

DENK FIX!

Das lustige Frage- und Antwortspiel für beliebig viele schlaue Leute ab 6 Jahren

Spear Spiele Nr. 38103 und 38106 (große Ausgabe)

Inhalt:

1 Buchstaben-Drehscheibe, 55 Fragekarten
(große Ausgabe: 110 Fragekarten)

Ziel des Spiels

Bei diesem spannenden Frage- und Antwortspiel gewinnt der Spieler, der durch schnelles Reagieren die meisten Fragekarten sammeln konnte.

Vorbereitung

Auf den Karten befinden sich jeweils zwei Fragen. Die obere, mit dem großen Fragezeichen, ist immer die schwierigere. Entsprechend dem Alter der Teilnehmer sollten sich die

Spieler vor Spielbeginn darauf einigen, ob sie mit den einfacheren oder den schwierigeren Fragen spielen wollen.

Die Spieler wählen einen Spielleiter, der die Rolle des 'Ausrufers' übernimmt. Der Spielleiter kann selbst mitspielen. Um die Chancen besser zu verteilen, können die Spieler auch vereinbaren, daß alle reihum und Karte für Karte die Rolle des 'Ausrufers' übernehmen. Die Karten werden gut gemischt.

Die Spieldauer kann durch die Zahl der Karten beeinflusst werden. Falls die Spieler nur eine kurze Runde spielen wollen, können sie zum Beispiel mit nur 30 Karten spielen.

Spielregel

Der Spielleiter nimmt die oberste Karte und liest die Frage laut und deutlich vor. Dann setzt er die Drehscheibe in Bewegung und nennt den Buchstaben, der bei ihrem Stillstand sichtbar wurde. Aufgabe der Mitspieler ist es nun, so schnell wie möglich eine passende Antwort mit dem genannten Anfangsbuchstaben zu geben.

Wer als erster eine richtige Antwort ausruft, erhält die Karte. Werden gleichzeitig zwei richtige Antworten gegeben, so wird bei gleichlautenden Wörtern die Karte in den Vorrat zurückgelegt. Bei verschiedenen, aber richtigen Wörtern erhält das den Vorzug, das im Alphabet zuerst kommt (z.B. Main vor Mosel).

Wer eine falsche Antwort gibt, muß eine eigene Karte in den Vorrat zurücklegen. Wer noch keine gewonnen hat, hat in diesem Fall Glück gehabt.

Wird einmal trotz längeren Überlegens kein passendes Wort gefunden, ermittelt der Spielleiter durch die Drehscheibe einen neuen Buchstaben.

Spiel im Team

Die Mitspieler teilen sich in zwei Gruppen auf und spielen – mit einer Ausnahme – entsprechend den obigen Regeln: Gibt ein Spieler eine falsche Antwort, muß sein Team eine Karte an das gegnerische Team abgeben.

Ende des Spiels

Sind alle Fragekarten beantwortet, ist das Spiel zuende. Sieger ist, wer die meisten Karten sammeln konnte.