



# Das verflixte PYRAMIDENSPIEL



Autor: Wolfgang Kramer  
Illustration: Hugo Prades



Ein Legespiel für eine Person ab 10 Jahren  
Spielmaterial: 2 Winkel (Start und Ziel), 9 Karten (beidseitig bedruckt)

## UND SO GEHT'S:

Legen Sie die beiden Winkel und die neun Karten so auf den Tisch, wie es die Abbildung zeigt (Schachtelrückseite). Verändern Sie dann die Lage der Karten durch Drehen, Wenden und Umlegen so, daß ein durchgehender Weg vom Start ins Ziel entsteht. Unterwegs müssen Sie vier Schlüssel finden, zu denen meist nicht der kürzeste Weg führt. Wenn Sie alles richtig machen, können Sie die Aufgabe lösen und die Grabkammer öffnen!

Beachten Sie, daß die Wegstrecken exakt aneinanderpassen müssen. Bedenken Sie, daß der Weg nicht über alle neun Karten führen muß, daß Sie einen der beiden Startpunkte beliebig wählen können und daß Sie die Vorder- und Rückseiten der Karten verwenden dürfen!

Es gibt mehrere verschiedene Lösungen - eine finden Sie bestimmt!