

DU LÜGST!

Inhalt: 28 Familien- und 4 Tante Mildred-Karten, 1 Spielbrett

Vor jedem Spiel:

Falten Sie das Spielbrett auseinander und legen Sie es auf den Tisch. Alle 7 Familienmitglieder müssen zu sehen sein.

Mischen Sie den Kartenstapel. Die Deckkarte (Aufschrift: DU LÜGST!) nimmt nicht am Spiel teil.

Verteilen Sie die Karten verdeckt links herum einzeln an alle Spieler. Alle Karten werden verteilt – auch wenn dadurch einige Spieler eine Karte mehr als die anderen bekommen.

Und jetzt geht's los:

1. Der Spieler links vom Geber fängt an.: Er legt eine oder zwei seiner Karten (aber nicht mehr!) verdeckt auf das Großvater-Feld und behauptet: „Ein (oder zwei) Großvater!“
 2. Danach ist der Spieler zu seiner Linken dran: Er legt eine oder zwei seiner Karten (aber nicht mehr!) verdeckt auf das Großmutter-Feld und behauptet: „Eine (oder zwei) Großmutter!“
 3. So geht es weiter bis zum Baby-Feld – immer in Pfeilrichtung. Der nächste Spieler fängt dann wieder beim Großvater an, und so fort.
 4. Jeder Spieler kann beim Ablegen die Wahrheit sagen oder lügen. (Will er Tante Mildred-Karten ablegen, dann muß er sogar lügen: Es gibt ja kein Tante Mildred-Feld auf dem Spielbrett!).
 5. Nach jedem Ablegen kann jeder der anderen Spieler (auch mehrere zugleich) rufen: „Du lügst!“
 6. Gibt der Spieler zu, daß er gelogen hat, dann braucht er die abgelegten Karten nicht zu zeigen. Er muß aber alle Karten (einschließlich der gerade abgelegten) aufnehmen, die auf dem entsprechenden Feld liegen. Und dazu alle Karten, die in Pfeilrichtung bis zum Brettende bereits abgelegt sind. Das kann teuer werden: Wird zum Beispiel ein Spieler auf dem Großvater-Feld beim Lügen erappt, dann muß er ja das ganze Brett leermachen!
 7. Deckt der Spieler aber die abgelegten Karten auf und beweist, daß er die Wahrheit gesagt hat, dann muß der Rufer alle Karten auf dem Feld und bis zum Brettende aufnehmen. (Haben mehrere Spieler „Du lügst!“ gerufen, dann muß derjenige Rufer die Karten nehmen, der am nächsten rechts vom Spieler sitzt!).
-

Wer gewinnt?

Wer zuerst alle seine Karten abgelegt hat, hat gewonnen. (Vorausgesetzt, er wird beim letzten Ablegen nicht beim Lügen erappt: Sonst muß er natürlich mit den aufgenommenen Karten weiterspielen).

MB
SPIELE

© 1985 Milton Bradley GmbH under Berne & Universal Copyright Convention.

4296-LD 1185