

drehen kann, daß sich zwei Bärenpaare gleichzeitig anschauen. Er darf sich dann zwei Honigtöpfe nehmen. Der erste Spieler hat in unserem Beispiel leider Pech gehabt. Bei seinem Zug schauen sich keine gleichfarbigen Bären an. Vielleicht hat er in der nächsten Runde mehr Glück.

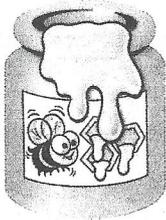
Ende des Spiels

Wer zuerst 5 Honigtöpfe ergattern konnte, ist der bärenstarke Gewinner.

Noch ein Tip für die kleinsten Spieler

Die Bären können auch in zwei Reihen aufgestellt werden, so daß immer zwei gleichfarbige Bären Rücken an Rücken aneinanderstehen.

© 1997 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

 Ravensburger

221647



G003708960

FARBENBÄR

Ravensburger Spiele® Nr. 23 051 8

Ein Farbwürfelspiel für 2 - 4 Kinder von 3½ - 6 Jahren.

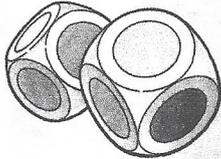
Autorin: Christine Welz

Illustration: IDL

Design: IDL/Ravensburger

Inhalt:

- 8 Bären (je zwei Bären in den Farben Rot, Gelb, Blau, Grün)
- 2 Farbwürfel
- 16 Honigtöpfe (Stanztafel)
- 1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

ist es, möglichst viele Bären so zu drehen, daß sie sich anschauen und 5 Honigtöpfe zu sammeln.

Vorbereitung

Vor der ersten Spielrunde löst du die Honigtöpfe vorsichtig aus der Stanztafel heraus und legst sie in die Schachtel. Dies sind später die Gewinnpunkte.

Die Bären werden im Kreis aufgestellt, so daß sich die gleichfarbigen Bären gegenüberstehen. Dabei schauen am Anfang alle Bärchen nach außen. Wenn du einen Würfel in die Mitte legst, fällt es dir eventuell leichter, einen runden Kreis zu bilden. Dafür stellst du alle Bären im gleichen Abstand zum Würfel auf.

Nun leg noch die Würfel bereit und schon kann's losgehen!

Spielregel

Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt gleichzeitig oder nacheinander mit beiden Farbwürfeln. Die gewürfelten Farben zeigen, welche Farbenbären umgedreht werden dürfen. In einem Zug müssen immer zwei verschiedene Bären bewegt werden.

Beispiel von 2 Spielzügen:

1. Der erste Spieler würfelt Blau und Grün.
Dieser Mitspieler darf einen blauen und einen grünen Bären umdrehen, so daß beide nun in die Mitte des Kreises schauen.
2. Der zweite Spieler würfelt Gelb und Grün.
Er dreht einen gelben und den zweiten grünen Bären nach innen.

Die zwei grünen Bären schauen sich jetzt an.

Ein Bärenpaar hat sich gefunden!

Das ist einen Honigtopf wert. Der zweite Spieler darf nun einen Honigtopf nehmen und vor sich hinlegen.

Wenn einer der nächsten Spieler wieder Grün würfelt, muß er einen der grünen Bären wieder nach außen drehen. Es kann aber auch vorkommen, daß ein Spieler zwei Bären so