

DOKTOR BIBBER

DAS DUELL DER RUHIGEN HÄNDE



EDITION



Bei diesem Abenteuer durch die Galaxie kämpfte R2-D2 in zahlreichen Schlachten, half, den Todesstern zu zerstören und wurde von zahlreichen Lasern getroffen. Nun muss er dringend repariert werden, und auch sein Freund C-3PO könnte etwas Hilfe gebrauchen. Schnapp dir das Werkzeug und lasse die Droiden wieder wie neu erscheinen. Beweise eine ruhige Hand und meide die Metallseiten - denn sonst leuchtet R2-D2 auf und du bist raus!

ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH

ZIEL DES SPIELS

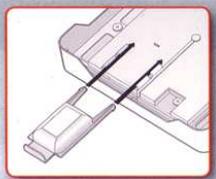
„Repariere“ die Droiden und kassiere die höchste Belohnung.

INHALT

- Spielbrett mit Pinzette • 24 Karten • 12 Droiden-Teile aus Kunststoff
- Galaktische Credits Scheine • 1 Schublade

VOR DEM ALLERERSTEN SPIEL

- Bitte einen Erwachsenen, die Batterien wie beschrieben für dich einzulegen (siehe Batteriehinweise) und dir beim Zusammenbau des Spiels zu helfen.
- Löse die Droiden-Teile vorsichtig aus der Halterung. Falls erforderlich, können überstehende Kunststoffkanten mit einer weichen Nagelfeile oder etwas Sandpapier geglättet werden. Entsorge den übrigen Rahmen erst dann, wenn alle Zubehörteile herausgelöst wurden.
- Entferne die Pinzette, indem du sie vorsichtig nach unten drückst und dann herausziehst.
- Setze die Schublade ein: Drehe das Spielbrett um und schiebe die Schublade wie gezeigt hinein. Vergewissere dich, dass sich die Schublade ganz leicht hinein- und wieder herausziehen lässt. Siehe Abbildung. Dann drehe das Spielbrett wieder herum.



VORBEREITUNG

Sortiere die Karten nach DROIDEN-DOKTORKARTEN und DROIDEN-SPEZIALISTENKARTEN. Mische beide Stapel gut durch. Teile die Spezialistenkarten gleichmäßig auf alle Spieler auf. Jeder Spieler legt seine Spezialistenkarten aufgedeckt vor sich. Eventuell übrig gebliebene Karten legst du zur Seite oder zurück in die Spieleschachtel. Lege den Stapel mit den Doktorkarten umgedreht neben das Spielbrett. Wählt einen Spieler zu eurem Bankhalter. Dieser verwaltet die Galaktischen Credits und zahlt die Spieler für erfolgreiche Reparaturen aus. Legt die einzelnen Droiden-Teile flach in die passenden Öffnungen des Spielbretts.

LOS GEHT'S

Der jüngste Spieler beginnt. Danach ist sein linker Nachbar an der Reihe. Möge die Macht mit dir sein!

WENN DU AN DER REIHE BIST

1. Ziehe die oberste DROIDEN-DOKTORKARTE und lies sie laut vor. Auf dieser Karte ist genau beschrieben, welches defekte Droiden-Teil du entfernen musst und wie viele Credits du dafür erhältst.
2. Nimm die Pinzette in die Hand und ziehe vorsichtig dieses Droiden-Teil heraus, aber pass dabei gut auf! Bewahre eine ruhige Hand und versuche die Metallseiten von diesem defekte Teil nicht zu berühren! Denn falls du die Metallseiten versehentlich doch berührst, leuchtet die Kuppel von R2-D2 auf und ein Kurzschluss-Geräusch ertönt.
 - **REPARATUR GELUNGEN!** Hast du das defekte Droiden-Teil entfernt, ohne das Licht und das Geräusch auszulösen? Super! Lass dir deine Galaktischen Credits auszahlen, lege das entfernte Droiden-Teil vor dich und lege die Droiden-Doktorkarte zurück in die Spieleschachtel. Hiermit ist dein Spielzug beendet.
 - **REPARATUR MISSGLÜCKT!** Hast du versehentlich die Licht- und Soundeffekte aktiviert, bevor du das defekte Droiden-Teil vollständig herausnehmen konntest? Dann ist hiermit dein Spielzug beendet. Lege das Teil wieder zurück in die entsprechende Öffnung, aber lasse die Droiden-Doktorkarte zunächst vor dir liegen. Nun ist es Zeit, den Droiden-Spezialisten zu rufen!



RUFE DEN DROIDEN-SPEZIALISTEN!

- Nun sehen sich alle anderen Spieler ihre Droiden-Spezialistenkarten gut an. Der Spieler, der für die soeben verführte Reparatur die Spezialistenkarte besitzt, darf nun versuchen, dieses Teil zu entfernen - und zwar für den doppelten Geldbetrag!
- Hinweis:** Falls sich die Droiden-Spezialistenkarte nicht im Spiel befindet, wird die Droiden-Doktorkarte umgedreht unter den Stapel mit den Doktorkarten geschoben und der linke Nachbar des Droiden-Doktors ist an der Reihe.
- Falls der Droiden-Spezialist die Reparatur erfolgreich beendet hat, erhält er den auf seiner Karte abgebildeten Geldbetrag. Beide Karten für diese Reparatur (d.h. Doktorkarte und Spezialistenkarte) wandern zurück in die Spieleschachtel. Dann ist der linke Nachbar des Droiden-Doktors an der Reihe.
 - Falls auch der Droiden-Spezialist an dieser Reparatur gescheitert ist, wird die Doktorkarte umgedreht unter den Stapel mit den Doktorkarten geschoben. Der Spezialist behält seine Spezialistenkarte. Dann ist der linke Nachbar des Droiden-Doktors an der Reihe.



GEWONNEN!

Das Spiel endet, wenn alle 12 defekten Droiden-Teile erfolgreich entfernt wurden. Der Spieler, der am meisten Geld verdient hat, gewinnt!

SOLO-SPIEL

Versuche, alle 12 Reparaturen erfolgreich durchzuführen - egal, in welcher Reihenfolge!

AUFBEWAHRUNG

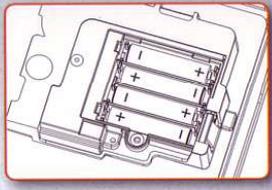
Lege alle Droiden-Teile in die Schublade. Stecke die Pinzette zurück an ihren Platz, indem du sie nach unten drückst und vorsichtig unter die Kerbe schiebst. Bewahre das restliche Zubehör unter dem Spielbrett auf.

WICHTIG: BATTERIEHINWEIS

Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf. Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.

EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte einen Erwachsenen, die Batterien wie folgt für dich einzulegen: Lösen Sie die Schraube des Batteriefachdeckels, der sich an der Unterseite des Spielbretts befindet. Legen Sie 4 x 1,5V LR03 (AAA) Batterien (wir empfehlen die Verwendung von Alkalinebatterien) ein und achten Sie darauf, dass die + und - Polungszeichen mit den Markierungen im Batteriefach übereinstimmen. Schrauben Sie den Batteriefachdeckel wieder fest.



WARNHINWEIS:

1. Wie bei allen kleineren Teilen, sollten diese Batterien von Kindern fern gehalten werden. Im Falle einer Verschluckung suchen Sie bitte sofort einen Arzt auf.
2. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und - Polungszeichen korrekt ein.
3. Ungleiche Batteriearten (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
4. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
6. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
7. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorgerufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein.
8. AUFLADBARE BATTERIEN: Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.



ATTENZIONE:

1. Come tutti i piccoli oggetti, tenete queste pile lontane dalla portata dei bambini; se esse dovessero essere accidentalmente ingerite, consultate immediatamente un dottore.
2. Seguite sempre attentamente le istruzioni per l'installazione delle pile. Usate esclusivamente le pile del tipo specificato sulla confezione o nelle istruzioni, ed al momento dell'inserimento assicuratevi di far corrispondere i segni + e - del vano pile a quelli indicati sulle pile stesse.
3. Non usate mai insieme pile nuove e vecchie, né pile standard (zinc-carbone) insieme a pile alcaline.
4. Non lasciate pile scariche nell'apparecchio.
5. Ricordatevi di togliere le pile se il prodotto non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo.
6. Non collegate fra loro le estremità metalliche che stanno a contatto con i poli delle pile, per evitare di provocare un corto circuito.
7. Qualora il prodotto provocasse delle interferenze nel funzionamento di altre apparecchiature elettriche, o altre apparecchiature interferissero nel funzionamento del prodotto, allontanatelo immediatamente dalle stesse. Se necessario, per resettare, spegnere e riaccendere il prodotto oppure togliere e rimettere le pile.
8. PILE RICARICABILI: Non utilizzate mai pile ricaricabili insieme ad altri tipi di pile. Togliete sempre le pile dal prodotto prima di ricaricarle, e ricaricatele sempre sotto la supervisione di un adulto. NON CERCATE DI RICARICARE PILE DI ALTRI TIPI.



PRECAUTIONS A PRENDRE :

1. Les piles doivent être maintenues hors de la portée des enfants. Si l'une d'elles est avalée, prévenir un médecin immédiatement.
2. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -.
3. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines.
4. Enlever les piles usagées.
5. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
6. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
7. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer).
8. ACCUMULATEURS: Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.



Bitte führen Sie Batterien separat Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle zu. Bitte nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgen. Ce produit et ses piles doivent être jetés séparément auprès de votre centre local de recyclage des déchets. Ne les jetez pas avec vos déchets ménagers. Le batterie devono essere smaltite separatamente presso gli appositi contenitori della raccolta differenziata. Non gettarli in nessun sacco dei rifiuti domestici.

121136550100

