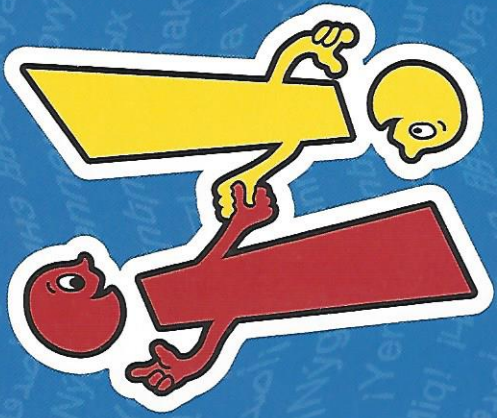


NEW AMICI™

Rules
&
Mini-Atlas



NEW AMICI™

Spielregeln
&
Mini-Atlas



Categories

Vokabular	=	Vocabulary
Zeitausdrücke	=	Time
Alltägliche Ausdrücke	=	Basic expressions
Zahlen	=	Numbers
Vokabular	=	Vocabulary
Verben	=	Verbs
Sätze	=	Phrases
Essen & Trinken	=	Food & beverages
Vokabular	=	Vocabulary
Beugungen	=	Conjugations
Dialog	=	Dialogue
Kultur & Gesellschaft	=	Society & culture

COMMUNICATION RATHER THAN PERFECTION

More and more people are travelling around the world to experience other cultures; however, many end up spending most of their time with other travellers. On the other hand, those who speak some of the language get to participate and make new friends in the culture they are visiting.

Learning a new language is much easier than many people think!

We have put together the most important tools for everyday conversation, so that you will be able to start communicating quickly. The phonetics is written out with ordinary letters, easy for everyone to use, giving you good pronunciation from the start. These phonetics can not describe the sounds 100%, but with the help of native speakers you will soon improve your pronunciation further.

In the beginning, misunderstandings will easily lead to humorous or even embarrassing situations, but don't lose faith! — join in the fun!



Game inventor

Pronunciation tip:

In this game, 'kh' corresponds to the German 'ch' and is the same sound as in Loch Ness. The 'ai' or 'igh' corresponds to the German 'ei' and rhymes with 'eye'. The 'ow' corresponds to the German 'au' and rhymes with 'now'. The 'ts' corresponds to the German 'z' and is the sound in 'pots'.

NEW AMICI!

Rules

Each player chooses a counter and a circle to play on:

Yellow circle: **Beginner**

Orange circle: **Intermediate**

Red circle: **Expert**

1. HOME ROUND

Translate to own language, win 7 cards and move on to:

2. TRAVEL ROUND

Translate to foreign language, win 7 cards and move on to:

3. FINAL



1. HOME ROUND

a) Start on the Raven, house up. Throw the die and move clockwise.

b) The person on your right takes the top card from the deck corresponding to where you landed and reads out all the text in German.

c) Translate into English.

Right answer:

You win the card! Keep it and throw again.

NB! Only one extra throw!

Wrong answer:

The card is read out loud and sent round for every player to read and then replaced on top of the deck it came from.

Proceed to next player.

These two fields allow you to win cards from any level*



Joker

Choose a language card from any level, have it read out and try to translate it.



Raven

Choose one of your opponents' language cards, have it read out and try to win it (if they do not have any cards, throw again).

NB! A card cannot be "ravened" more than once.

*Cards won from a higher level than yours allow you to proceed with fewer than 7 cards as:

- 1 Red card counts as 2 Orange or 3 Yellow
- 1 Orange card counts as 2 Yellow

Once you have collected 7 cards, put your language cards back on top of their decks, your surprise cards at the bottom and move on to the:



2. TRAVEL ROUND

- Start on the Raven, plane up. Throw the die and move clockwise.
- The person on your right takes the corresponding card and reads out all the text in English.
- Translate into German.

Once you have collected 7 cards, go on to:

3. FINAL

Place your counter on the world map. Hand over all your language cards to the person on your right, who will read them to you one by one in English.

- If you manage to translate all the cards into German, you win the game!
- If you make a mistake, the right answer will be read out. You may then look at your cards and try again on your next turn.

NB! During the final, you do not throw the die and you cannot lose cards.

After the game, place all cards at the bottom of their decks.

Surprise cards:



Quiz cards:

Quiz cards are to be read out and answered in the respondent's own language.



Quiz & Role-play cards:

In the role-play you choose a fellow player as your partner. This person should mainly listen but may also participate. The other players will decide whether you will be awarded the card or not based on your imagination and enthusiasm.

NB! Surprise cards should not be translated and cannot be "ravened".



6° E
NORDSEE
(NORTH SEA)

OSTSEE
(BALTIC SEA)

DÄNEMARK
(DENMARK)

POLEN
(POLAND)

NIEDERSACHSEN
(LOWER SAXONY)

BRANDENBURG

DEUTSCHLAND
(GERMANY)

TSCHECHIEN
(CZECH REP.)

BAYERN
(BAVARIA)

NIEDERÖSTERREICH
(VIENNA)

FRANKREICH
(FRANCE)

WÜRTTEMBERG

ÖSTERREICH
(AUSTRIA)

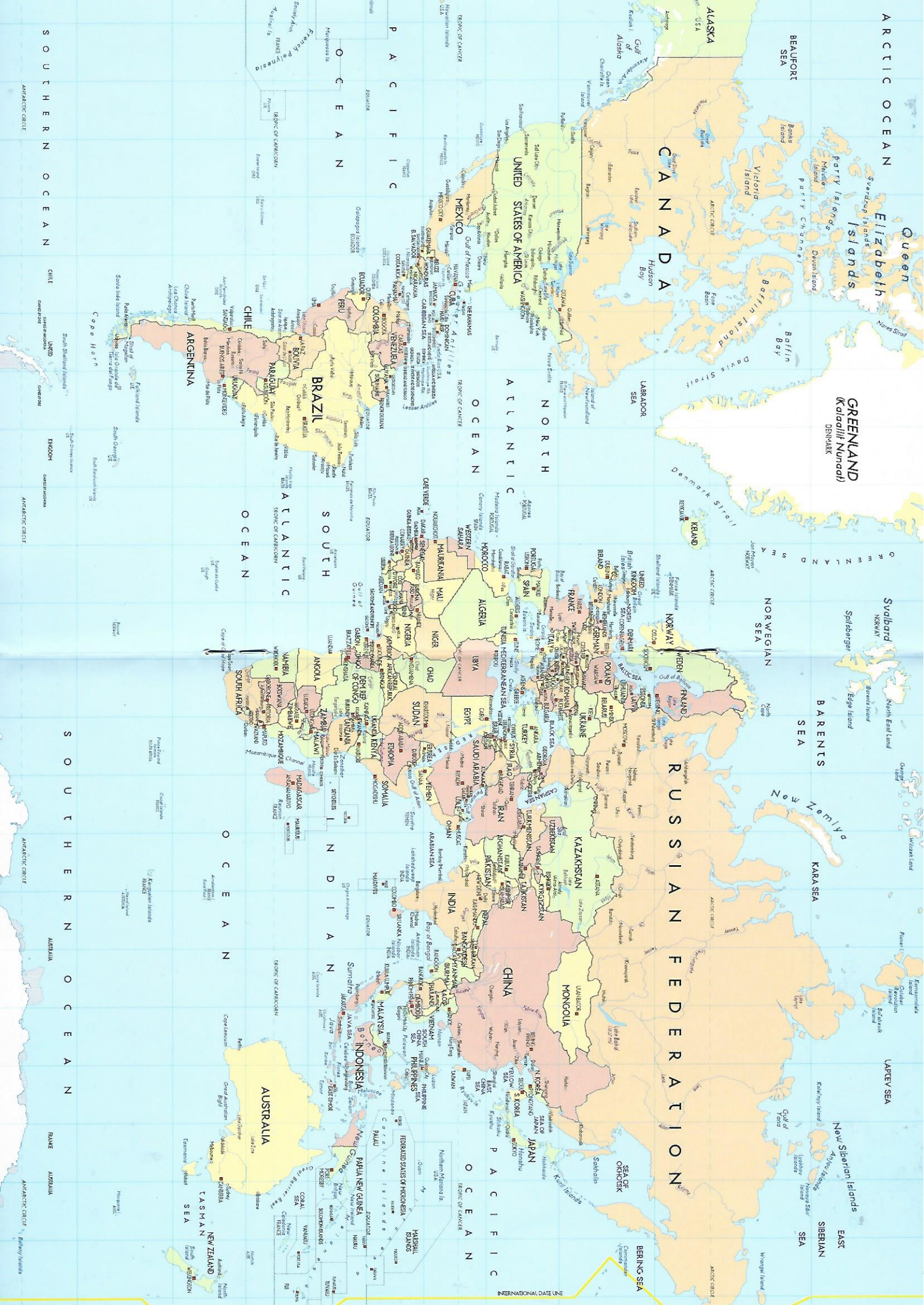
SCHWEIZ
(SWITZERLAND)

ITALIEN
(ITALY)

SLOWENIEN
(SLOVENIA)

KROATIEN
(CROATIA)

0 km 200 km



ARCTIC OCEAN

Queen Elizabeth Islands

Swedish Islands

Perry Islands

Greenland (Kalaallit Nunaat) DENMARK

CANADA

USA

ALASKA

UNITED STATES OF AMERICA

MEXICO

PACIFIC OCEAN

CHILE

ARGENTINA

BRAZIL

ATLANTIC OCEAN

EUROPE

RUSSIAN FEDERATION

AFRICA

ASIA

AUSTRALIA

Greenland (Kalaallit Nunaat) DENMARK

Denmark Strait

NORWEGIAN SEA

NORWAY

SWEDEN

FINLAND

RUSSIAN FEDERATION

NETHERLANDS

GERMANY

POLAND

CZECH REPUBLIC

SLOVAKIA

HUNGARY

AUSTRIA

ITALY

FRANCE

SPAIN

PORTUGAL

ATLANTIC OCEAN

AFRICA

Swabard

Spitzbergen

BARENTS SEA

RUSSIAN FEDERATION

NETHERLANDS

GERMANY

POLAND

CZECH REPUBLIC

SLOVAKIA

HUNGARY

AUSTRIA

ITALY

FRANCE

SPAIN

PORTUGAL

AFRICA

INDIA

CHINA

ASIA

AUSTRALIA

Swabard

Spitzbergen

BARENTS SEA

RUSSIAN FEDERATION

NETHERLANDS

GERMANY

POLAND

CZECH REPUBLIC

SLOVAKIA

HUNGARY

AUSTRIA

ITALY

FRANCE

SPAIN

PORTUGAL

AFRICA

INDIA

CHINA

ASIA

AUSTRALIA

Swabard

Spitzbergen

BARENTS SEA

RUSSIAN FEDERATION

NETHERLANDS

GERMANY

POLAND

CZECH REPUBLIC

SLOVAKIA

HUNGARY

AUSTRIA

ITALY

FRANCE

SPAIN

PORTUGAL

AFRICA

INDIA

CHINA

ASIA

AUSTRALIA

Swabard

Spitzbergen

BARENTS SEA

RUSSIAN FEDERATION

NETHERLANDS

GERMANY

POLAND

CZECH REPUBLIC

SLOVAKIA

HUNGARY

AUSTRIA

ITALY

FRANCE

SPAIN

PORTUGAL

AFRICA

INDIA

CHINA

ASIA

AUSTRALIA



0 km 200 km

FRANCE (FRANKREICH)

ENGLISH CHANNEL (ÄRMEEKANAL)

CELTIC SEA (KERISCHES MEER)

LONDON

WALES

ENGLAND

IRELAND (IRLAND)

UNITED KINGDOM (VEREINIGTES KÖNIGREICH)

NORTH SEA (NORDSEE)

SCOTLAND (SCHOTLAND)

ATLANTIC OCEAN (ATLANTIK)

Edinburgh

Glasgow

DUBLIN

LEINSTER

MUNSTER

CONNACHT

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

ULSTER

Zwei Felder erlauben, Karten jeden Niveaus zu gewinnen*:



Joker
Wähle eine beliebige Sprachkarte. Lass sie dir vorlesen und versuche sie zu übersetzen!



Rabe
Wähle eine beliebige Sprachkarte von einem deiner Mitspieler. Lass sie dir vorlesen und versuche sie zu übersetzen! (Haben sie keine Karte, hast du einen Extrawurf.)

Achtung – eine Karte kann nur einmal „gestohlen“ werden.

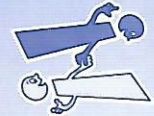
*Gewonnene Karten von einem höheren Niveau als deinem Spielniveau bewirken, dass du mit weniger als 7 Karten in die nächste Runde kommst, weil:

- 1 rote Karte wie 2 orange oder 3 gelbe zählt
- 1 orange Karte wie 2 gelbe zählt.

Überraschungskarten



Quizkarten:
Quizkarten werden in der Muttersprache des Spielers gelesen und beantwortet.



Quiz- und Rollenspielkarten:
Im Rollenspiel wählst du einen Mitspieler aus. Dieser Mitspieler soll hauptsächlich zuhören, kann aber auch mitmachen. Deine Mitspieler entscheiden, ob du die Karte bekommst oder nicht. Der Erfolg hängt von deiner Kreativität ab.

Achtung!
Überraschungskarten können nicht „gestohlen“ werden und werden auch nicht übersetzt.

Wenn du 7 Karten gewonnen hast, lege deine Sprachkarten zurück *auf* den Stapel und deine Überraschungskarten *unter* den Stapel.

Dann geht es weiter zur

2. REISE-RUNDE



- Starte auf dem Raben. Das Flugzeug zeigt nach oben. Würfle und ziehe im Uhrzeigersinn.
- Der Spieler rechts von dir nimmt die oberste Karte vom entsprechenden Stapel und liest den ganzen deutschen Text laut vor.
- Übersetze ins Englische.

Wenn du sieben Karten gewonnen hast, geht es weiter zum

3. FINALE

Stelle deinen Stein auf die Weltkarte. Gib deinem rechten Mitspieler alle deine Sprachkarten! Der Mitspieler liest die Karten der Reihe nach vor.

- Schaffst du es, alle diese Karten ins Englische zu übersetzen, hast du das Spiel gewonnen!
- Wenn du einen Fehler machst, wird die richtige Antwort laut gelesen. Du darfst dir deine Karten anschauen und es beim nächsten Mal noch einmal versuchen.

Achtung!

Im Finale würfelst du nicht und du kannst keine Karten verlieren.

Lege nach Spielende sämtliche Karten *unter* die entsprechenden Stapel.

Kategorie

Vokabular	=	Vocabulary
Zeitausdrücke	=	Time
Alltägliche Ausdrücke	=	Basic expressions
Zahlen	=	Numbers
Vokabular	=	Vocabulary
Verben	=	Verb
Sätze	=	Phrases
Essen & Trinken	=	Food & beverages
Vokabular	=	Vocabulary
Beugungen	=	Conjugations
Dialog	=	Dialogue
Kultur & Gesellschaft	=	Society & culture

KOMMUNIKATION GEHT VOR PERFEKTION

Immer mehr Menschen reisen durch die Welt, um andere Kulturen kennen zu lernen. Doch die meisten verbringen den Großteil ihrer Zeit mit anderen Reisenden. Wer aber die Landessprache kennt – und seien es auch nur ein paar Brocken – findet meist sehr schnell neue Freunde und damit Anschluss an die fremde Kultur.

Eine neue Sprache zu lernen ist viel einfacher, als man denkt!

Wir haben die wichtigsten Bestandteile alltäglicher Unterhaltungen zusammengestellt, so dass ein schneller Einstieg in die Kommunikation möglich wird. Die Phonetik wird leicht verständlich mit normalen Buchstaben geschrieben, damit jeder von Anfang an eine möglichst gute Aussprache hat. Diese Form der Phonetik kann die Laute zwar nicht 100%ig wiedergeben, aber mit Hilfe von Muttersprachlern wird man seine Aussprache schnell weiter verbessern können.

Am Anfang sind Missverständnisse noch Grundlage lustiger oder vielleicht auch mal peinlicher Situationen, aber verliere nicht das Vertrauen – mach mit bei diesem Spaß!


Erfinder des Spiels

Hinweis zur Aussprache:

Zwei verschiedene Laute für "th" werden in dem Spiel beschrieben: "ss" (z.B. thin) wird wie ein gespitztes s ausgesprochen und "s" (z.B. this) steht für einen Laut zwischen s und d.

NEW AMICI!

Spielregeln

Jeder Spieler wählt einen Stein und eine Bahn, auf der er spielt.
Gelbe Bahn: **Anfänger**; orange Bahn: **Fortgeschrittener**; rote Bahn: **Experte**

- 1. HEIMAT-RUNDE**
Übersetze in die Muttersprache, gewinne 7 Karten und gehe weiter zu:
- 2. REISE-RUNDE**
Übersetze in die Fremdsprache, gewinne 7 Karten und gehe weiter zu:
- 3. FINALE**



1. HEIMAT-RUNDE

- Starte auf dem Raben. Das Haus zeigt nach oben. Würfele und ziehe im Uhrzeigersinn.
- Der Spieler rechts von dir nimmt die oberste Karte vom entsprechenden Stapel und liest den ganzen englischen Text laut vor.
- Übersetze ins Deutsche.

Richtige Antwort:

Du hast die Karte gewonnen! Behalte sie und würftele noch einmal.
Achtung – nur ein Extrawurf!

Falsche Antwort:

Die richtige Antwort wird laut vorgelesen. Die Karte wird dann herumgegeben, so dass alle Spieler sie lesen können. Dann wird sie **auf** ihren Stapel zurückgelegt.

Der nächste Spieler ist an der Reihe.