der
Maulwurf
und sein
Versteck-Spiel
Ravensburger

Ravensburger® Spiele Nr. **23 244** 4

Ein lustiges Such- und Merkspiel
für **2 – 4** Spieler ab **4** Jahren

Autor: Ronald Hofstätter
www.whitecastle.at

Design: vitamin-be.de

Inhalt: 16 formgestanzte Maulwurf-Kärtchen
(darunter 2 Aktionskarten)
16 Bildkarten

Die Freunde des kleinen Maulwurfs haben sich in seinen Maulwurfshügeln versteckt. Unter jedem Hügel sitzt einer der Freunde und wartet darauf, von euch entdeckt zu werden. Euer gutes Gedächtnis wird euch dabei helfen, die Freunde zu finden.

Ziel des Spiels ist es, so viele Freunde wie möglich zu finden.

Vor dem Start
Vor dem allerersten Spiel müsst ihr die 16 Maulwurf-Kärtchen und die 16 Bildkarten aus den Stanztafeln herauslösen. Das Spiel wird in der Schachtel gespielt, also stellt die Schachtel für alle gut erreichbar in die Mitte des Tisches. Die Maulwurf-Kärtchen kommen in die dafür vorgesehenen Schlitze. Damit sie gut stehen und nicht umkippen, müsst ihr zuvor die grüne Stanztafel ganz unten in die Schachtel legen: Brecht die vorgestanzten Schlitze aus, nehmt die gefaltete Kartonbank aus der Schachtel und legt nun ganz unten die grüne Stanztafel auf den Schachtelboden. Nun legt ihr die Kartonbank wieder oben drauf (dabei die Seitenränder nach unten klappen). Achtet darauf, dass die Schlitze der grünen Stanztafel und der Kartonbank passend übereinander liegen! Jetzt werden die Maulwurf-Kärtchen in die Schlitze gesteckt. Die Bildkarten legt ihr als Stapel, mit der Bildseite nach unten, neben die Schachtel.

Los geht's!
Der Kleinste von euch darf mit der Suche beginnen. Dann wird im Uhrzeigersinn gespielt. Bist du an der Reihe, drehst du die oberste Bildkarte vom Stapel um. Die Karte zeigt einen der Freunde des kleinen Maulwurfs. Genau diesen Freund versuchst du nun unter den Maulwurfshügeln wiederzufinden. Dazu ziehst du eines der Maulwurf-Kärtchen aus der Schachtel heraus und schaust, ob sich unter diesem Hügel der gesuchte Freund befindet. Zeige auch deinen Mitspielern das Kärtchen, bevor du es wieder zurück an seinen Platz steckst.

Nun gibt es 2 Möglichkeiten:

- Das Maulwurf-Kärtchen zeigt den Freund, der auch auf der Bildkarte abgebildet ist? Dann darfst du die Bildkarte behalten und gleich die nächste Karte vom Stapel umdrehen, um dich erneut auf die Suche zu machen.

- Das Maulwurf-Kärtchen zeigt nicht den Freund, der auf der Bildkarte abgebildet ist? In diesem Fall bleibt die Bildkarte offen auf dem Stapel liegen und es wird reihum so lange weiter gesucht, bis das passende Maulwurf-Kärtchen gefunden ist.

Sonderkarten:
Zwei der Maulwurf-Kärtchen tragen eine besondere Markierung:

Wenn dein Maulwurf-Kärtchen diese Markierung trägt, dann darfst du die Schachtel um 180° drehen (das ist eine halbe Drehung), nachdem du das Maulwurf-Kärtchen zurück in die Schachtel gesteckt hast.

Wenn das Maulwurf-Kärtchen diese Markierung trägt, dann darfst du zwei beliebige Maulwurf-Kärtchen miteinander vertauschen.

Das Spiel endet, wenn alle Bildkarten vom Stapel verteilt sind und ihr alle Freunde gefunden habt.

Gewonnen hat derjenige von euch, der die meisten Bildkarten gesammelt hat.

© 2007 Ravensburger Spieleverlag

© Zdenek Miler

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

225698