

die Freunde. Wer von euch als Letzter auf der Eisscholle bleibt, hat gewonnen. Aber natürlich hat das Schollenhopsen allen Eisbärfreunden großen Spaß gemacht.

### **Für jüngere Schollenhopper:**

#### **Eine Spielvariante**

Jeder Spieler wählt aus den verdeckt liegenden Eisschollen 7 Kärtchen aus, dreht sie um und baut mit ihnen seine eigene große Scholle. Nun stellt ihr eure Spielfigur auf ein beliebiges Eisfeld am Rand eurer Scholle. Wer am Zug ist würfelt und versucht ein Kärtchen seiner Mitspieler zu entfernen. Diesmal aber darf dabei keine der Schollen auseinander brechen. Steht ein Eisbärfreund auf einem Kärtchen, das entfernt werden soll, so hopst dieser einfach auf ein neues Feld seiner Eisscholle. Wenn eine Scholle so klein geworden ist, dass sie im Nordmeer versinkt, so plumpst der erste Eisbärfreund ins Wasser und das Spiel ist zu Ende. Wer jetzt die größte Eisscholle besitzt, hat gewonnen.

**Viel Spaß beim Schollenhopsen!**



### **Der Spiele-Service von Schmidt**

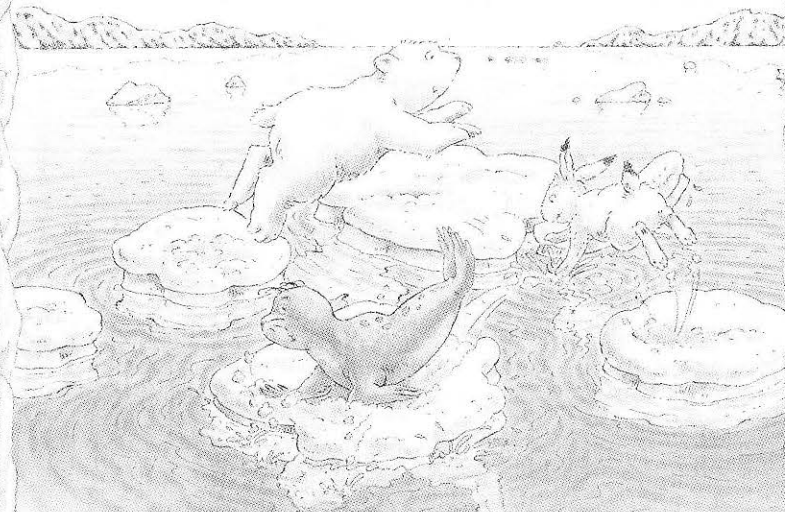
Du möchtest mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler! Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH · Postfach 47 02 25 · 12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail.

Weitere Informationen findest du auch im Internet unter: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

# **Der kleine Eisbär und das Schollenhopsen**



**Das lustige Würfelspiel für 2 bis 5 Spieler ab 4 Jahren.  
Von Hartmut Kommerell.**

### **Schollenhopsen ist nicht schwer:**

#### **Spielidee und Spielziel**

Manchmal trifft sich Lars, der kleine Eisbär, mit seinen Freunden weit draußen auf den großen Eisschollen. Meist ist es sehr still dort, mitten im Polarmeer. Aber heute stürmt der Nordwind und dann macht das Schollenhopsen am meisten Spaß. Immer wilder toben Lars und seine Freunde auf der großen Eisscholle umher. Doch aufgepasst: Denn bricht ein Teil der Scholle ab, dann heißt es, schnell wegespringen oder aber ab ins kalte Wasser. Wer von den Eisbärfreunden als Letzter auf der Scholle übrig bleibt, hat gewonnen.

## Alles für die Eisbärfreunde:

### Das Spielmaterial

- 35 Eisschollen
- 5 Spielfiguren: Lars, Greta, Lena, Robby und Caruso
- 5 Standfüßchen
- 1 Farbwürfel
- 1 Spielanleitung



## Auf die Scholle!

### Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Eisschollen-Kärtchen und die 5 Spielfiguren vorsichtig aus der Stanztafel lösen. Die Spielfiguren steckt ihr auf die farbigen Standfüßchen. Nun legt ihr die Kärtchen mit den farbigen Rändern nach oben auf den Tisch. Bei 2 oder 3 Spielern könnt ihr von jeder Farbe 1 Eisscholle weglassen. Dann fügt ihr die kleinen Eisschollen beliebig aneinander und baut gemeinsam ein großes Eisfeld. Anschließend wählt jeder von euch eine Spielfigur aus und stellt sie auf ein Eisschollenfeld am Rande des großen Eisfeldes. Dabei muss zwischen einem Eisbärfreund und den anderen Spielfiguren immer ein unbesetztes Feld liegen. Und schon kann es losgehen!

## Wer plumpst ins Wasser?

### Der Spielverlauf

Der jüngste Spieler von euch beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, dann wirfst du den Farbwürfel und schon bricht ein Stück vom großen Eisfeld ab. Denn nun darfst du ein beliebiges Eisschollen-Kärtchen, das mindestens eine freie Kante zur Seite hat und die gewürfelte Farbe zeigt, wegnehmen.

Steht aber auf dem gewählten Kärtchen einer der Eisbärfreunde, dann versucht dieser schnell auf ein benachbartes

Eisschollenfeld zu springen. Dabei muss zwischen ihm und den anderen Spielfiguren wieder mindestens ein Eisfeld frei bleiben. Ist dies nicht möglich, so plumpst er zur Seite ins Wasser. Aber keine Bange, Eisbärfreunde können schwimmen und dürfen, wenn sie wieder an der Reihe sind, weiterwürfeln.

Hast du das Eisschollen-Kärtchen beiseite gelegt, so ist der Nächste von euch dran. Er würfelt und nimmt eine passende Eisscholle vom Spielfeld. Auf das Entfernen einer Eisscholle darf nicht verzichtet werden. Selbst dann nicht, wenn dadurch die eigene Spielfigur ins Wasser fällt. Manchmal aber findest du kein Kärtchen, das die gewürfelte Farbe zeigt, dann musst du passen und der Nächste von euch ist am Zug.

So wird das große Eisfeld immer kleiner und manchmal zerbricht es dabei in zwei oder sogar mehrere Teile. Ist dies der Fall, so könnt ihr wählen, von welchem Teil des Feldes ihr ein passendes Kärtchen entfernen möchtet. Der Sprung von einem Teil des Feldes auf ein anderes, abgebrochenes Teil, ist jedoch nicht erlaubt.

**Achtung Joker!** Würfelst du die Farbe weiß, so hast du Glück, denn dies ist der Joker! Du darfst nun ein beliebiges Eisschollen-Kärtchen entfernen. Oder aber du stellst deinen Eisbärfreund, wenn er gerade im Wasser schwimmt, zurück auf eine freie Eisscholle am Rande des Feldes. Aber auch hier muss eine Eisscholle zu den anderen Freunden frei bleiben. Ist das nicht möglich, würfelt der nächste von euch.

## Nur einer bleibt übrig!

### Das Spielende

Mit der Zeit tummeln sich immer mehr Spielfiguren im Wasser und auf der Eisscholle ist kein Platz mehr für all