

Es empfiehlt sich, mehrere Runden zu spielen, so daß jeder Spieler einmal anfangen darf.

Nach Spielende den Schalter wieder auf 'off' stellen.

VARIANTEN

Bei allen drei Varianten gelten dieselben Spielregeln wie im Grundspiel - bis auf einige Einschränkungen (s.u.).

Variante 1: Jeder Spieler darf immer nur ein Ei ziehen, wenn er an der Reihe ist. Sollte sich dabei aber mindestens ein Flügel bewegen und die Henne gackern, darf man das Ei nicht behalten, sondern muß es in die Schachtel zurücklegen. Danach ist der nächste Spieler reihum im Uhrzeigersinn an der Reihe.

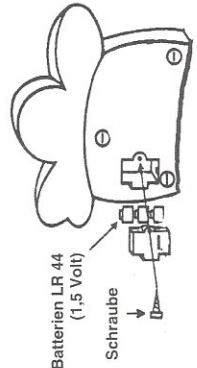
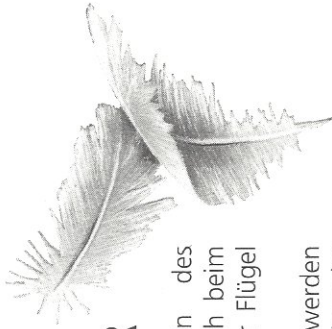
Variante 2: Am Ende des Spiels wird nur die Kombination aus einem großen, einem mittelgroßen und einem kleinen Ei mit einem Punkt gewertet. Alle anderen Eier, die keine Kombination bilden, zählen nicht mit.

Variante 3: Es gewinnt der Spieler, der die wenigsten großen bzw. mittelgroßen Eier gezogen hat. Die Punktwertung des Grundspiels gilt hier nicht.

VARIANTE FÜR EINEN SPIELER

Gespielt wird nach den obengenannten Regeln des Grundspiels für mehrere Spieler. Jedemal wenn sich beim oder nach dem Ziehen eines Eies mindestens einer der Flügel bewegt, macht man einen Strich auf einem Zettel.

Zum Schluß gibt es natürlich keine Punktwertung. Es werden beliebig viele Runden gespielt und die Ergebnisse miteinander verglichen. Die Runde mit den wenigsten Strichen bzw. Flügelbewegungen war die beste.



»Batteriewechsel«

3 Batterien LR 44
(1,5 Volt)

Schraube

Eierklauen

**Die Henne auf den Eiern sitzt
- es gewinnt, wer sie stibitzt!**



SCHMIDT-SPIELINFO

Spieltyp: Aktions- und Geschicklichkeitsspiel

Spielerzahl: 1 - 4

Altersempfehlung: 4 - 88

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Können ○○○○ Glück ●●●●

Goockgockgock, goockgockgock! Auf dem Hühnerhof herrscht große Aufregung. Stolz präsentiert die wilde Henne Hildegard ihr riesiges Gelege. Streitlustig blickt sie um sich - mit niemanden will sie teilen, kein einziges Ei gibt sie her.

Schafft ihr es trotzdem, Hildegard zu überlisten und ihr die Eier zu stibitzen? Wenn ihr vorsichtig genug seid, könnt ihr einige Eier ergattern. Doch welches Ei kann man klauen, ohne daß die gackende Henne es merkt und wütend mit den Flügeln um sich schlägt?

SPIELZIEL

Wer am Ende die meisten Punkte für seine geklauten Eier kassieren konnte, ist Sieger.

SPIELMATERIAL

- 1 Kunststoffhuhn mit beweglichen Flügeln
incl. drei Knopfzellen LR 44 (1,5 V)
- 12 große Eier
- 12 mittelgroße Eier
- 12 kleine Eier
- 1 Spielanleitung



VOR DEM ERSTEN SPIEL

Zuerst muß der Schalter auf der Rückseite auf 'on' gestellt werden.

Spielvorbereitung

Das Kunststoffhuhn wird flach auf den Tisch gelegt. Die unter Druck stehenden Flügel schiebt man seitlich so weit nach oben, bis sie von alleine waagrecht abstehen. Der Bauch der Henne wird **kunterbunt** mit allen großen, mittelgroßen und kleinen Eiern gefüllt. Diese müssen dabei senkrecht nach oben zeigen.

Danach drückt man beide Flügel wieder vorsichtig an den Bauch des Huhnes, so daß sie die Eier berühren.

SPIELVERLAUF

Der jüngste Spieler beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn reihum weitergespielt.

Wer an der Reihe ist, versucht, vorsichtig **ein Ei nach dem anderen** aus dem Bauch des Huhnes herauszuziehen.

Man darf **so lange Eier ziehen** und sammeln, bis sich die unter Druck stehenden Flügel - beim bzw. nach dem Herausziehen des Eies - **bewegen** und die Henne dabei **gackert**. Das dabei gerade gezogene Ei muß in die Schachtel zurückgelegt werden.

Alle Eier, die der Henne vorher geklaut wurden, ohne daß sie es bemerkte und laut gackernd protestierte, darf der Spieler behalten. Sie werden am Ende des Spiels gewertet. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Welches Ei man herauszieht, bleibt dem jeweiligen Spieler überlassen. Dabei kommt man selbstverständlich durch Überlegung, welches Ei man zieht, und Geschicklichkeit eher zum Ziel als durch gedankenloses Zugreifen.

Achtung: Sowie ein Spieler ein Ei berührt, muß er es herausziehen! Es herrscht Zugzwang, d.h. jeder Spieler, der an der Reihe ist, muß mindestens ein Ei ziehen.

Es kann vorkommen, daß während des Spiels Eier umkippen oder schräg zu stehen kommen. Diese Eier müssen aus dem Spiel entfernt werden.

SPIELENDE

Sobald dem Hühnchen alle Eier "geklaubt" wurden, ist das Spiel beendet. Jeder Spieler notiert sich für jedes ergatterte Ei seine **erreichten Punkte**, die von der jeweiligen Größe des Eies abhängen:

- ◆ 3 Punkte für jedes große Ei
- ◆ 2 Punkte für jedes mittelgroße Ei
- ◆ 1 Punkt für jedes kleine Ei

Wer die meisten Punkte erreicht hat, ist Sieger.

