

# Das Königspaar

von Jeff Widderich

für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren



- 28 Doppelkarten
- 40 kleine Karten
- 1 Ablage
- 1 Spielregel

## Material:

## Vorbereitung:

Die Ablage wird in die Tischmitte gestellt. Die Doppelkarten werden getrennt von den kleinen Karten gemischt. Jeder Spieler bekommt sieben Karten. Die restlichen Karten bilden einen verdeckten Stapel und werden neben die Ablage gelegt. Bei vier Spielern bleiben keine Doppelkarten übrig. Die kleinen Karten werden ebenfalls als verdeckter Stapel neben die Ablage gelegt.

## Spielablauf:

Wer die Karte 7/7 („Doppel-Pik König“) hat, beginnt. Sollte die 7/7 nicht im Spiel sein, beginnt der Spieler mit der nächstniedrigeren Karte, also beispielsweise 7/6 oder 7/5. Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn.

Wer an der Reihe ist, legt eine seiner Doppelkarten in die Ablage, so dass die Löcher und Ausbuchtungen der Karte mit den in die Ablage eingearbeiteten Stiften übereinstimmen. Dabei muss immer ein Stift durch das mittlere Loch der Doppelkarte gesteckt werden. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Dieser legt wiederum eine seiner Doppelkarten in die Ablage – entweder auf noch leere Felder oder ganz beziehungsweise teilweise über bereits gelegte Karten. Dabei muss er darauf achten, dass nur jeweils gleiche Kartenhälften übereinander liegen dürfen.  
Beispiel: Die Karte „Doppel-Pik König“ liegt in der Ablage. Der nächste Spieler kann nun beispielsweise seine Karte „Pik König-Kreuz Dame“ ablegen, so dass die Hälfte mit dem Pik-König eine der beiden Hälften des „Doppel-Pik Königs“ überdeckt, während die andere Hälfte seiner Karte auf einem leeren Feld liegt. Sind bereits alle Felder der Ablage belegt, müssen beide Kartenhälften mit den Kartenhälften, die überdeckt werden, übereinstimmen.  
Der Königs-Joker kann über einen beliebigen König gelegt werden, der Damen-Joker über eine beliebige Dame. Und der allgemeine Joker darf als Ersatz für Könige und Damen eingesetzt werden.

Im Laufe des Spiels kommen immer mehr Karten in die Ablage, so dass es schwieriger wird, seine Doppelkarten unterzubringen. Sollte ein Spieler keine passende Doppelkarte auf der Hand haben, zieht er eine Doppelkarte vom verdeckten Stapel, sofern es diesen (noch) gibt. Sollte er dann noch immer nicht legen können, zieht er eine kleine Karte.

Diese muss er auf eine beliebige Kartenhälfte in der Ablage legen. Beim Ablagen von kleinen Karten muss das Motiv nicht mit der Kartenhälfte darunter übereinstimmen. Danach ist sein linker Nachbar an der Reihe. Auf diese Weise kann der Spieler versuchen, seinen nächsten Zug vorzubereiten.

### Spielende:

Legt ein Spieler seine vorletzte Handkarte ab, muss er dies laut ansagen. Die Partie ist beendet, sobald ein Spieler keine Karten mehr hat. Dieser Spieler hat gewonnen.

### Variante 1:

Wenn Sie wollen, können Sie „Das Königspaar“ auch über mehrere Runden spielen. Am Ende einer Runde zählen die Spieler auf den Doppelkarten, die sie noch auf der Hand haben, die jeweils angegebenen Punkte. Der Sieger der Runde bekommt die Gesamtsumme gutgeschrieben. Es wird über sechs Runden gespielt. Wer am Ende die höchste Punktzahl hat, gewinnt.

### Variante 2:

Wie in Variante 1 werden alle negativen Punkte der Mitspieler dem Gewinner einer Runde gutgeschrieben. Wer zuerst 100 Punkte erreicht hat, gewinnt das Spiel.

### Spielregel: Birgit Janka

