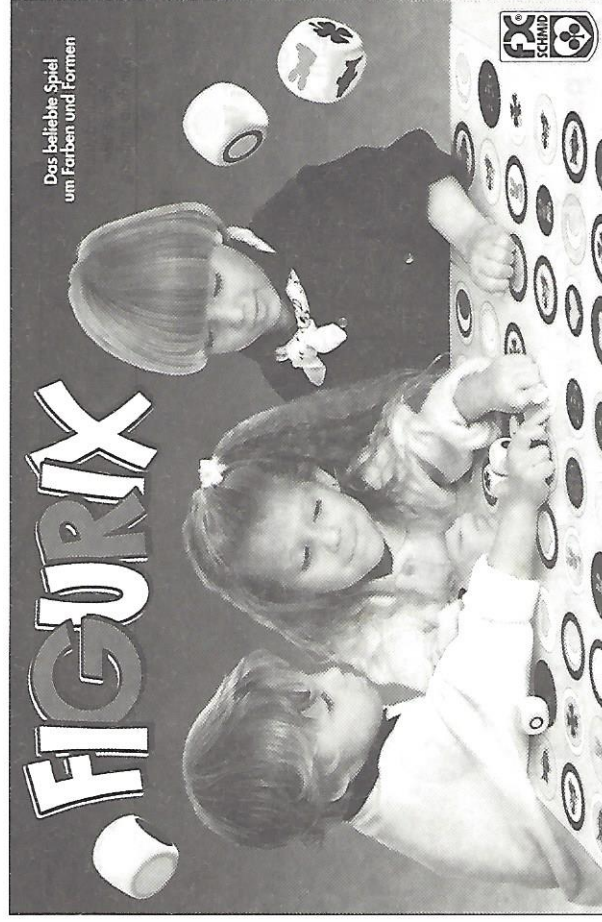


Consiglio: le tavole sono stampate sui due lati e per ogni gioco dovrebbero essere sistemate diversamente in modo che i giocatori abbiano per ogni nuovo gioco combinazioni completamente nuove.

(D) (GB) (F) (I)



FIGURIX ist ein unterhaltsames und pädagogisch wertvolles Spiel für 2-6 Kinder ab 5 Jahren.

Spielziel ist es, die gewürfelten Kombinationen aus Farbe, Form und Figur möglichst schnell auf den Spieltafeln zu finden und als erster alle sechs Chips loszuwerden.

Spielzubehör:

- 6 Spieltafeln mit je 9 Motiven pro Seite;
- 1 großer Holzwürfel mit je 3 verschiedenfarbigen Ringen;
- 1 großer Holzwürfel mit je 3 verschiedenfarbigen Kreisen;
- 1 großer Holzwürfel mit 6 verschiedenen Figuren;
- 36 Holzchips in 6 verschiedenen Farben.

© 1985/1992 F.X. Schmid
D-8210 Prien
Made in Germany



No. 70523.0

Mat. No. 7128

Zu Beginn werden die 6 Spielfafeln in beliebiger Reihenfolge auf dem Tisch zu einem Rechteck ausgelegt (Grafik). Jeder Spieler erhält die 6 Holzchips einer Farbe. Der jüngste Spieler beginnt.

Gewürfelt wird reihum mit allen 3 Würfeln gleichzeitig (oder auch nacheinander, wenn kleine Kinder die Würfel nicht gleichzeitig halten können).

Die 3 Würfel zeigen eine Kombination aus einem Ring, einem Kreis und einer Figur. Diese Kombination gilt es nun, als erster auf dem Spielfeld zu entdecken.



Die passende Kombination auf dem Spielfeld wird mit einem Chip markiert. Wem dies zuerst gelingt, darf diesen dort liegen lassen. Falsch oder später gelegte Chips müssen die Spieler wieder an sich nehmen. Wird eine Kombination während eines Spiels mehrfach gewürfelt, können auf diese Kombination auch mehrere Chips abgelegt werden.

Der nächste Spieler würfelt nun, und wieder versuchen alle, als erster die richtige Kombination auf dem Spielfeld zu finden.

Sieger ist, wer zuerst alle seine 6 Chips richtig abgelegt und so 6 Würfelrunden gewonnen hat.

Tip: Die Spielfafeln sind beidseitig bedruckt und sollten bei jedem Spiel in einer anderen Reihenfolge ausgelegt werden. So entsteht für jedes Spiel wieder ein völlig neues Bild.

GB FIGURIX

FIGURIX is an entertaining and educational game for 2-6 players aged 5 and over.

The aim of the game is to find the combinations of colour, shape and design thrown with the dice as quickly as possible on the game cards and be the first player to get rid of all 6 tokens.

Game equipment: 6 game cards with 9 motifs on each side;
1 large wooden dice with 3 rings in different colours;
1 large wooden dice with 3 circles in different colours;
1 large wooden dice with 6 different designs;
36 wooden tokens in 6 different colours.

To start the game, place the 6 game cards on the table in any order so that they form a rectangle (Graphics). Each player is given 6 wooden tokens of the same colour. The youngest player goes first.

Take it in turns to throw all 3 dice at once (or one after the other if small children cannot hold all the dice at once).

The 3 dice will show a combination of a ring, a circle and a design. The task now is to be the first player to find this combination on the playing area.

Mark the matching combination on the playing area with a token. The first player to do this can leave his/her token there. Tokens placed incorrectly or later have to be retrieved. If a combination is thrown more than once during the game, several tokens can be placed on that combination.

The next player throws the dice, and all the players try once more to be the first to find the right combination on the playing area.

The winner is the first player to place all his/her 6 tokens correctly and so win 6 rounds.

Tip: The game cards are printed on both sides and should be placed in a different order each time. This will produce a completely new picture for each game.