

„Figuren-Gaudi“ für Fortgeschrittene

„Figuren-Gaudi“-Profis setzen nur Karten mit den gleichen Symbolen zusammen. Die Symbole sind am linken Kartenrand abgebildet. Diese Karten werden aber nicht nur aus der Tischmitte erwürfelt, sondern auch bei den Mitspielern geräubert. Wie das genau funktioniert, erfahrt ihr nun:

Alle Karten aus der Tischmitte werden wie bisher nach den bereits beschriebenen Regeln erwürfelt. Wenn alle Karten von der Tischmitte weg sind, legt jeder Spieler seine Karten – entsprechend der Symbole – aneinander. Komplette Figuren werden beiseite gelegt (und am Spielende bewertet).

Die restlichen Karten legt jeder Spieler offen vor sich ab. Jetzt dürfen sich die Spieler die Karten gegenseitig wegnehmen, vorausgesetzt sie würfeln die richtigen Zahlen. Außerdem muss man mindestens 1 Teil der gewünschten Figur besitzen. Würfelt ein Spieler eine „6“, darf er alle fehlenden Teile der Figur bei den Mitspielern zusammenräubern. Im Idealfall kann jemand so mit einem Zug 3 Karten von seinen Mitspielern räubern.

Sind alle Figuren vollständig, ist das Spiel beendet.

Wer die meisten Figuren hat, ist Sieger.

© 2006 Bookmark Verlag
Adolf-Kolping-Straße 3
D-53340 Meckenheim
info@bookmark-service.de

Autor: Charlotte Töpert
Illustrationen: Joachim Krause
Design: Jörg Bauer
Satz und Gestaltung:
Jörg Bauer, Caroline Thoma

DER MEGA SPIELESPASS

225482

LUSTIGE KOMBINATIONEN

FIGUREN- GAUDI



DER MEGA SPIELESPASS

DER MEGA SPIELESPASS

sich ab.

Beispiel: Würfelt er eine „2“, nimmt er eine Karte vom Stapel mit den „Zer“-Würfelkarte-Karten und legt diese offen vor

und legt sie offen vor sich.

Der jüngste Spieler würfelt zuerst. Entsprechend der erwürfel-

ten Punktzahl nimmt er eine Karte vom dazugehörigen Stapel

Sortiere die Karten nach den Würfelpunkten 1 bis 4 auf der Rückseite. Lege sie gut gemischt und in 4 Stapeln verdeckt (mit den Würfelpunkten nach oben) in die Tischmitte.

Start frei zum total verdrehten Figurenbau! Die drohlige und spannende Figuren-Suche lässt keine Langeweile aufkommen. Ein lustiger Spaß für viele Spielrunden und die ganze Familie!

Familie!

Start frei zum total verdrehten Figurenbau! Die drohlige und spannende Figuren-Suche lässt keine Langeweile aufkommen. Ein lustiger Spaß für viele Spielrunden und die ganze Familie!

Einführung

1 Würfel

Inhalt: 8 Figuren-Tafeln (besteht aus je 4 Teilen)

2-4 Spieler ab 5 Jahren

Wer die meisten Punkte hat, ist Sieger.

gebildete Karten zählen nicht.

det. Für jede komplette Figur gibt es einen Punkt. Übrig

Wenn alle Figuren zusammengesetzt sind, ist das Spiel beendet.

Punkte-Wertung und Spielende

liche und lustige Figuren.

Den Kombinationsmöglichkeiten sind keine Grenzen gesetzt. Alles ist erlaubt. Dadurch entstehen immer neue, ungewöhn-

Sind alle Karten von der Tischmitte aufgebraucht, setzt jeder

möglichst viele und fantasievolle Figuren aus seinen Karten

zusammen. Jede Figur besteht aus den Karten mit den

Würfelpunkten „1“, „2“, „3“ und „4“.

Manege frei für die „Figuren-Gaudi“

aus. Der nächste Spieler darf weitermachen.

- Wer eine Zahl würfelt, zu der es keine Karten gibt, geht leer

würfeln. jedem Stapel eine Karte nehmen, aber nicht noch einmal

- Wer eine „6“ würfelt, ist ein wahrer Glückszahl. Er darf von

nehmen. Der nächste Spieler ist dran.

- Wer eine „5“ würfelt, hat Pech und darf sich keine Karte

Angepasst!