



Spiele in einheitlichem, handlichem Kleinformat. Besonders praktisch für die Reise oder als originelle Mitbringsel. Spielmaterial meist aus stabilem Kunststoff. Auch für kleine Spielerrunden geeignet. Die Serie enthält Spiele, bei denen geschickte Taktik, rasches Erkennen einer Spielsituation und vorausschauende Berechnung zum Sieg führen.

Für Leute, die Spaß am Denken haben!

domicolor

Legespiel für 2–8 Personen
von LIORA YANAI
Ravensburger Spiele Nr. 602 5 308 0
Spielmaterial: 70 Legeformen

Die Besonderheit dieses spannenden Legespiels sind die neuartigen und originell gestalteten Legeformen, aus denen bei jeder Partie reizvolle Gebilde entstehen.

Spielgedanke

Jeder Spieler versucht, seine Spielsteine sobald wie möglich abzulegen. Da aber

jeder Spielstein einen Punktwert hat, ist es besonders wichtig, die Steine mit den hohen Punktwerten anzulegen, um bei der Schlußabrechnung möglichst wenig Punkte zu bekommen.

Im Spiel befinden sich 35 Steine, die aus den Grundfarben Gelb, Rot und Blau bestehen. Die anderen 35 sind zusammengesetzt aus den Hilfsfarben Orange, Grün und Violett und den neutralen Farben Schwarz und Weiß. Jede Farbe hat einen Zahlenwert: weiß = 1, gelb = 2, rot = 3, blau = 4, orange = 5, grün = 6, violett = 7 und schwarz = 8 Punkte. In der Mitte jedes Spielsteines gibt eine Zahl den Gesamtwert an, der sich aus den Zahlenwerten der Farben ergibt.

Spielverlauf

Die Steine werden verdeckt (Farbseite nach unten) auf den Tisch gelegt. Jeder Spieler erhält nun 7 Steine, die er so vor sich auflegt, daß jeder Spieler immer die Steine der anderen Mitspieler genau sehen kann. Die restlichen Steine bilden den Vorrat. Der Spieler, der einen Stein mit nur einer Farbe besitzt, beginnt, indem er diesen Stein in die Mitte des Tisches legt. Haben mehrere Spieler einen solchen Stein, beginnt der Spieler, dessen Stein den höchsten Punktwert hat. Wenn kein Spieler einen Stein dieser Art hat, wird ausgelost, wer den ersten Stein legt.

Danach legen nun die anderen Spieler reihum einen ihrer Steine an, der stets in zwei Farben passen muß. Die Steine

können nur mit den Kanten aneinandergelegt werden, sie dürfen nicht ineinander gelegt werden. Es entsteht auf diese Weise in der Mitte der beiden Steine stets ein freier Raum. Wenn ein Spieler keinen passenden Stein hat, muß er von den verdeckt liegenden Steinen so lange aufnehmen, bis er einen passenden Stein findet.

Strategie im Spiel

Jeder Spieler sollte, wenn er mehrere Anlegemöglichkeiten hat, immer den Stein mit dem höchsten Punktwert zuerst ablegen. Da man die Steine der Mitspieler kennt, ist es günstig, möglichst nur solche Steine zu legen, die den anderen Spielern keine Anlegemöglichkeit geben und sie zum Aufnehmen zwingen.

Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler seine Steine abgelegt hat.

Punktwertung

Die Punktwerte der verbliebenen Steine bei den anderen Spielern werden zusammengezählt und notiert.

Gewinner

Wer nach einer vereinbarten Anzahl von Spielrunden die geringste Punktzahl erreicht hat, gewinnt das Spiel.