein.
3. Sie dürfen sich nicht verzweigen.
4. Sie dürfen keine fremden Farblinien überqueren.
5. Bereits gelegte Spielsteine dürfen während des Spiels beliebig versetzt werden.



Beispiel A:
Diese Farblinien wurden richtig gelegt.

← Markierung



Beispiel B:
So dürfen die Farbsteine nicht auf dem Spielbrett platziert werden.

← Markierung

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, wenn alle Spielsteine so an die 6 Startsteine angelegt werden konnten, daß 6 Farblinien aus je 12 Steinen (1 Startstein und 11 Spielsteine) entstanden sind.

Die einzelnen Farblinien dürfen sich weder gabeln, noch mit fremden Farblinien kreuzen.

Ist Ihnen dies gelungen? Haben Sie alle Spielsteine regelgerecht auf dem Spielbrett untergebracht? – Dann ist das Spiel zu Ende, wir gratulieren Ihnen!

Im beiliegenden Begleitheft finden Sie 60 weitere Startaufstellungen, die Ihnen lang anhaltenden Tüftelspaß garantieren. Sie sind in 3 verschiedenen schwierige Gruppen aufgeteilt: Startaufstellungen in der Gruppe A (Nr. 1 – 30) haben mehr als 2 Lösungsmöglichkeiten, die Aufstellungen in der Gruppe B (Nr. 31 – 45) bieten genau 2 Lösungen, während die Aufgaben in der schwierigsten Gruppe C (Nr. 46 – 60) meist nur noch 1 mögliche Lösung haben.

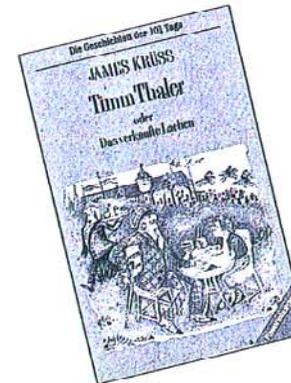
Wir wünschen viel Spaß und Erfolg beim Tüfteln!

Otto Maier Verlag
Ravensburg

© 1990 by Otto Maier Verlag Ravensburg



„Wenn Du gern spielst . . .
in viele Rollen schlüpfst und Dir
gerne was vorstellst, hätten
wir da einen Tip für Dich.
Mit den Ravensburger Taschen-
Büchern kannst Du nämlich
träumen, lachen, Abenteuer
erleben, die Welt entdecken . . .
wonach es Dir eben ist. Auf
alle Fälle kannst Du eine weite
Reise ins Land der Fantasie
machen.“



Ravensburger Buchverlag Otto Maier GmbH

Von Ravensburger* gibt es: Spiele, Kinder- und Jugendbücher, Puzzles,
Hobby- und Malprogramme, Sachbücher und Videoprogramme.



257964