

Elexikon

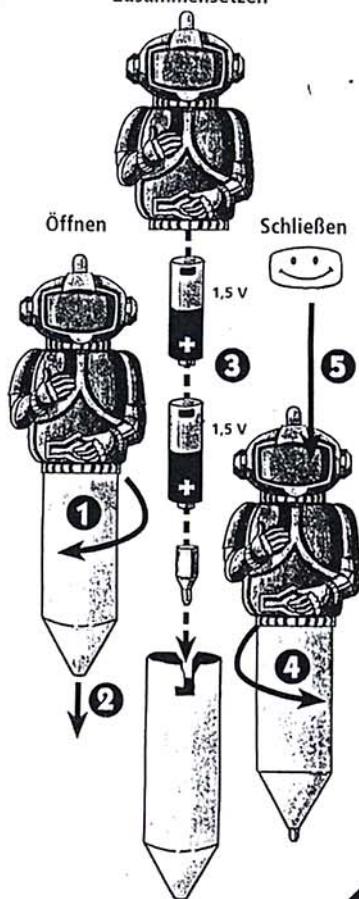
spielend Wissen schafft

Ravensburger Spiele® Nr. 24 406 5

Redaktion (München): Christine und Martin Wolfrum, Jörg Theilacker
Bildredaktion, Konzeption und Layout der Tafeln: Wolfgang Mezger (Frittlingen)
Packungsdesign: CDS/IDL/Rena Thiel/Walter Pepperle/Ravensburger
Fotos: Fotostudio Rhomberg

Frage- und Antwortspiel
für 1 - 2 Kinder
von 7 - 10 Jahren

Zusammensetzen



■ Inhalt:

- 21 beidseitig bedruckte Bildtafeln
- 1 Schalttafel mit 4 x 24 Kontakten
- 1 Leuchtstift (ohne Batterie)
- 1 Klebefolie „Gesicht“
- 1 Anleitung

■ Vorbereitung:

Der Leuchtstift:

Vor dem ersten Spielen müssen zwei 1,5 V Batterien (Mignon LR6) in den Leuchtstift eingelegt werden. Siehe Zeichnung!

Zum Schluss wird noch das Gesicht an der entsprechenden Stelle aufgeklebt, dann ist die lustige Figur zum Spielen fertig.

Ravensburger

Die Schalttafel und die Bildtafeln:

Sucht euch eine Bildtafel aus und legt sie in den Schachteleinsatz neben die Schalttafel! Die Bildtafeln sind rechts oben über der Textleiste mit einem Buchstaben gekennzeichnet, mit A, mit B, mit C oder mit D. Der Buchstabe auf der Bildtafel muss beim Spielen immer mit dem Buchstaben auf der Schalttafel übereinstimmen.



Jedes Mal, wenn ihr eine **neue** Bildtafel auflegt, müsst ihr die Schalttafel so drehen, dass bei beiden der gleiche Buchstabe oben liegt.

■ Ziel des Spiels

Den Bildern oder Bildausschnitten mit den Ziffern 1 - 24 sollen die richtigen Namen auf der Textleiste zugeordnet werden.

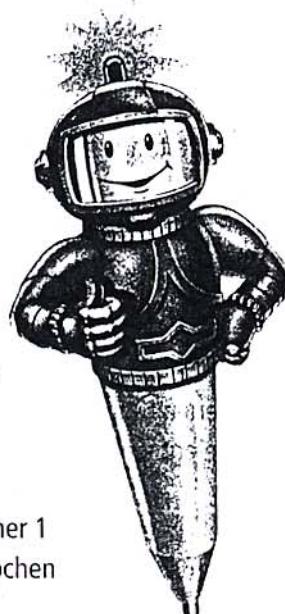
■ Spielregel für eine Person

Lege z. B. die Seite 14/2 „Haustiere“ in den Schachteleinsatz. Hast du die Schalttafel so gedreht, dass der Buchstabe C oben ist?

Wir wollen wissen, wie das Tier mit der Nummer 1 heißt. Nimm den Leuchtstift in die rechte und den kleinen Stecker in die linke Hand. Geh mit dem Leuchtstift auf den Kontaktpunkt neben Nummer 1 und gleichzeitig mit dem kleinen Stift auf den Punkt neben dem richtigen Namen.

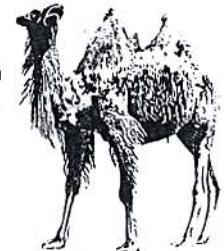
Du denkst „Kamel“? – Das gibt es auf der Textleiste nicht. – „Trampeltier“ ist der richtige Name.

Wenn du den Punkt bei „Trampeltier“ und den Punkt bei Nummer 1 gleichzeitig mit beiden Stiften berührst, dann leuchtet das Lämpchen am Stift auf. Richtig!



Auf die gleiche Weise kannst du Bild für Bild auf einer Seite abfragen. Wenn die Antwort richtig war, leuchtet der Stift auf. War sie falsch, leuchtet kein Licht. Auch umgekehrt kannst du vorgehen. Du suchst zu den Wörtern auf der Textleiste das passende Bild.

? Du bist sicher neugierig geworden wegen „Kamel“ und „Trampeltier“. Wir wollen dir verraten, dass „Kamel“ der Name für die ganze Tierfamilie ist, zu der das Trampeltier und auch das Dromedar (15) und das Lama (21) gehören. Wenn du solche Fragen findest, wo du mehr Erklärungen möchtest, dann schlage das Wort doch im Lexikon nach oder frage deine Eltern oder Lehrer! Das Spiel „Elexikon“ macht dir sicher noch mehr Spaß, wenn du weiterforschst, sobald dich eine Antwort nicht befriedigt.



Am Anfang wirst du nicht alle 24 Fragen einer Seite fehlerfrei schaffen, aber wenn du die Seite nach ein paar Tagen wieder auflegst, wirst du staunen, wieviel Treffer mehr du erzielen wirst.

■ Spielregel für 2 Personen

Für diese Spielvariante braucht ihr Spielsteine, Nüsse oder einfach Papier und Bleistift, um die Punkte zu zählen.

Es wird in derselben Weise gespielt wie vorher, nur dass ihr jetzt abwechselnd fragt und antwortet. Der erste Spieler nennt eine Zahl zwischen 1 und 24. Der andere Spieler muss den richtigen Namen zu dem Bild mit dieser Nummer finden. Leuchtet der Stift auf, dann erhält er einen Punkt für die richtige Antwort. Bleibt der Stift dunkel, gibt es keinen Punkt; man muss aber auch keinen Punkt hergeben. Nun ist der andere Spieler an der Reihe, eine Zahl zu nennen.

Jeder Spieler darf zu einer Frage nur eine Antwort geben. Wenn alle 24 Bilder einer Tafel abgefragt sind, wird einfach eine neue Tafel aufgelegt. Vergesst nicht, die Schalttafel so zu drehen, dass die Buchstaben übereinstimmen!

Ende des Spiels: Wer zuerst 30 Punkte erreicht hat, ist Gewinner. Ihr könnt aber auch eine andere Punktzahl vereinbaren, mit der gewonnen wird.

Seid ihr mehr als zwei Spieler, könnt ihr auch in zwei Gruppen spielen und euch gegenseitig bei der Antwortsuche helfen.

■ Technische Hinweise

Um Sicherheit und Funktion zu gewährleisten, müssen die Batterien von einem Erwachsenen ausgetauscht werden. Dabei gilt:

- Mischen Sie keine Batterien verschiedener Typen und Marken und keine alten Batterien mit neuen!
- Vermeiden Sie, Batterien kurzzuschließen!
- Laden Sie keine nicht aufladbaren Batterien (Explosionsgefahr)!
- Nehmen Sie die Batterien aus dem Spielgerät, wenn Sie es längere Zeit nicht benutzen!

Bitte bewahren Sie diese Spielanleitung mit den Hinweisen zur Technik gut auf.

Hiermit wird bescheinigt, dass das Spielzeug „Elexikon“ nach den Bestimmungen der VDE 0875 Teil 3/12.88 und Vfg. 242/1991 mit Vfg. 46/1992 funkentstört ist. Dem Bundesamt für Post und Telekommunikation (BZT) wurde angezeigt, dass dieses Spielzeug in Verkehr gebracht wird. Ihm wurde die Berechtigung eingeräumt, die Serie auf Einhaltung der Bestimmungen zu überprüfen.

■ Bildnachweis

Stolze Festung, kühne Burg / Chris Forsey
Wir gehen schwimmen / John Sayer, Garden Studio
Echsen, Schlangen, Lurche / Gaëtan du Chatenet, Gallimard
Hunde, Freunde des Menschen / Pierre-Charles Le Métayer, Gallimard
Von der Quelle zur Mündung / Chris Forsey
Unterwegs im Spaceshuttle / Sebastian Quigley, Linden Artists
So unterschiedlich gewinnt man Energie / Ross Watton, Garden Studio
Heiße Öfen / Sebastian Quigley, Linden Artists
SOS – Bedrohte Tiere / Günther Marks
Tiere in unserer Heimat / Mario Kessler
Feuerwehren im Einsatz / Nathaële Vogel, Gallimard
Flaggen aus aller Welt / Wolfgang Mezger
Ein großer Hund (Appenzeller Sennenhund) / Derrick Bown, Linden Artists
Die Sommerolympiade / Clive Spong, Linden Artists
Anderes Klima, anderes Leben / Roger Kent, Garden Studio
Wer hat Aufschlag? / Steve Noon, Garden Studio
Götter der Griechen und Römer / Francis Phillips, Linden Artists
Auf Segeltörn / Ernest Nesbit, Garden Studio
Trawler beim Fischfang / Roger Farrington, Inwell
Haare, natürlicher Schmuck / Christa Hook, Linden Artists
Mit dem Fahrrad unterwegs / Chris Forsey

Wir spielen draußen / Marida Brinkworth-Hines, Bernard Thornton Artists
Auch im Wasser leben Säugetiere / Chris Forsey
Besuch im Zoo / Josef Löllath
Früchte aus unserem Garten / Walter Schöllhammer
Am Bahnhof / Sebastian Quigley, Linden Artists
Leben im Teich / Walter Schöllhammer
Haustiere bei uns und anderswo / Alan Male, Linden Artists
Künstler in der Manege / Steve Noon, Garden Studio
Bäume, Blätter und Früchte / David More, Linden Artists
Rock Konzert / Peter Garland, Garden Studio
Auf dem Bauernhof / Shaun Myers, Garden Studio
Fahrzeuge bei der Arbeit / Tony Gibbons, Bernard Thornton Artists
An der Raststätte / Eric Rowe, Linden Artists
Welches ist dein Lieblingspferd? / Eric Rowe, Linden Artists
Sport bei Eis und Schnee
Fliegen gestern und heute / Ernest Nesbit, Garden Studio
Weltberühmte Bauwerke / Clive Spong, Linden Artists
Kennst du diese Vögel? / Ad Cameron, Andromeda Oxford
Berühmte Leute / Eric Rowe, Linden Artists
Frühling und Sommer / Derrick Bown, Linden Artists
Herbst und Winter / Derrick Bown, Linden Artists

©1997 Ravensburger Spieleverlag

222307

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

