

ELDORADO

Die Reise zur Trauminsel

für 2 — 4 Spieler, ab 5 Jahre

Spielregel:

Der Sinn des Spieles besteht darin, die Trauminsel „ELDORADO“ zu erreichen.

Jeder Mitspieler erhält zu Beginn 4 gleichfarbige Spielsteine, die er mit der grünen Seite nach unten auf dem Startfeld seiner Spielfarbe übereinander stapelt.

Der Spieler, der die höchste Zahl würfelt, darf beginnen; von ihm aus wird linksherum gespielt. Wer an der Reihe ist, würfelt einmal und setzt einen seiner Spielsteine um so viel Felder auf der Reiseroute weiter, wie er Augen gewürfelt hat. Kommt er dabei auf ein Feld, das bereits von einem anderen Spielstein (der auch sein eigener sein kann) besetzt ist, so setzt er seinen Spielstein obenauf.

Freiwilliges Passen, d. h. Aussetzen mit Würfeln und Ziehen, ist nicht erlaubt. Es kann jedoch vorkommen, daß ein Spieler gezwungen wird zu passen, wenn alle seine 4 Spielsteine von fremden Spielsteinen besetzt sind. In diesem Fall kann der betreffende Spieler erst weitermachen, wenn er wieder über einen freien Stein verfügt.

Wer einen Spielstein auf ein blaues Wasserfeld setzen muß, verliert ihn unwiederbringlich. Dies wird durch Wenden des Spielsteines auf dem betreffenden Wasserfeld gekennzeichnet. Mit der grünen Seite nach oben wird eine Spielfigur zur Insel. Sie kann von allen nachfolgenden Steinen wie ein Spielfeld auf dem Lande besetzt werden und erleichtert den nachfolgenden Spielern dadurch die Reise zur Trauminsel.

Wer alle seine 4 Spielsteine als Insel verliert, scheidet aus.

Vom letzten Landfeld aus kann man die Trauminsel „ELDORADO“ nur durch Würfeln einer „6“ erreichen, es sei denn, es haben sich im dazwischenliegenden Wasser Inseln gebildet. Die Trauminsel „ELDORADO“ ist nur durch direkten Wurf erreichbar.

Das Spiel ist erst zu Ende, wenn alle Spielsteine „ELDORADO“ erreicht haben bzw. vorher ins Wasser fielen und dadurch zu Inseln wurden.

Der Gewinner wird durch Punktwertung nach Spielschluß ermittelt. Es zählen nur die Spielfiguren, die „ELDORADO“ erreicht haben.

| | |
|---|-------------|
| Für den obersten Stein gibt es | 100 Punkte, |
| für den nächsten Stein gibt es | 75 Punkte, |
| für den nächsten Stein gibt es | 50 Punkte, |
| für den nächsten Stein gibt es | 25 Punkte, |
| für jeden weiteren Stein gibt es | 10 Punkte. |

Wer die meisten Punkte erzielen konnte, hat gewonnen.

BERLINER SPIELKARTEN

ELDORADO

Journey to the Isle of Dreams.

for 2 — 4 players, age: from 5 years

Rules of the Game:

The aim of the game is to reach the Isle of Dreams ELDORADO.

Each player receives a set of 4 markers, and stacks them one on top of the other, green side down, on his starting-space.

The player who throws the highest number begins, followed by the player on his left, and so on. Each player throws the dice and moves one of his markers the number of spaces shown on the dice. If he lands on a space already occupied by another marker (even if it's his own), he stacks his marker on top of it.

Everyone must throw and make a move, except when a player is forced to miss a go because all his markers are covered by the other players' markers. In this case he must wait until one of his markers is free.

A player landing on a blue water-space forfeits his marker. This is turned upside down, with the green side upover, and serves as an island. It can then be used as a normal space by all the following markers, thus making the journey to the Isle of Dreams easier for the other player.

A player losing all his 4 markers as islands drops out of the game.

ELDORADO can only be reached from the last land-space by throwing a „6“; if there are islands between the land and ELDORADO, the required number must be thrown in one go.

The game is over when all the markers have either reached ELDORADO or become islands.

The winner is decided by counting the points given to the markers that have reached ELDORADO.

| | |
|------------------------------|------------|
| The top marker counts | 100 points |
| The next marker counts | 75 points |
| The next marker counts | 50 points |
| The next marker counts | 25 points |
| Each further marker counts | 10 points |

The player with the most points is the winner.

BERLINER SPIELKARTEN