

# DENK FLIX!<sup>®</sup>

Das schnelle Frage- und Antwortspiel  
mit dem richtigen Dreh

Für 2 oder mehr Spieler, ab 6 Jahren

Spear Spiele Nr. 52385

**Inhalt:**

1 Buchstaben-Drehscheibe  
55 Fragekarten

## Ziel des Spiels

Bei diesem spannenden Frage- und Antwortspiel gewinnt der Spieler, der durch schnelles Reagieren die meisten Fragekarten sammeln konnte.

## Vorbereitung

Auf den Karten befinden sich jeweils zwei Fragen. Die obere, mit dem großen Fragezeichen, ist immer die schwierigere. Entsprechend dem Alter der Teilnehmer sollten sich die Spieler vor Spielbeginn darauf einigen, ob sie mit den einfacheren oder den schwierigeren Fragen spielen wollen.

Die Spieler wählen einen Spielleiter, der das Buchstaben-Rad dreht und die Fragen stellt. Der Spielleiter kann selbst mitspielen.

## Spielregeln

Die Fragen sollten wie folgt gestellt werden:  
"Nenn mir... (die ausgewählte Frage wird gestellt)..., was anfängt mit einem... (nun wird der Buchstabe durch Drehen des Buchstaben-Rades ermittelt.)  
Beispiel "Nenn mir einen Gegenstand in der Küche, der anfängt mit...T"

Wer als erster eine richtige Antwort ausruft, erhält die Karte.

Rufen zwei oder mehr Spieler zur selben Zeit das gleiche Wort aus, wird die Karte unter den Stapel zurückgelegt.

Rufen zwei oder mehr Spieler gleichzeitig verschiedene Wörter aus, bekommt derjenige die Karte, dessen Wort im Alphabet zuerst kommt (z.B. Main kommt vor Mosel).

Wird trotz längeren Überlegens kein passendes Wort gefunden, muß der Spielleiter die Scheibe noch einmal drehen und einen neuen Buchstaben ausrufen.

Hat ein Spieler eine Karte gewonnen, wird der Spieler zu dessen Linken nun der Spielleiter. Dieser muß dann die nächste Karte vom Stapel nehmen, und das Spiel geht weiter.

Die Spieler können zu Beginn auch vereinbaren, daß nur eine Person für die gesamte Spieldauer der Spielleiter ist und die Fragen stellt.

**Sollten sich die Spieler einmal nicht einig sein, wer die Karte gewonnen hat, entscheidet immer der Spielleiter.**

### **Der Gewinner**

Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Karten hat, wenn der Stapel aufgebraucht ist.

### **Spiel im Team**

Die Mitspieler teilen sich in zwei Gruppen auf. Ein Spieler des einen Teams liest die Karte für das andere Team.

Die Regeln gelten wie oben. **Zusatzregel:** Gibt ein Team eine falsche Antwort, muß dieses Team dem anderen eine ihrer gewonnenen Karten geben: Das Team mit den meisten Karten hat gewonnen.