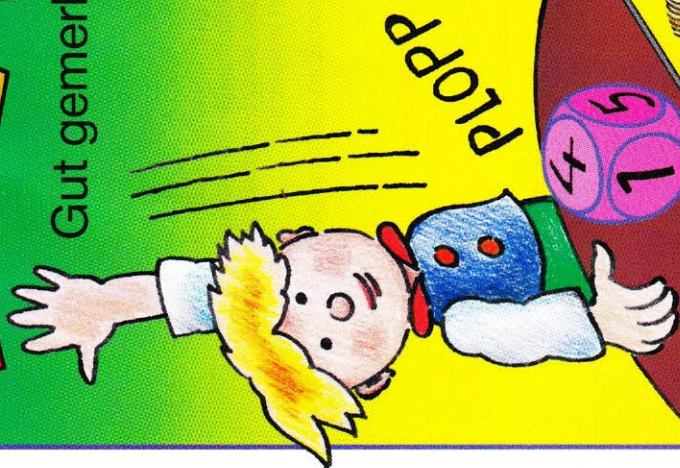


# DAS VERRÜCKTE PIZZA-SPIEL

Gut gemerkt ist halb gewonnen!

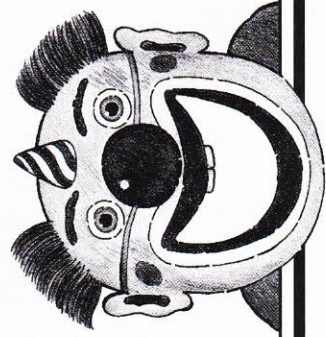


Unser  
Lieblingsspiel





# DAS VERRÜCKTE PIZZA-SPIEL



Ein Spiel für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren.

## Inhalt:

- 1 Spielplan
- 48 Pizzastücke
- 1 Würfel
- 1 Spielregel

Keine Pizza, die es in Angelo's Pizzeria nicht gibt. Ein total verrücktes Restaurant. Es ist immer viel los und die Kellner müssen im Laufschrift servieren. Da kann es schon mal passieren, daß einer nicht mehr weiß, welche Pizza an welchem Tisch serviert werden soll.

Für Euch kein Problem? Ihr könnt es ja mal probieren. Und das geht so:

## Wer gewinnt?

Der Kellner, der zuerst seine Pizzastücke los wird, ist Sieger.

## So müßt Ihr das Spiel vorbereiten:

- Der Spielplan verbleibt im Unterteil der Schachtel.
- Jeder Spieler bekommt 8 Pizzastücke und legt sie vor sich ab, Schrift nach unten.
- Wer beginnt, wird ausgewürfelt.

## Das Spiel kann beginnen:

Der Servierteller auf dem Spielbrett zeigt 5 Felder, entsprechend den Tischen im Restaurant, an denen serviert werden soll. Gewürfelt wird im Uhrzeigersinn.

## Was passiert beim Würfeln?

- Zeigt der Würfel eine Zahl zwischen 1 und 5 und das betreffende Feld ist leer, dann darf der Spieler, der gerade dran ist, ein beliebiges seiner Pizzastücke ablegen. Er sagt laut, um was für eine Pizza es sich handelt (z. B. „Pizza Pfefferminz“). Dann legt er das Pizzastück verdeckt dort ab.

- Ist das Feld bereits besetzt, muß der Spieler sagen, welche Pizza sich dort befindet. (z. B. „Dort liegt die Pizza Käsekuchen“).
- Dann wird nachgeschaut. Hat der Spieler recht, darf er zusätzlich zu der dort liegenden ein beliebiges seiner Pizzastücke verdeckt ablegen, wobei er zuvor wieder laut die Bezeichnung sagt.
- Hat der Spieler nicht recht, muß er das Pizzastück des betreffenden Feldes an sich nehmen.
- Liegen mehrere Pizzastücke auf dem betreffenden Platz, gilt dieselbe Regel wie zuvor. Kann der Spieler alle Pizzastücke richtig aufzählen, legt er ein weiteres Stück hinzu. Macht er auch nur einen Fehler, muß er alle Pizzastücke aufnehmen.
- Zeigt der Würfel das Gesicht mit dem offenen Mund, hat der Spieler Glück und darf dem Vielfraß am Tisch 6 ein beliebiges seiner Pizzastücke in den Mund stopfen.  
Guten Appetit!

Wer als erster Spieler keine Pizzastücke mehr hat, gewinnt das Spiel.

Für jüngere Spieler gibt es noch eine leichte Variante.

Und so geht's:

Gespielt wird nur mit 6 Pizzastücken je Spieler. In der ersten Runde darf jeder Spieler nur einmal würfeln. Er wischt er ein freies Feld, legt er ein Pizzastück dort ab. Ist das Feld besetzt, muß er die Pizza nehmen.

Ab der 2. Runde darf man (muß aber nicht) auch mehrmals würfeln, vorausgesetzt man trifft immer ein leeres Feld. Sobald der Spieler ein besetztes Feld erreicht, muß er die dort liegende Pizza aufnehmen.

Zeigt der Würfel das Gesicht mit dem offenen Mund, füttert der Spieler den Vielfraß, indem er eines seiner Pizzastücke in dessen Mund stopft.

Wer zuerst keine Pizza mehr hat, gewinnt.

