

# ELECTRONIC DOKTOR DRILL



Für 2 bis 4 Spieler  
ab 4 Jahren

## INHALT:

Spiel ohne Batterie  
9 Zähne  
1 Pinzette  
12 Karten

Der Zahnarzt braucht eine ruhige Hand...oder der Patient  
jammert ganz schrecklich.

## SPIEL-VORBEREITUNG:

Die Zähne wie gezeigt in den Mund  
des Patienten geben. Die 12 Karten  
mischen und das Päckchen verdeckt  
auflegen.

## SPIEL-ZIEL:

Die meisten Punkte bekommen  
indem man möglichst viele Zähne aus  
dem Mund des Patienten entfernt.  
Achtung! Auf jeder Karte sind Zahlen  
aufgedruckt. Diese Zahl bekommst Du  
als Punkte gutgeschrieben.

## SPIELREGEL:

Der jüngste Spieler beginnt,  
danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Eine Karte vom Stapel nehmen und umdrehen - dieser Zahn muss von Dir gezogen werden. Mit der Zunge versuchst Du dann den Zahn herauszunehmen, ohne den Metallrand zu berühren.

Wenn Dir das gelungen ist darfst Du die Karte und den Zahn behalten. Der Metallrand ist der „Nerv“ des Patienten. Wenn Du ihn berührst jammert der Patient ganz furchtbar und sein Mund leuchtet rot vor lauter Schmerz. Nach so einem Missgeschick musst Du Deine Karte unter den Kartenstapel und den Zahn in die Öffnung zurücklegen. Jeder Spieler hat der Reihe nach immer einen Versuch. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

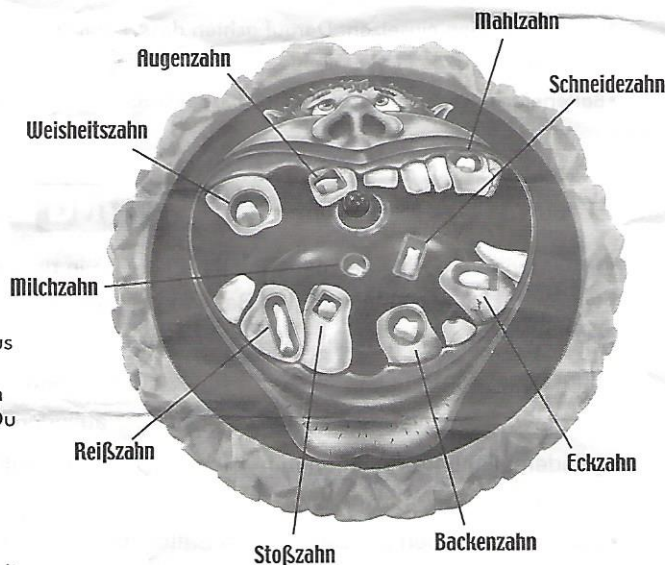
Es gibt 3 „Ooooops! Falscher Zahn“ Karten. Wenn Du eine dieser Karten ziehst musst Du einen Zahn in den Mund des Patienten zurücklegen. Die „Ooooops Karte wird gesondert abgelegt.

Auf jeder „Ooooops! Falscher Zahn“ Karte steht ob Du einen Deiner Zähne zurücklegen musst oder den Zahn eines Mitspielers zurücklegen darfst. Jede „Ooooops! Falscher Zahn“ Karte wird pro Spielrunde nur einmal verwendet.

Ziehst Du „Ooooops! Falscher Zahn“ Karten bevor Du oder Deine Mitspieler bereits gezogene Zähne besitzen, ist diese Karte aufzubewahren bis die Möglichkeit besteht, gezogene Zähne zurückzulegen.

Eine Spielrunde ist zu Ende, wenn dem Patienten alle Zähne ohne „Jammern“ gezogen sind. Der Spieler mit den meisten Punkten ist der Sieger.

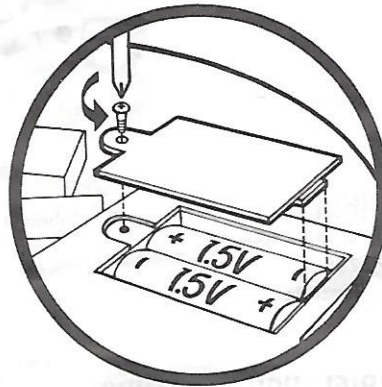
**Batterie bitte Rückseite beachten**



## BATTERIEN WECHSELN

DAS HERAUSNEHMEN UND ERSETZEN VON BATTERIEN SOLLTE NUR VON EINEM ERWACHSENEN ODER UNTER BEISEIN EINES ERWACHSENEN VORGENOMMEN WERDEN

- Den Batteriedeckel auf der Rückseite des Spieles wie im Diagramm gezeigt abschrauben.
- 2 „AA“ Batterien einsetzen. Darauf achten dass + (plus) und - (minus) Pole in die richtige Richtung zeigen.
- Batteriefach wieder mit Schrauben verschließen.



**"Aufladbare Batterien nur unter Aufsicht Erwachsener laden !"**

### ACHTUNG

- Insbesondere darauf achten, dass die Batterien in der richtigen Richtung eingesetzt werden. (+) und (-) sind auf den Batterien und im Batteriefach angezeigt.
- Das Herausnehmen und Ersetzen von Batterien sollte nur von einem Erwachsenen oder unter Beisein eines Erwachsenen vorgenommen werden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien nicht wieder aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Wiederaufladen aus dem Batteriefach des Spieles entfernt werden.
- Das Kurzschließen der Batterien im Batteriefach und an den Kontakten vermeiden.
- Leere Batterien aus dem Batteriefach entfernen.
- Keine neuen und gebrauchten Batterien mischen. Unterschiedliche Batterien, z.B. wiederaufladbare - und Alkaline - Batterien nicht mischen.
- Batteriebetriebene Produkte nicht mit anderweitigem Strom betreiben und keine Teile des Produktes an die Steckdose anschließen.
- Leere Batterien sicher entsorgen. Batterien nicht ins Feuer werfen.
- Batterien nach Gebrauch des Produktes oder vor langen Lagerzeiten entfernen.
- Das Produkt in regelmäßigen Abständen auf Anzeichen von Beschädigung der Elektro-Teile untersuchen. Das Produkt erst wieder verwenden wenn eventuelle Schäden fachmännisch behoben sind.
- Nur vom Hersteller empfohlene Batterien verwenden.
- Diese Information für späteren Gebrauch aufheben.

**DIE VERWENDUNG VON WIEDERAUFLADBAREN BATTERIEN WIRD NICHT EMPFOHLEN.**